

Pensei em criar uma Loja de Suplementos. Para acessá-la, estabeleci uma função de login predefinida com "Login = admin" e "Senha = 123" (imagem 1). Também implementei a funcionalidade de categorizar o produto em dois tipos (imagem 2). Além disso, adicionei a capacidade de informar quando o estoque está baixo (imagem 3). Para isso, a quantidade de suplemento precisa ser igual a 1. Também incluí a seção de categorização.

```
static void cadastrarUsuario() {  
    usuario = "admin";  
    senha = "123";  
}
```

(imagem 1)

Os usuários já estão pré-definidos para acessar o programa.

```
String categoria;
```

(Imagem 2)

Criei uma String Categoria para armazenar se o suplemento vai ser “em pó “ ou “em pilulas “ depois coloquei nas categorias de “Adicionar suplemento “(imagem 2.1) e de “Consultar suplemento “(Imagem 2.2) para facilitar a visualização do produto .

```
String categoria;  
if (tipo == 1) {  
    categoria = "em pó";  
} else if (tipo == 2) {  
    categoria = "em pílulas";  
} else {  
    System.out.println("Opção inválida. O programa será encerrado.");  
    return;  
}
```

(imagem 2.1)

```
static void consultarProduto() {  
    System.out.println("\nDigite o tipo do suplemento:");  
    System.out.println("1. Em pó");  
    System.out.println(x:"2. Em pílulas");  
    int tipo = scanner.x:nextInt();  
    scanner.nextLine();x:
```

(imagem 2.2)

```
if (estoque[i].quantidade <= 1) {  
    System.out.println("ALERTA: Estoque baixo para este suplemento.");  
}  
break;  
}
```

(Imagem 3)

Informa que o estoque está baixo, pois só possui 1 dele no estoque.