

PROJECT MANAGEMENT TRADIZIONALE

→ STAGE AND GATE, SEQUENZIALE

→ UNO STAGE ALLA VOLTA, ATTRAVERSARE UN GATE SANCIRE L'INIZIO DI UN ALTRO STAGE

→ UN GATE COSTITUISCE GLI OBIETTIVI DELLO STAGE

PROJECT MANAGEMENT AGILE → SI HA UNA STRUTTURA RICORSIVA

→ UNA DIVISIONE IN MICROPROGETTI, CON DURATE MINORI

→ NEGLI APPROCCI ESTREMI SI HANNO RIUNIONI VELOCISSIME, IN PIEDI PER ESSERE ANCORA + VELOCI

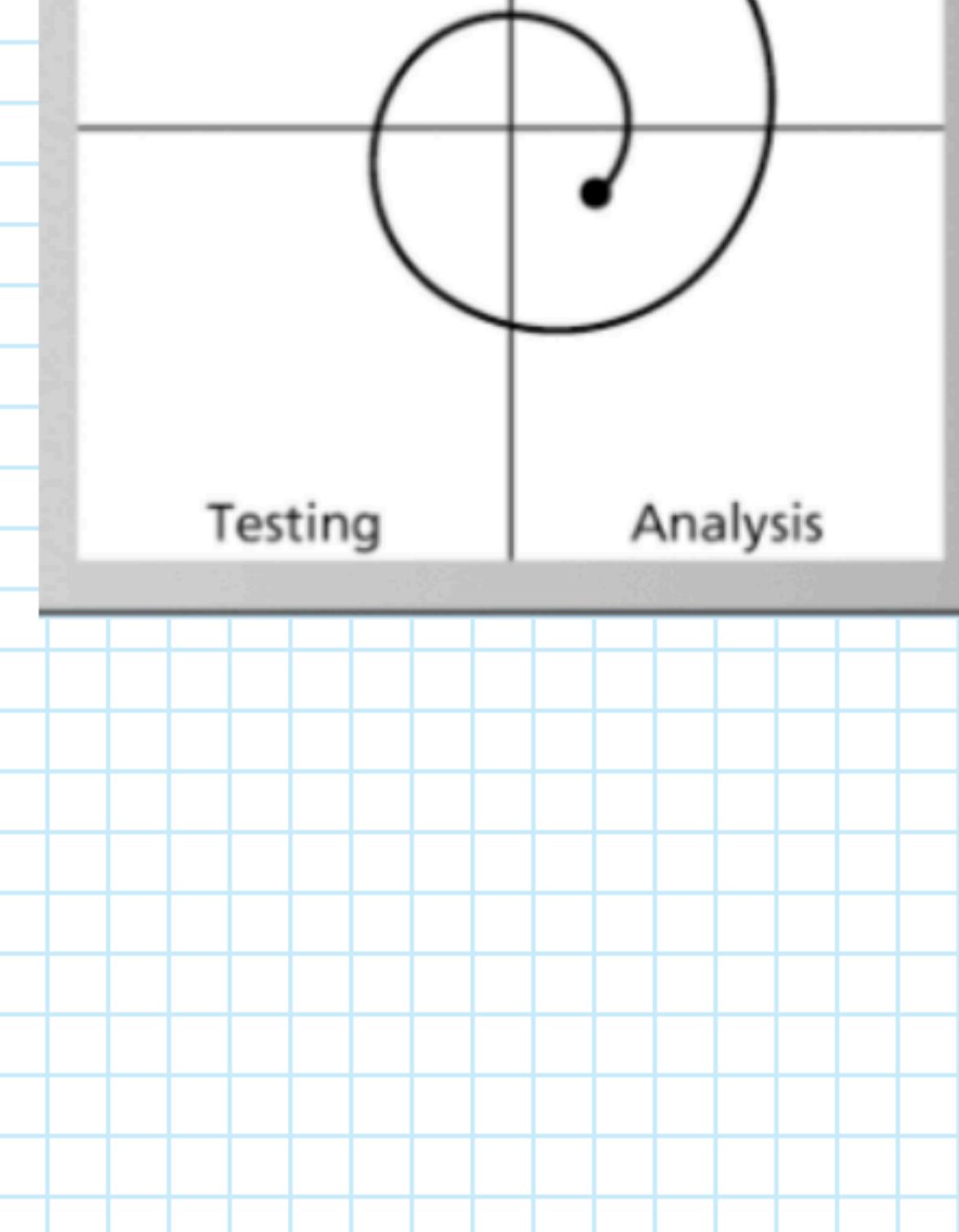
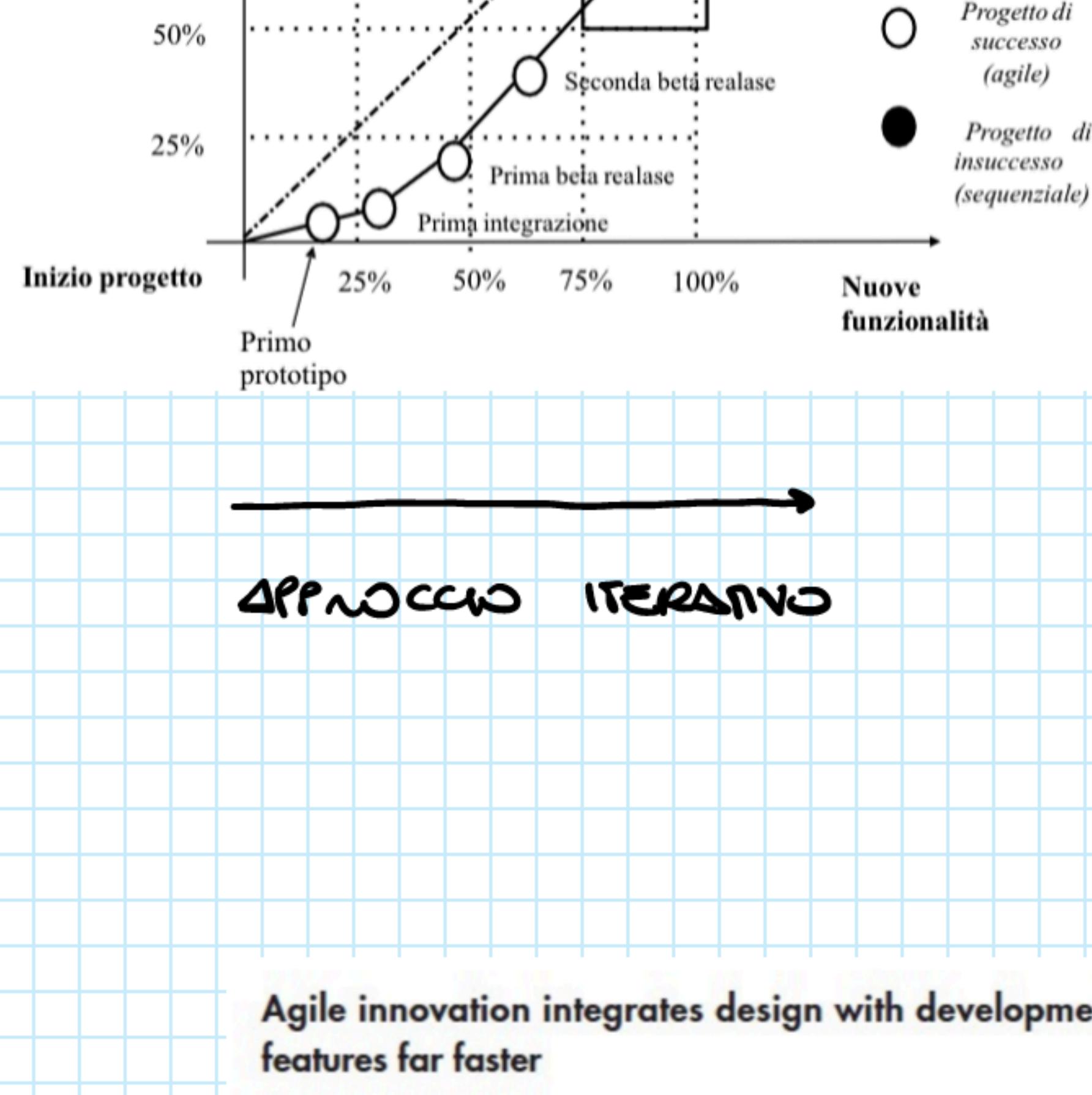
IN AZIENDA SPESO CAPITA DI TROVARE UN INTEGRALIONE DELLE 2 MORALITÀ

CARATTERISTICHE APPROCCIO AGILE → TANTE RIUNIONI BREVI

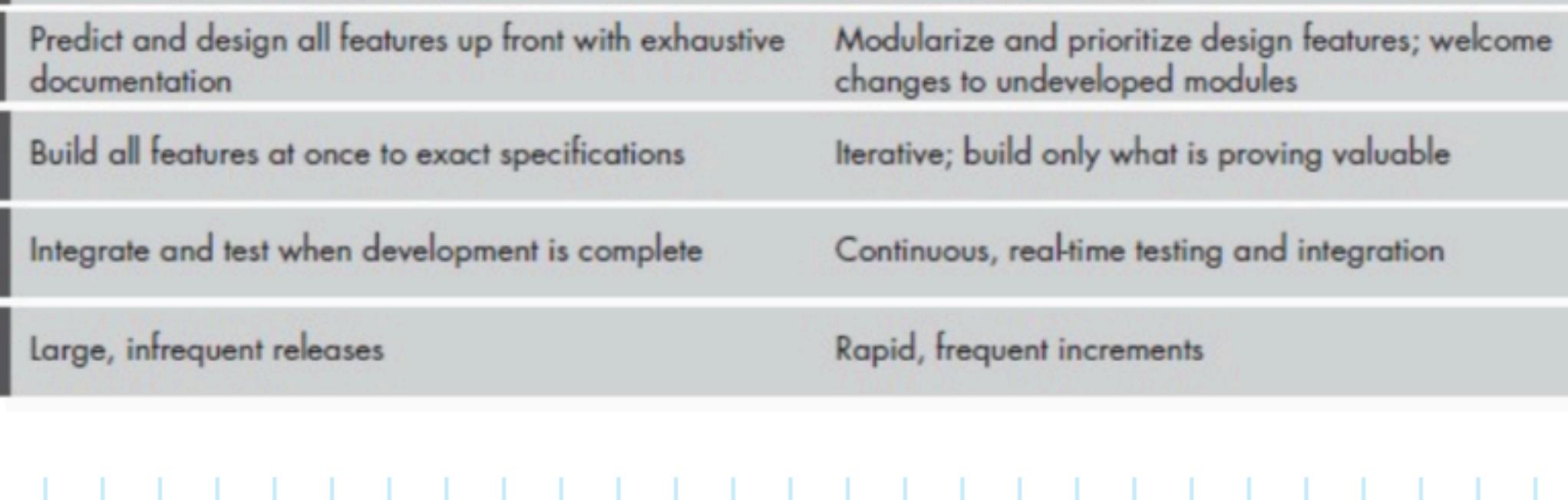
→ TEAM INTER-FUNZIONALE CON AREE RESPONSABILITÀ

→ COINVOLGIMENTO CLIENTI O UTUZATORI

→ Sperimentazioni estensive



Agile innovation integrates design with development, adapting and releasing the most valuable features far faster



Team	Waterfall	Agile
Customer and business involvement	Heavy at the beginning and end	Constant collaboration
Design	Predict and design all features up front with exhaustive documentation	Modularize and prioritize design features; welcome changes to undeveloped modules
Development	Build all features at once to exact specifications	Iterative; build only what is proving valuable
Testing and integration	Integrate and test when development is complete	Continuous, real-time testing and integration
Delivery	Large, infrequent releases	Rapid, frequent increments

Source: Bain & Company

UNA DELLE PRINCIPALI CAUSE CHE IMPEDISCONO L'IMPLEMENTAZIONE DELL'AGILE

SCRUM → PIÙ AGILE + DIFFUSO

→ BREVE AGGIORNAMENTO GIORNALE

DOPO DIVERSI SCRUM, QUANDO UN BACKLOG VIENE CONSIDERATO COMPLETO SI PASSA A QUELLO DOPO



SI SEPARA NUOVALEMENTE IL PRODOTTO

UNO SCRUM IN CUI IL TEAM SVILUPPA UNA PARTE DEL PRODOTTO

