



ALMA MATER STUDIORUM  
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

# Prolog – Meta-predicati

**Federico Chesani**

DISI

Department of Informatics – Science and Engineering

# Disclaimer & Further Reading

- These slides are largely based on previous work by Prof. Paola Mello



# Meta-predicati

- In Prolog predicati (programmi) e termini (dati) hanno la stessa struttura e possono essere utilizzati in modo interscambiabile

**sum(0,X,X) .**

**sum(s(X),Y,s(Z)) :- sum(X,Y,Z) .**

- Operatore (non associativo) :-  
:- (sum(0,X,X), true) .  
:- (sum(s(X),Y,s(Z)), (sum(X,Y,Z))) .

**Tutto è un termine (meta-programmazione)**



## Il meta-predicato `call`

- Molti meta-predicati hanno come argomenti termini che rappresentano parti di programma
- Un primo predicato predefinito che può essere utilizzato per trattare i dati come programmi è il predicato `call`
- `call(T)`: il termine **T** viene trattato come un atomo predicativo e viene richiesta la valutazione del goal **T** all'interprete Prolog
  - Al momento della valutazione **T** deve essere istanziato ad un termine non numerico (eventualmente contenente variabili)



## Il meta-predicato **call**

- Il predicato **call** può essere considerato come un predicato di meta-livello in quanto consente l'invocazione dell'interprete Prolog all'interno dell'interprete stesso
- Il predicato **call** ha come argomento un predicato (termine non variabile e non numerico)

```
p(a) .  
q(X) :- p(X) .  
  
:- call(q(Y)) .  
yes Y = a .
```

Il predicato **call** richiede all'interprete la dimostrazione di **q(Y)**



## Il meta-predicato `call`

- Il predicato **`call`** può essere utilizzato all'interno di programmi

```
p(X) :- call(X).
```

```
q(a).
```

```
:- p(q(Y)).
```

```
yes Y = a.
```

- Una notazione consentita da alcuni interpreti (tra cui SWI Prolog, e SWIsh) è la seguente

`p(X) :-` **`x.`**  **`x` variabile meta-logica**



## Il meta-predicato `call` – Esempio

- Si supponga di voler realizzare un costrutto condizionale del tipo **`if_then_else`**

**`if_then_else(Cond,Goal1,Goal2)`**

Se **`Cond`** è vera viene valutato **`Goal1`**, altrimenti **`Goal2`**

**`if_then_else(Cond,Goal1,Goal2) :-`**

**`call(Cond), !,`**

**`call(Goal1) .`**

**`if_then_else(Cond,Goal1,Goal2) :-`**

**`call(Goal2) .`**



## Il meta-predicato call – Esempio

p(1) .

p(2) .

q(1) .

q(2) .

r(1) .

k(3) .

if\_then\_else(Cond,Goal1,\_):-

    call(Cond) , ! ,

    call(Goal1) .

if\_then\_else(\_,\_,Goal2):-

    call(Goal2) .

?-if\_then\_else((q(X),p(X)),r(X),k(X)) .

Yes X=1





## Il meta-predicato `fail`

- `fail` è un predicato predefinito senza argomenti
- La valutazione del predicato `fail` **fallisce sempre** e quindi forza l'attivazione del meccanismo di backtracking
- Vedremo alcuni esempi di uso del predicato `fail`:
  - Per ottenere forme di iterazione sui dati;
  - Per implementare **la negazione per fallimento**;
  - Per realizzare una implicazione logica.



## Il meta-predicato `fail` – Esempio: iterazione

- Si consideri il caso in cui la base di dati contiene una lista di fatti del tipo `p/1` e si voglia chiamare la procedura `q` su ogni elemento `x` che soddisfa il goal `p(x)`
- Una possibile realizzazione è la seguente:

```
itera :- call(p(X)),  
         verifica(q(X)),  
         write(X),nl,  
         fail.  
  
itera.  
  
verifica(q(X)) :- call(q(X)), !.
```

Nota: il `fail` innesca il meccanismo di backtracking quindi tutte le operazioni effettuate da `q(X)` vengono **perse**, tranne quelle che hanno effetti non backtrackabili



## Il meta-predicato `fail` – Esempio: iterazione

```
itera :- call(p(X)),  
         verifica(q(X)),  
         write(X),nl,  
         fail.
```

```
itera.
```

```
verifica(q(X)) :- call(q(X)), !.
```

```
p(1).
```

```
p(2).
```

```
p(3).
```

```
q(1).
```

```
q(3).
```

Stampa:

1

3



## Il meta-predicato `fail` – Esempio: iterazione

- Esempio applicativo:

```
itera :- call(votoStud(X,Y)),  
         verifica(promosso(Y)), write(X), nl,  
         fail.
```

```
itera.
```

```
verifica(Z) :- call(Z), !.
```

```
% Base di conoscenza:
```

```
promosso(Y) :- Y >= 18.
```

```
votoStud(mario, 20).
```

```
votoStud(giovanni, 12).
```

```
votoStud(maria, 30).
```



## Il meta-predicato fail – Esempio: negazione

- Si supponga di voler realizzare il meccanismo della negazione per fallimento

**not (P)**                      (not è \+ in SICStusProlog)

- Vero se  $P$  non è derivabile dal programma

- Una possibile realizzazione è la seguente:

```
not(P) :- call(P), !,  
          fail.
```

not (P) .



## Il meta-predicato `fail` – Esempio: negazione

```
p(1).
```

```
p(2).
```

```
p(3).
```

```
q(1).
```

```
q(3).
```

```
my_not(P) :- call(P), !,  
              fail.
```

```
my_not(_).
```

```
%GOAL
```

```
?- my_not(q(2))
```

```
Yes.
```



## Combinazione cut e fail

- La combinazione **!, fail** è interessante ogni qual volta si voglia, all'interno di una delle clausole per una relazione **p**, generare un fallimento globale per **p** (e non soltanto un backtracking verso altre clausole per **p**).



## Il meta-predicato `fail` – Combinazione `cut` e `fail`

- Consideriamo il problema di voler definire una proprietà **p** che vale per tutti gli individui di una data classe tranne alcune eccezioni ("**ragionamento a default**")
- Esempio: la proprietà "volare" vale per ogni individuo della classe degli uccelli tranne alcune eccezioni (ad esempio, i pinguini o gli struzzi):

```
vola(X)    :-    pinguino(X) , ! , fail.
```

```
vola(X)    :-    struzzo(X) , ! , fail.
```

```
....
```

```
vola(X)    :-    uccello(X) .
```





# I meta-predicati setof e bagof

- Ogni query :- **p (X)** . è interpretata dal Prolog in modo esistenziale; viene cioè proposta una istanza per le variabili di **p** che soddisfa la query
- In alcuni casi può essere interessante poter rispondere a query del secondo ordine, ossia a query del tipo *quale è l'insieme S di elementi **x** che soddisfano la query **p (x)** ?*
- Molte versioni del Prolog forniscono alcuni predicati predefiniti per *query del secondo ordine*



# I meta-predicati setof e bagof

- I predicati predefiniti per questo scopo sono

**setof** (**X**, **P**, **S**) .

**S** è l'insieme delle istanze **X** che soddisfano il goal **P**

**bagof** (**X**, **P**, **L**) .

**L** è la lista delle istanze **X** che soddisfano il goal **P**

- In entrambi i casi, se non esistono **X** che soddisfano **P** i predicati falliscono

- **bagof** produce una lista in cui possono essere contenute ripetizioni, **setof** produce una lista corrispondente ad un insieme in cui non ci sono ripetizioni...
- ... spesso non implementato negli interpreti, per motivi di efficienza



# I meta-predicati setof e bagof – Esempio

- Supponiamo di avere un data base del tipo

`p(1) .`

`p(2) .`

`p(0) .`

`p(1) .`

`q(2) .`

`r(7) .`

`:- setof(X,p(X),S) .`

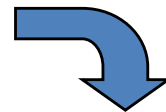
`yes S = [0,1,2]`

`X = X`

`:- bagof(X,p(X),S) .`

`yes S = [1,2,0,1]`

`X = X`



NOTA: la variabile *X* alla fine della valutazione non è legata a nessun valore. Provate il goal:

?- bagof(X,p(X),S),write(X), nl.



# I meta-predicati setof e bagof – Esempio

- Supponiamo di avere un data base del tipo

`p(1) .`

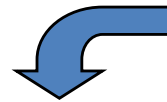
`p(2) .`

`p(0) .`

`p(1) .`

`q(2) .`

`r(7) .`



*NOTA: Anche il terzo argomento può essere dato in ingresso a un goal*

`:- setof(X,p(X) , [0,1,2]) .`

`yes X = X`

`:- bagof(X,p(X) , [1,2,0,1]) .`

`yes X = X`

`:- bagof(X,p(X) , [1,0,2,1]) .`

`false`



# I meta-predicati setof e bagof – Esempio

- Supponiamo di avere un data base del tipo

`p(1) .`

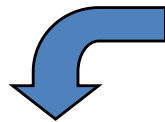
`p(2) .`

`p(0) .`

`p(1) .`

`q(2) .`

`r(7) .`



*NOTA: Il secondo argomento può essere un goal più complesso (congiunzione)*

`:- setof(X, (p(X), q(X)), S) .`

`yes S = [2]`

`X = X`

`:- bagof(X, (p(X), q(X)), S) .`

`yes S = [2]`

`X = X`



# I meta-predicati setof e bagof – Esempio

- Supponiamo di avere un data base del tipo

`p(1) .`

`p(2) .`

`p(0) .`

`p(1) .`

`q(2) .`

`r(7) .`

`:- setof(X, (p(X), r(X)), S) .`

`no` `%false in SWIsh Prolog`

`:- bagof(X, (p(X), r(X)), S) .`

`no`



# I meta-predicati setof e bagof – Esempio

- Supponiamo di avere un data base del tipo

`p(1) .`

`p(2) .`

`p(0) .`

`p(1) .`

`q(2) .`

`r(7) .`

`:- setof(X, s(X), S) .`

`no`

`:- bagof(X, s(X), S) .`

`no`

NOTA: questo è il comportamento atteso. In realtà molti interpreti (ad esempio SWI Prolog) danno un errore del tipo:

**calling an undefined procedure  
s(X)**



# I meta-predicati setof e bagof – Esempio

- Supponiamo di avere un data base del tipo

`p(1) .`

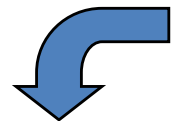
`p(2) .`

`p(0) .`

`p(1) .`

`q(2) .`

`r(7) .`



*NOTA: Il primo argomento può essere un termine complesso (non solo una variabile).*

`:- setof(f(X), p(X), S) .`

`yes S=[f(0), f(1), f(2)]`

`X=X`

`:- bagof(p(X), p(X), S) .`

`yes S=[p(1), p(2), p(0), p(1)]`

`X=X`





# I meta-predicati setof e bagof – Esempio

- Supponiamo di avere un database del tipo:

```
padre(giovanni,mario).  
padre(giovanni,giuseppe).  
padre(mario, paola).  
padre(mario,aldo).  
padre(giuseppe,maria).
```

*NOTA: non fornisce tutti gli **X** per cui **padre(X,Y)** è vera, ma tutti gli **X** per cui, per lo stesso valore di **Y**, **padre(X,Y)** è vera.*

```
:- setof(X, padre(X,Y), S).
```

|     |     |             |               |
|-----|-----|-------------|---------------|
| yes | X=X | Y= aldo     | S=[mario];    |
|     | X=X | Y= giuseppe | S=[giovanni]; |
|     | X=X | Y= maria    | S=[giuseppe]; |
|     | X=X | Y= mario    | S=[giovanni]; |
|     | X=X | Y= paola    | S=[mario];    |

no



## Esempio – la lista di tutti i padri

- Supponiamo di avere un data base del tipo:

`padre(giovanni,mario) .`

`padre(giovanni,giuseppe) .`

`padre(mario, paola) .`

`padre(mario,aldo) .`

`padre(giuseppe,maria) .`

`:- setof(X, Y^padre(X,Y) , S) .`

`yes [giovanni, giuseppe, mario]`

`X=X`

`Y=Y`

*NOTA: per quantificare esistenzialmente Y si può usare questa sintassi*



## Altro esempio

- Supponiamo di avere un data base del tipo:

```
padre(giovanni,mario) .  
padre(giovanni,giuseppe) .  
padre(mario, paola) .  
padre(mario,aldo) .  
padre(giuseppe,maria) .
```

```
:- setof( (X,Y) , padre(X,Y) , S) .  
    yes      S=[ (giovanni,mario) , (giovanni,giuseppe) ,  
                  (mario, paola) , (mario,aldo) ,  
                  (giuseppe,maria) ]  
X=X  
Y=Y
```



## Il meta-predicato `findall`

- Per ottenere la stessa semantica di `setof` e `bagof` con quantificazione esistenziale per la variabile non usata nel primo argomento esiste un predicato predefinito

`findall(X,P,S)`

vero se `S` è la lista delle istanze `X` per cui la proprietà `P` è vera.

- Se non esiste alcun `X` per cui `P` è vera `findall` non fallisce, ma restituisce una lista vuota (errore in SICStusProlog e SWI Prolog se non esiste il predicato chiamato; lista vuota se esiste, ma non ci sono soluzioni)



## Il meta-predicato `findall` – Esempio

- Supponiamo di avere un data base del tipo:

```
padre(giovanni,mario) .  
padre(giovanni,giuseppe) .  
padre(mario, paola) .  
padre(mario,aldo) .  
padre(giuseppe,maria) .
```

```
:- findall(X, padre(X,Y), S) .  
    yes      S=[giovanni,giovanni,mario,mario,giuseppe]  
    X=X  
    Y=Y
```

- Equivale a

```
:- bagof(X, Y^padre(X,Y), S) .
```



## Non solo fatti: anche le regole con **setof**, **bagof**, **findall**

- I predicati **setof**, **bagof** e **findall** funzionano anche se le proprietà che vanno a controllare non sono definite da fatti, ma da regole.

```
p(X,Y) :- q(X), r(X), c(Y).  
q(0).  
q(1).  
r(0).  
r(2).  
c(1).  
c(2).
```

- **Esercizio:** raccogliere le soluzioni X per la chiamata p(X,Y) (per qualsiasi Y)
- **Esercizio:** raccogliere le soluzioni (X,Y) per la chiamata p(X,Y).



## Non solo fatti: anche le regole con setof, bagof, findall

```
p(X,Y):- q(X),r(X),c(Y).  
q(0).  
q(1).  
r(0).  
r(1).  
c(1).  
c(2).
```

```
:- findall(X, p(X,Y), S).  
:- bagof(X, Y^p(X,Y), S).  
%soluz. [0,0,1,1]
```

```
:- findall((X,Y), p(X,Y), S).  
:- bagof((X,Y), p(X,Y), S).  
%soluz. [(0,1), (0,2), (1,1), (1,2)]
```



## Esempio di implicazione tramite setof

In questo esempio **setof** viene usato per realizzare un'implicazione.

- Supponiamo di avere predicati del tipo:

**padre(X,Y)** e **impiegato(Y)**

- Si vuole verificare se per ogni **Y**:

**padre(p,Y)  $\Rightarrow$  impiegato(Y)**

**% tutti i figli di p sono impiegati**

```
implica(Y) :- setof(X, padre(Y,X), L),  
              verifica(L).
```

```
verifica([]).
```

```
verifica([H|T]) :- impiegato(H),  
                  verifica(T).
```





## Esempio di iterazione tramite **setof**

In questo esempio in cui **setof** viene usato per realizzare un'iterazione.

- Vogliamo chiamare la procedura **q** per ogni elemento per cui vale **p**.

```
itera:- setof(X, p(X), L),  
        scorri(L).  
  
scorri([]).  
  
scorri([H|T]):- call(q(H)),  
                scorri(T).
```

*NOTA: nell'iterazione realizzata tramite il fail la procedura **q** doveva produrre effetti non rimovibili dal backtracking. In questo caso invece non è necessario*



## Esercizio

Dato un insieme di studenti e i voti ottenuti negli esami, rappresentati come fatti del tipo:

**studente (Nome, Voto) .**

si definisca il predicato **studMedia (Nome, Media)** che dato il nome di uno studente (**Nome**) ne determina la media in **Media**.

`studente (lucia, 31) .`

`studente (carlo, 18) .`

`studente (carlo, 22) .`

`studente (lucia, 30) .`

`?-studMedia (carlo, M) .`

`M=20`



## Esercizio – Soluzione

```
studMedia (Nome,Media) :-
```

```
    findall (Voto, studente (Nome,Voto) , List) ,  
    media (List, Media) .
```

%calcola la media su una lista di numeri supposta non vuota

```
media (Lista,Media) :-
```

```
    length (Lista,LunghezzaLista) ,  
    sum (Lista,Somma) ,  
    Media is Somma / LunghezzaLista.
```

```
sum ( [] , 0) .
```

```
sum ([A|B] ,N) :- sum (B,N1) , N is N1+A.
```



## Esercizio

- Si definisca un predicato

**`prodotto_cartesiano(L1,L2,L3)`**

che, date due liste qualsiasi L1 e L2 restituisca la lista L3 delle coppie ordinate che si possono formare con elementi di L1 e L2.

Per esempio:

**`?-prodotto_cartesiano([a,b,c],[a,d],L3)`**

**`L3=[(a,a),(a,d),(b,a),(b,d),(c,a),(c,d)]`**

- Oppure come lista di liste:

**`L3=[[a,a],[a,d],[b,a],[b,d],[c,a],[c,d]]`**



## Esercizio – Soluzione

`prodotto_cartesiano(L1,L2,L3):-`

`findall([A,B], (member(A,L1),member(B,L2)), L3) .`



## Esercizio

Data una matrice **M** (come lista di liste) si scriva un predicato **constant (M,C)** che è vero se **C** è un numero che compare in ciascuna riga della matrice **M**. Esempio:

```
?- constant (  
  [[4, 9, 23, 55, 63, 107, 239],  
   [5, 9, 31, 55, 60, 73, 82, 99, 107],  
   [9, 23, 55, 107, 128, 512],  
   [6, 9, 13, 17, 22, 55, 63, 107 ]], 9).
```

Yes

```
?- constant (  
  [[4, 9, 23, 55, 63, 107, 239],  
   [5, 9, 31, 55, 60, 73, 82, 99, 107],  
   [9, 23, 55, 107, 128, 512],  
   [6, 9, 13, 17, 22, 55, 63, 107 ]], 60).
```

No



## Esercizio – Soluzione

```
constant([], _).  
constant([R|Rs], C) :-  
    member(C, R),  
    constant(Rs, C).
```

```
member(H, [H|_]).  
member(H, [_|T]) :-  
    member(H, T).
```



## Esercizio – Soluzione

- La soluzione proposta è invertibile?

?-constant (

[ [4, 9, 23, 55, 63, 107, 239],  
[5, 9, 31, 55, 60, 73, 82, 99, 107],  
[9, 23, 55, 107, 128, 512],  
[6, 9, 13, 17, 22, 55, 63, 107] ], x) .

**Soluzioni:**

**X = 9;**

**X= 55;**

**X = 107;**

**false**





## Esercizio

Dato il predicato **constant/2**, definire ora un predicato **constant1 (M,L)** che data la matrice **M** restituisce la lista **L** dei numeri che compaiono in ciascuna riga della matrice. Esempio:

```
?-constant1 (  
    [[4, 9, 23, 55, 63, 107, 239],  
     [5, 9, 31, 55, 60, 73, 82, 99, 107],  
     [9, 23, 55, 107, 128, 512],  
     [6, 9, 13, 17, 22, 55, 63, 107 ]], CC) .
```

```
Yes CC = [ 9, 55, 107 ]
```



## Esercizio – Soluzione

```
constant1 (M,L) :-  
    findall (Col, constant (M,Col) , L) .
```

