



ALMA MATER STUDIORUM
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

Prolog – Liste

Federico Chesani

DISI

Department of Informatics – Science and Engineering

Disclaimer & Further Reading

- These slides are largely based on previous work by Prof. Paola Mello



Liste

- Le liste sono una delle strutture dati primitive più diffuse nei linguaggi di programmazione per l'elaborazione simbolica (es: Lisp)
- In Prolog le liste sono dei **termini** costruiti a partire da uno **speciale atomo** (che denota la **lista vuota**) e utilizzando un **particolare operatore funzionale** (l'operatore **“.”**).

La definizione di **lista** può essere data ricorsivamente nel modo seguente:

- l'atomo **[]** rappresenta la lista vuota
- il termine **. (T, Lista)** è una lista se **T** è un termine qualsiasi e **Lista** una Lista. **T** prende il nome di **TESTA** della lista e **Lista** di **CODA**



Liste – esempi

- I seguenti termini Prolog sono liste:

(1) []

(2) . (a, [])

(3) . (a, . (b, []))

(4) . (f(g(X)), . (h(z), . (c, [])))

(5) . ([], [])

(6) . (. (a, []), . (b, []))

Il Prolog fornisce una notazione semplificata per la rappresentazione delle liste: la lista `. (T, LISTA)` può essere rappresentata anche come

`[T | LISTA]`

- Tale rappresentazione può essere paragonata all'applicazione della funzione "cons" del Lisp. La testa (head) T e la coda (tail) LISTA della lista non sono altro che i risultati dell'applicazione delle funzioni Lisp "car" e "cdr" alla lista stessa.



Liste – esempi

- Le liste nell'esempio precedente possono essere rappresentate nel modo seguente:

- (1) `[]`
- (2) `[a | []]`
- (3) `[a | [b | []]]`
- (4) `[f(g(x)) | [h(z) | [c | []]]]`
- (5) `[[] | []]`
- (6) `[[a | []] | [b | []]]`

Ulteriore semplificazione; la lista `[a | [b | [c]]]` può essere rappresentata nel modo seguente: `[a, b, c]`



Liste – esempi

- Le liste nell'esempio precedente possono essere rappresentate nel modo seguente:

```
(1)      []
(2)      [a | []]
(3)      [a | [b | []]]
(4)      [f(g(X)) | [h(z) | [c | []]]]
(5)      [[] | []]
(6)      [[a | []] | [b | []]]
```

```
(1)      []
(2)      [a]
(3)      [a,b]
(4)      [f(g(X)) , h(z) , c]
(5)      [[]]
(6)      [[a] , b]
```



Unificazione sulle Liste

- L'unificazione (combinata con le varie notazioni per le liste) è un potente meccanismo per l'accesso alle liste:

```
p([1,2,3,4,5,6,7,8,9]).
```

```
:-p(X).
```

```
yes X=[1,2,3,4,5,6,7,8,9]
```

```
:- p([X|Y]).
```

```
yes X=1 Y=[2,3,4,5,6,7,8,9]
```

```
:- p([X,Y|Z]).
```

```
yes X=1 Y=2 Z=[3,4,5,6,7,8,9]
```

```
:- p([_|X]).
```

```
yes X=[2,3,4,5,6,7,8,9]
```



Operazioni sulle Liste

Le procedure che operano su liste sono definite come procedure ricorsive basate sulla definizione ricorsiva di lista

- **Verificare se un termine è una lista**

```
% is_list(T)          true    se T è una lista
                      false   se T non è una lista
```

```
is_list([]).
is_list([X|L]) :- is_list(L).
```

```
% Esempi:
```

```
:- is_list([1,2,3]).
yes
```

```
:- is_list([a|b]).
no
```



Operazioni sulle Liste

- Verificare se un termine appartiene ad una lista

```
% member(T,L) "T è un elemento della lista L"
```

```
member(T, [T | _]).
```

```
member(T, [_ | L]) :- member(T, L).
```

```
% Esempi:
```

```
:- member(2, [1,2,3]).
```

```
yes
```

```
:- member(1, [2,3]).
```

```
no
```

```
:- member(X, [1,2,3]).
```

```
yes X=1;
```

```
      X=2;
```

```
      X=3;
```

```
no
```

La relazione **member** può quindi essere utilizzata in più di un modo (per la verifica di appartenenza di un elemento ad una lista o per individuare gli elementi di una lista).



Esercizio

Si scriva un predicato che determini l'ultimo elemento di una lista.

```
% last(L,X) "X è l'ultimo elemento della lista L"
```

```
% Esempi:
```

```
?- last([a,b,c],N) .
```

```
X = c;
```

```
no
```

```
?- last([a,b,[c,d,e]],X) .
```

```
X = [c,d,e];
```

```
no
```



Esercizio – Soluzione

```
% last(L,X) "X è l'ultimo elemento della lista L"
```

```
last([X],X) .
```

```
last([_|T],X) :- last(T,X) .
```

```
% Esempi:
```

```
?-last([b],b) .
```

```
yes
```

```
?-last([a],b) .
```

```
no
```

```
?-last([],b) .
```

```
no
```



Operazioni sulle Liste

- Determinare la lunghezza di una lista

```
% length(L,N) "la lista L ha N elementi"
```

```
% Versione Ricorsiva:
```

```
length([],0).
```

```
length([_|L],N) :- length(L,N1),  
                  N is N1 + 1.
```

```
% Versione Iterativa:
```

```
length1(L,N) :- length1(L, 0, N).
```

```
length1([], ACC, ACC).
```

```
length1([_|L], ACC, N) :- ACC1 is ACC+1,  
                          length1(L, ACC1, N)
```



Operazioni sulle Liste – Osservazione

Molte operazioni su lista seguono lo stesso pattern:

- Caso base (lista vuota)
- Caso ricorsivo (isolo Testa, e ripeto su Resto)

Esempi:

```
length ([], 0) .
```

```
length ([_ | L], N)    :-    length (L, N1) ,  
                             N is N1 + 1 .
```

```
member (T, [T | _]) .
```

```
member (T, [_ | L])    :-    member (T, L) .
```



Esercizio

Si scriva un predicato che, dati un termine T e una lista L, conti le occorrenze di T in L.

**% conta(T,L,N) “N è il numero di occorrenze del
termine T nella lista L”**

Esempio:

?- conta(a,[b,a,a,b,c,a],N) .

N = 3;

no

?- conta(a,[b,a,a,b,c,a],3) .

yes



Esercizio – Soluzione ricorsiva non tail

```
conta (_, [], 0) .
```

```
conta (T, [T|R], N) :- conta (T,R,N1) ,  
                        N is N1+1.
```

```
conta (T, [H|R], N) :- T\= H,  
                        conta (T,R,N) .
```

```
% Esempio:
```

```
?- conta (a, [a,a,b,c,a], N) .
```

```
N = 3;
```

```
no
```



Esercizio – Soluzione ricorsiva tail

```
conta(T,L,N) :- c(T,L,0,N) . % proxy
```

```
% il terzo parametro è l'accumulatore parziale  
c(_,[],N,N) .
```

```
c(T,[T|R],Nin,Nout) :- N1 is Nin + 1,  
                       c(T,R, N1, Nout) .
```

```
c(T,[H|R],Nin,Nout) :- T \= H,  
                       c(T,R,Nin,Nout) .
```



Esercizio – `sum_list`

Si scriva un predicato **`sum_list`** che, data in ingresso una lista di interi come primo argomento, ha successo se il suo secondo argomento è la somma dei valori in tale lista.

```
% sum_list(L,S) "S è la somma degli elementi della lista L  
data"
```

```
% Esempi:
```

```
?- sum_list([1,2,3], 6).
```

```
Yes
```

```
?- sum_list([1,2,3], X).
```

```
Yes X=6
```



Esercizio – sum_list – versione ricorsiva

```
sum_list([], 0).
```

```
sum_list([H|T], R) :-
```

```
    sum_list(T, R1),
```

```
    R is R1+H.
```



Operazioni sulle Liste

- Concatenazione di due liste

```
% append(L1,L2,L3) "L3 è il risultato della concatenazione  
di L1 e L2"
```

```
append([ ],L,L) .
```

```
append([H|T],L2,[H|T1]) :- append(T,L2,T1) .
```

```
% Esempi:
```

```
:- append([1,2],[3,4,5],L) .
```

```
yes L = [1,2,3,4,5]
```

```
:- append([1,2],L2,[1,2,4,5]) .
```

```
yes L2 = [4,5]
```

```
:- append([1,3],[2,4],[1,2,3,4]) .
```

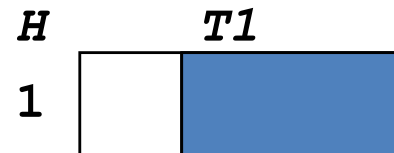
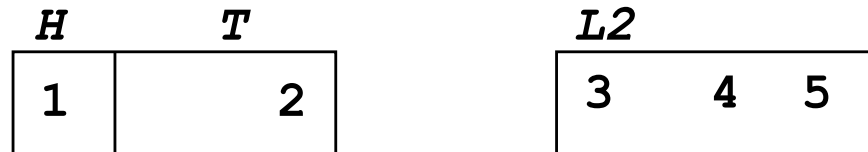
```
no
```



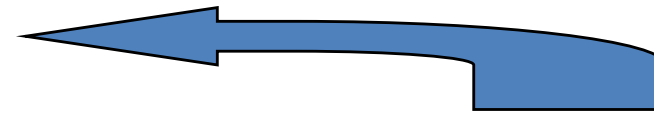
append/3 – Evoluzione della computazione

- In seguito alla valutazione del goal:

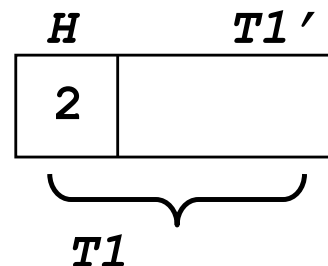
`:-append([1,2],[3,4,5],L).`



dove `append([2],[3,4,5],T1)`



- Viene generato il sottogol `:- append([2],[3,4,5],T1)`

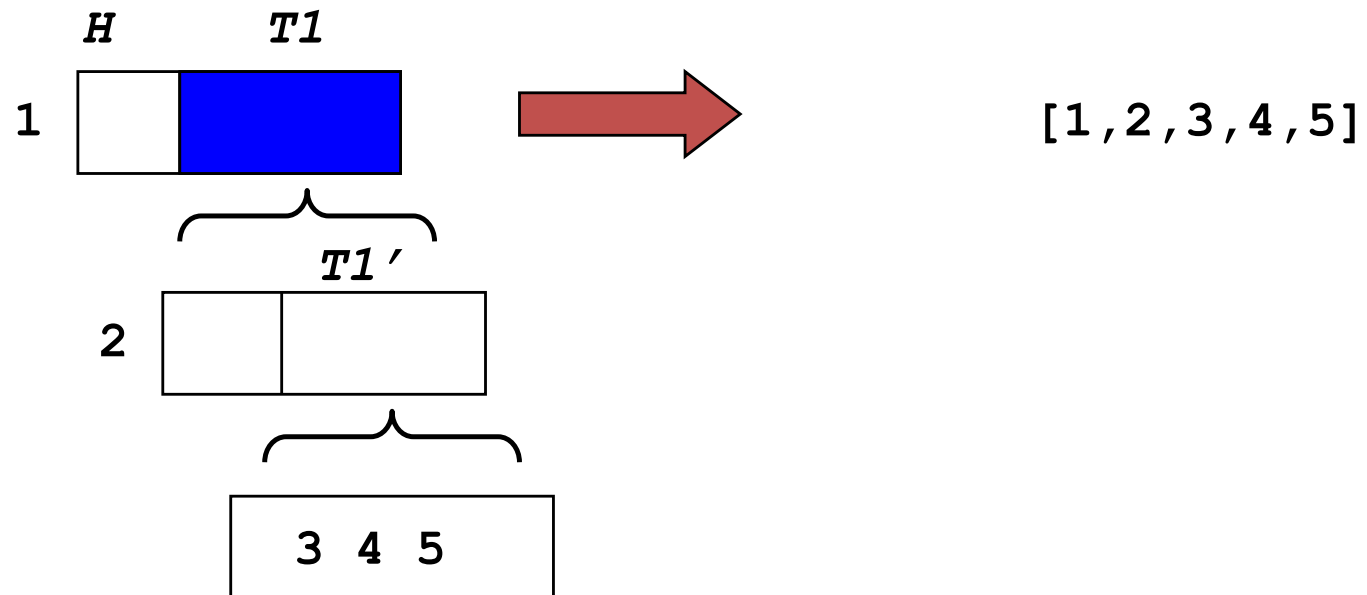


dove `append([], [3,4,5], T1')`



append/3 – Evoluzione della computazione

- Viene generato il sottogoal :– `append([], [3,4,5], T1')`
- Utilizzando la prima clausola si ha che $T1' = [3,4,5]$



append/3 – Esempi

```
:- append(L1, L2, [a,b,c,d]).
```

```
yes L1=[]          L2=[a,b,c,d];  
    L1=[a]         L2=[b,c,d];  
    L1=[a,b]       L2=[c,d];  
    L1=[a,b,c]     L2=[d];  
    L1=[a,b,c,d]   L2=[]
```

```
:- append(L1, [c,d], L).
```

```
yes L1=[]          L=[c,d];  
    L1=[_1]        L=[_1,c,d];  
    L2=[_1,_2]     L=[_1,_2,c,d];  
    (infinite soluzioni)
```

```
:- append([a,b], L1, L).
```

```
yes L1=_1          L=[a,b | _1]
```

```
:- append(L1, L2, L3).
```

```
yes L1=[]          L2=_1          L3=_1;  
    L1=[_1]        L2=_2,         L3=[_1 | _2];  
    L1=[_1,_2]     L2=_3          L3=[_1,_2 | _3];  
    (infinite soluzioni)
```



Liste di Liste e Liste Ibride

Le liste sono termini e quindi possono essere elementi di liste (**liste di liste o liste ibride**).

E' l'unificazione, di nuovo, il meccanismo con cui si fanno corrispondere i termini delle teste delle clausole (parametri formali) ai termini che compaiono nelle chiamate o sottogoal (parametri attuali)

?- **length**([b, a, b, [c,a], d],X) .

?- **member**(X, [[1,2,3], [a], [d,c]]) .

?- **member**(1, [[1,2,3], [a], [d,c]]) .



Esercizio

Si scriva un predicato **depth_member/2** che ha successo se il suo primo argomento appartiene alla lista data come secondo argomento o, ricorsivamente, ad una lista elemento di tale lista.

```
% depth_member(T,L)          "T appartiene alla lista L o,  
    ricorsivamente, ad una lista che appartiene a L"
```

```
% Esempi:
```

```
?- depth_member(b, [a,b,[c,a],d]).
```

```
Yes
```

```
?- depth_member([c,a], [a,b,[c,a],d]).
```

```
Yes
```

```
?- depth_member(X, [a,b,[c,a],d]).
```

```
X=a ;
```

```
X=b ;
```

```
...
```



Esercizio – Soluzione

```
depth_member(T, [T|_]) .  
depth_member(T, [L|_]) :- is_list(L) ,  
                           depth_member(T, L) .  
depth_member(T, [_|L]) :- depth_member(T, L) .
```



Operazioni sulle Liste

- Cancellazione di uno o più elementi dalla lista

```
% delete1(E1,L,L1) "la lista L1 contiene gli elementi di L
                    tranne il primo termine unificabile con E1"
```

```
delete1(E1,[],[]).
```

```
delete1(E1,[E1|T],T).
```

```
delete1(E1,[H|T],[H|T1]) :- delete1(E1,T,T1).
```

```
% oppure:
```

```
% delete(E1,L,L1) "la lista L1 contiene gli elementi di L
                   tranne tutti i termini unificabili con E1"
```

```
delete(E1,[],[]).
```

```
delete(E1,[E1|T],T1) :- delete(E1,T,T1).
```

```
delete(E1,[H|T],[H|T1]) :- delete(E1,T,T1).
```



Attenzione!

Le due procedure **delete** e **delete1** forniscono **una sola** risposta corretta **ma non sono corrette in fase di backtracking**.

```
:- delete(a,[a,b,a,c],L) .  
yes      L=[b,c]; % UNICA CORRETTA!!!  
        L=[b,a,c];  
        L=[a,b,c];  
        L=[a,b,a,c];  
no
```

- Il problema è legato alla mutua esclusione tra la seconda e la terza clausola della relazione **delete** :
 - Se **T** appartiene alla lista (per cui la seconda clausola di delete ha successo), allora la terza clausola non deve essere considerata una alternativa valida.
 - Una possibile soluzione sarà usando il **cut**; altrimenti?



Sulla Rimozione di Elementi da Liste

Cancellazione del **primo** elemento uguale a T dalla lista: le clausole (cl2) e (cl3) devono essere mutuamente esclusive.

La condizione di mutua esclusione è l'unificazione dell'elemento da cancellare con la testa della lista.

```
(cl1) delete1(T, [], []).
```

```
(cl2') delete1(T, [T | TAIL], TAIL).
```

```
(cl3) delete1(T, [HEAD | TAIL], [HEAD | L]) :-  
      T \= HEAD, delete1(T, TAIL, L).
```



Sulla Rimozione di Elementi da Liste

Cancellazione di **tutti** gli elementi uguali a T dalla lista: le clausole **(c15)** e **(c16)** devono essere mutuamente esclusive.

La condizione di mutua esclusione è l'unificazione dell'elemento da cancellare con la testa della lista

```
(c14) delete(T, [], []).
```

```
(c15) delete(T, [T | TAIL], L) :-
```

```
    delete(T, TAIL, L).
```

```
(c16)      delete(T, [HEAD | TAIL], [HEAD | L]) :-
```

```
    T \= HEAD, delete(T, TAIL, L).
```

Vedremo un altro modo (usando un operatore detto cut “!”)



Esercizio – Esame del 11 Settembre 2008

Si scriva un programma Prolog `no_dupl (Xs, Ys)` che è vero se **Ys** è la lista (senza duplicazioni) degli elementi che compaiono nella lista **Xs**. Nella lista **Ys** gli elementi compaiono nello stesso ordine di **Xs** ed, in caso di elementi duplicati, si manterrà l'ultima occorrenza.

Esempi:

```
?-no_dupl ([a,b,a,d] , [b,a,d]) .
```

```
yes
```

```
?-no_dupl ([a,b,a,c,d,b,e] , L) .
```

```
yes    L=[a,c,d,b,e]
```



Esercizio – Esame del 11 Settembre 2008 – Soluzione

```
no_dupl([], []).
```

```
no_dupl([X|Xs], Ys) :-  
    member(X, Xs),  
    no_dupl(Xs, Ys).
```

```
no_dupl([X|Xs], [X|Ys]) :-  
    nonmember(X, Xs),  
    no_dupl(Xs, Ys).
```

```
nonmember(_, []).
```

```
nonmember(X, [Y|Ys]) :- X \== Y,  
    nonmember(X, Ys).
```



Operazioni sulle Liste

- Inversione di una lista

```
% reverse(L,Lr) "la lista Lr contiene gli elementi di L  
                in ordine inverso"
```

```
reverse([], []).
```

```
reverse([H|T], Lr) :- reverse(T, T2),  
                    append(T2, [H], Lr).
```

```
:- reverse([], []).
```

```
yes
```

```
:- reverse([1,2], Lr).
```

```
yes Lr = [2,1]
```



Operazioni sulle Liste – Inversione – Esempio SLD

Evoluzione della computazione in seguito alla valutazione del goal

`:- reverse([1,2,3], Lr).`

```
      :-reverse([1,2,3], Lr)
          | H=1, T=[2,3]
      :-reverse([2,3], L1), append(L1, [1], Lr)
          | H=2, T=[3]
      :-reverse([3], L2), append(L2, [2], L1), append(L1, [1], Lr)
          | H=3, T=[]
      :-reverse([], L3), append(L3, [3], L2), append(L2, [2], L1), append(L1, [1], Lr)
          | L3=[]
      :-append([], [3], L2), append(L2, [2], L1), append(L1, [1], Lr)
          | L2=[3]
      :-append([3], [2], L1), append(L1, [1], Lr)
          | L1=[3,2]
      :-append([3,2], [1], Lr)
          | Lr=[3,2,1]
          □
```



Operazioni sulle Liste

- Inversione di una lista – versione Iterativa

```
% reverse1(L,Lr) "la lista Lr contiene gli elementi di L  
                  in ordine inverso"
```

```
reverse1(L,Lr) :- reverse1(L,[],Lr). % proxy  
reverse1([], ACC, ACC).  
reverse1([H|T],ACC,Y) :- reverse1(T,[H|ACC],Y).
```

- La lista L da invertire viene diminuita ad ogni passo di un elemento e tale elemento viene accumulato in una nuova lista (in testa)
 - Un elemento viene accumulato davanti all'elemento che lo precedeva nella lista originaria, ottenendo in questo modo l'inversione. Quando la prima lista è vuota, l'accumulatore contiene la lista invertita



Operazioni sulle Liste – Inversione – Esempio SLD

Evoluzione della computazione in seguito alla valutazione del goal

`:-reverse1([1,2,3],[], Lr).`

`:-reverse1([1,2,3],[], L)`

|

`:-reverse1([2,3],[1], L)`

|

`:-reverse1([3],[2,1], L)`

|

`:-reverse1([], [3,2,1], L)`

| L=[3,2,1]

`:-`



Operazioni sugli Insiemi

Gli insiemi possono essere rappresentati come liste di oggetti (senza ripetizioni).

- **Intersezione di due insiemi**

```
% intersection(S1,S2,S3) "l'insieme S3 contiene gli elementi  
                        appartenenti all'intersezione di S1 e S2"
```

```
intersection([],S2,[]).
```

```
intersection([H|T],S2,[H|T3]) :- member(H,S2),  
                                intersection(T,S2,T3).
```

```
intersection([H|T],S2,S3) :- intersection(T,S2,S3).
```

```
:- intersection([a,b], [b,c], S).
```

```
yes S=[b]
```

```
:- intersection([a,b,c,d],S2,[a,c]).
```

```
yes S2=[a,c | _1]
```



Intersezione tra due Insiemi – attenzione!

```
:- intersection(S1,S2,[a,c]) .
    yes    S1=[a,c]          S2=[a,c | _1];
           S1=[a,c,_2]       S2=[a,c | _1];
           S1=[a,c,_2,_3] S2=[a,c | _1];
           .....
           (infinite soluzioni)
           ...

:- intersection([a,b,c],[b,c,d],S3) .
yes    S3=[b,c]; % Unica soluzione corretta!! Problema
           % della mutua esclusione tra clausole

           S3=[b];
           S3=[c];
           S3=[];

no
```



Operazioni sugli Insiemi

- **Unione di due insiemi**

```
% union(S1,S2,S3) "l'insieme S3 contiene gli elementi  
                    appartenenti all'unione di S1 e S2"
```

```
union([], S2, S2) .
```

```
union([X|REST], S2, S) :- member(X, S2) ,  
                           union(REST, S2, S) .
```

```
union([X|REST], S2, [X|S]) :- union(REST, S2,  
                                     S) .
```

- Anche il predicato **union** in backtracking ha un comportamento scorretto. Infatti, anche in questo caso non c'è mutua esclusione tra la seconda e la terza clausola.

