Alma Mater Studiorum - Università di Bologna Scuola di Ingegneria e Architettura



Tecnologie Web T Corso di Laurea in Ingegneria Informatica A.A. 2023-2024

Presentazione del Corso

Home Page del corso: http://lia.disi.unibo.it/Courses/twt2223-info/

Versione elettronica: 0.01.Presentazione.pdf

Versione elettronica: 0.01.Presentazione-2p.pdf

Docenti

- Prof. Paolo Bellavista
- Prof. Giuseppe Di Modica
 Dipartimento di Informatica –
 Scienza e Ingegneria (DISI)



Contatti

- E-mail: {paolo.bellavista, giuseppe.dimodica}@unibo.it
- Telefono: 051 20 93866 (Bellavista), 051 20 93277 (Di Modica)
- Web:
 - https://www.unibo.it/sitoweb/paolo.bellavista/
 - https://www.unibo.it/sitoweb/giuseppe.dimodica
- Orario ricevimento studenti:
 - Mercoledì ore 14:00-17:00 + previo appuntamento email, c/o Aule nuove, I piano, vicino Aula 5.7 (Prof. Bellavista)
 - Su appuntamento, previo email, c/o palazzina ex-CSITE (palazzina delle aule 8.1 e 8.2), Il piano (Prof. Di Modica)

Tutor

(to be confirmed)

- Ing. Matteo Mendula
 - E-mail: matteo.mendula@unibo.it
 - Ricevimento studenti: previo appuntamento via email
- Ing. Xxx Yyy
 - •

Caratteristiche generali

- Nome dell'insegnamento: Tecnologie Web T
- Crediti formativi: 9
- Durata: 90 ore
 - 30 ore circa di esercitazioni guidate in laboratorio (con studenti divisi per lettere, A-O e P-Z)
 - 60 ore circa di lezione
- Periodo: I ciclo
 - 19 settembre 2023 20 dicembre 2023
- Organizzazione: esercitazioni in laboratorio divise in due blocchi di studenti, separati per lettere del cognome (A-O e P-Z)
- Esattamente stesso programma e stesso esame per tutti, indipendentemente dal docente in laboratorio

Calendario del corso

Orario lezioni:

- Martedì ore 12:30 15:00, Aula 6.1 (inizio lezione 12:30???)
- Mercoledì ore 09:00 11:30, Aula 2.4 (inizio lezione 09:10)

Orario esercitazioni:

- Studenti A-O
 Giovedì ore 12:00 15:00, LAB3 (inizio esercitazione 11:40)
- Studenti P-Z
 Giovedì ore 12:00 15:00, LAB2 (inizio esercitazione 11:40)

N.B. A partire da giovedì 12 ottobre 2023!

Laboratorio

- Il Laboratorio è parte integrante del corso!
- Frequentare le esercitazioni guidate è molto importante:
 - Alcune problematiche si capiscono molto meglio mettendo in pratica i concetti teorici appresi a lezione (programmazione di applicazioni Web)
 - Acquisire manualità nell'uso degli strumenti software è fondamentale

 Per saperne di più sulle regole generali di laboratorio si prega di consultare la guida al lab sul sito Web (under construction) del corso

Contenuti

- Obiettivo: fornire tutte le conoscenze e le competenze necessarie per la progettazione e la realizzazione di applicazioni Web-based, inquadrandole nell'ambito più vasto delle applicazioni distribuite "di classe enterprise" e di interesse industriale
 - Competenze molto ricercate nel mondo del lavoro ©!
- Focus: definizione dei modelli su cui questa tipologia di applicazioni si basa, a partire da quelli più tradizionali per arrivare alle evoluzioni recenti
- Parti del corso
 - Web statico
 - Web dinamico
 - Architetture enterprise e modelli avanzati per il Web
 - Evoluzione per front-end e single page Web app
 - Tecnologie emergenti server-side, ad esempio node.js

Prerequisiti e dipendenze del corso

Il Corso di Tecnologie Web T ha, per sua stessa natura, forti legami con quanto state vedendo in Reti di Calcolatori T

Naturalmente, richiede le competenze di programmazione acquisite nei corsi di fondamenti, in particolare Java dall'insegnamento di Fondamenti di Informatica T-2

Programma – Prima parte. Tecnologie e modelli di base

- Modello statico: interazione e protocolli Web
 - Modello statico: breve introduzione storica
 - URI e protocollo HTTP
 - Linguaggi di descrizione della pagina: HTML e CSS
- Modello dinamico
 - Sessioni e conversazioni Gestione dello stato
 - Programmazione Server Side: Servlet e JSP
 - Programmazione Client Side: Javascript e Ajax

Programma – Seconda parte. Direzioni di evoluzione

Verso ambienti server-side di tipo Enterprise

- Architetture multilivello: distribuzione orizzontale e verticale, separazione di business logic, modelli componente-container
- Cenni di Model View Controller per Web e Java Model 2
- Enterprise Java Beans come esempio di tecnologia conforme al modello a container pesante
- Spring come esempio di tecnologia conforme al modello a container leggero

Tecnologie emergenti client-side

- single page application
- react.js
- direzioni di evoluzione per front-end

Tecnologie emergenti server-side

- modello orientato agli eventi e stateless
- node.js
- gestione asincrona I/O

Programma – Seconda parte. Direzioni di evoluzione

Continua...

- Upgrading verso HTTP2/0 (e HTTP3/0?)
 - motivazioni
 - meccanismo delle Websocket in Javascript (client-side)
 - meccanismo delle Websocket in Java (server-side)
 - cenni di Progressive Web Application (PWA)

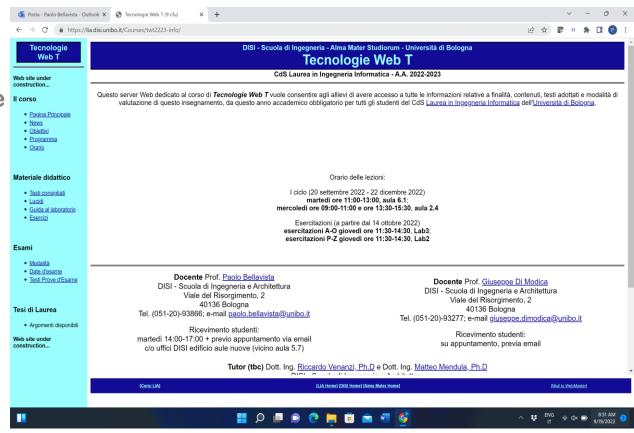
Home Page del corso

http://lia.disi.unibo.it/Courses/twt2324-info

Preferite l'uso del solo Virtuale?

Contiene:

- Copia dei lucidi in formato PDF
- Guida al lab
- Strumenti software e link utili
- Testi e soluzioni delle esercitazioni svolte in lab
- Appelli d'esame
- Testi di prove d'esame
- Regole d'esame
- Bibliografia
- Avvisi
- ...



Testi consigliati (1/2)

- Per sostenere l'esame è sufficiente il materiale reso disponibile sul sito
- Per chiunque voglia comunque avere a disposizione delle fonti in cui gli argomenti trattati a lezione vengono svolti in maniera più estesa, sono consigliati i seguenti testi e/o link (molte altre alternative sono comunque disponibili):
- V. Della Mea, L. Di Gaspero, I. Scagnetto, *Programmazione Web Lato Server*, 2a edizione, Apogeo, 2011
- V. Roberto, M. Frailis, A. Gugliotta, P. Omero, *Introduzione alle Tecnologie Web*, McGraw-Hill, 2010
- W3C, HTML, CSS, JavaScript
- World Wide Web Consortium: http://www.w3.org
- HTML Specifications: https://www.w3.org/TR/html5/
- World Wide Web Consortium CSS Reference: http://www.w3.org/Style/CSS/
- JavaScript Guide: http://www.w3schools.com/js/default.asp

Testi consigliati (2/2)

Architetture Enterprise

- A.L. Rubinger, B. Burke, Enterprise JavaBeans 3.1, 6th ed., O'Reilly, 2010
- C. Walls, Spring in Action, 3rd ed., Manning, 2011
- Spring: http://www.springsource.org/

Trend di evoluzione client-side e server-side

- A. Banks, Learning React: Functional Web Development With React and Redux, O'Reilly, 2017
- S. Powers, Node: Moving to the Server Side, O'Reilly, 2016
- A. Lombardi, WebSocket: Lightweight Client-Server Communications, O'Reilly, 2014
- React: https://reactjs.org/docs/getting-started.html
- Node: https://nodejs.org/en/
- Websocket: https://javascript.info/websocket
- Progressive Web Applications: T. Ater, Building Progressive Web Apps: Bringing the Power of Native to the Browser, O'Reilly, 2017

Modalità di esame

 L'esame consiste di una lunga © prova pratica (in laboratorio) e di un breve colloquio orale da svolgersi all'interno dello stesso appello d'esame. Chi supera la prova pratica viene ammesso all'orale

Inoltre:

- L'ammissione all'esame è subordinata all'iscrizione obbligatoria tramite AlmaEsami e all'attivazione del proprio account di facoltà
 - L'iscrizione è da considerarsi vincolante
- La consegna dell'esame avviene in modalità telematica, mediante l'applicativo Web Esami Online
- In sede di esame è possibile consultare testi, dispense, appunti, ecc.
- I risultati delle prove vengono esposti sul sito Web del corso La verbalizzazione del voto acquisito avviene di norma al termine della sessione dei colloqui orali (rif. Prof. Bellavista)
- Il voto ha validità solo all'interno dell'A.A. in cui lo stesso è stato acquisito, ovvero entro il 31 ottobre dell'A.A. di riferimento (per l'A.A. 2023/2024, la scadenza è il 31/10/2024)

Appelli d'esame

- Sono previsti sei appelli d'esame all'anno
 - tre appelli nella sessione invernale (tra gennaio e febbraio)
 - due appelli nella sessione estiva (tra giugno e luglio)
 - un appello nella sessione autunnale (a settembre)
- Durante il corso esamineremo insieme alcuni esempi di prove d'esame
- È inoltre prevista una esercitazione in laboratorio dedicata alla "simulazione" di prova d'esame