

Università di Bologna Scuola di Ingegneria

Tecnologie Web T A.A. 2022 – 2023

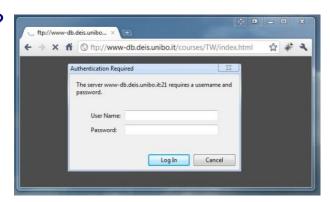
Esercitazione 1 URI, HTTP, HTML, CSS

Agenda

- URL e Protocollo HTTP
 - prove ed esempi
- HTML e CSS
 - corrispondenza tra elementi visualizzati e codice sorgente
 - "ispezione" del contenuto di una pagina
 - "ispezione" degli stili applicati agli elementi di una pagina
 - esempi da ricreare

URL... non solo pagine Web

- Accesso a una risorsa via HTTP
 - http://lia.disi.unibo.it/Courses/twt2223-info/
- Scaricamento della stessa risorsa via FTP, almeno tradizionalm
 (Chome version <= 88 || Firefox version <= 90)
 - ftp://lia.disi.unibo.it/Courses/twt2223-info/ ????
 - ftp://ftp.iinet.net.au/debian/debian-cd/
- Streaming di file multimediali (possibili client: VLC, Windows Media Player, ...)
 - mms://151.1.245.36/rtl102.5lq
- Eccetera, eccetera...
 - http://en.wikipedia.org/wiki/URI_scheme



URL e pagine HTML

- Poiché non disponiamo ancora di un Web Server su cui esercitarci...
 - è necessario aprire le pagine HTML dell'esercitazione di oggi leggendole da file system
- È possibile farlo "manualmente"...
 - tramite i menu a tendina del browser (File → Open → ...)
- Oppure nel modo (appena un po') più "geek"
 - digitando a mano l'URL adeguato nella barra degli indirizzi del browser

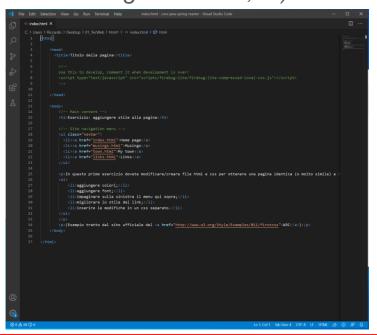
Ispezione di codice HTML esistente

- Dopo aver estratto i file presenti nell'archivio "01_TecWeb.zip" dell'esercitazione, nelle directory html1 e html2 trovate
 - alcune semplici pagine HTML di esempio
- Per visualizzarle nel browser
 - quale URL deve essere immesso nella barra degli indirizzi?
 - attenzione a fare "escaping" dei caratteri speciali (blank = %20)
- Per visualizzare il codice sorgente
 - Basta un qualsiasi editor di testo
 - Visual Studio Code (raccomandato)
 - Notepad++
 - Gedit, Kedit
 - Eclipse IDE
 - ...

Editor HTML vs. User-agent

Confrontiamo il "sorgente" HTML della pagina e la sua versione "renderizzata"

- via editor testuale (es: VS Code, notepad++, gedit, kedit, ...)
- IDE (Eclipse, IntelliJ IDEA, NetBeans, ...)
- direttamente dal browser (→ visualizza sorgente...)
 vs.
- user-agent (es: Microsoft Internet Explorer, Mozilla Firefox, Opera, Safari, Google Chrome, ...)



Esercizio: aggiungere stile alla pagina

- Home page
- Musings
- My town
- <u>Links</u>

In questo primo esercizio dovete modificare/creare file html e css per ottenere una pagina identica (o molto simile) a <u>obiettivo.png</u>. Si consiglia di seguire i seguenti passi:

- aggiungere colori;
- aggiungere font;
- 3. impaginare sulla sinistra il menu qui sopra;
- migliorare lo stile dei link;
- 5. inserire le modifiche in un css separato.

(Esempio tratto dal sito ufficiale del W3C)

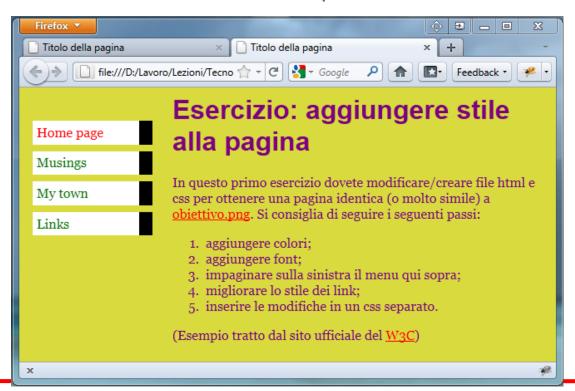
index.html

- Utilizzare Google Chrome Developer Tools o Firefox for Developer per analizzare/modificare i file
 - uso della funzione Inspect Element
 - aggiunta di stili "on-the-fly"
- Elementi di interesse
 - foglio di stile esterno: styles/default.css
 - ancore interne (che il browser concatena all'URL corrente) per puntare a specifici elementi della loro stessa pagina
 - iframe per includere codice HTML "esterno" (oggi tipicamente usati per permettere applicazioni cross-site → es: Google Maps)

Can you do that? (html1)

Ottenere il seguente risultato:

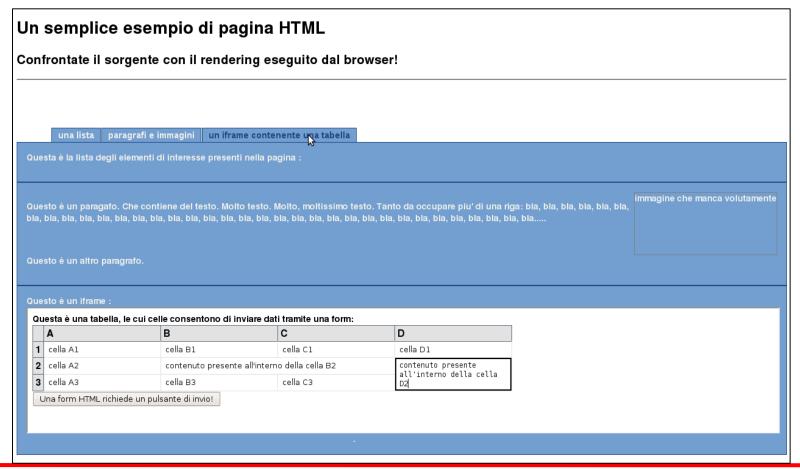
- aggiungere colori
- aggiungere font
- impaginare sulla sinistra il menu qui sopra
- migliorare lo stile dei link
- inserire le modifiche in un file CSS separato



Can you do that? (html2)

Ottenere il seguente risultato:

- aggiungere gli opportuni stili in un secondo file CSS
- modificare il sorgente HTML solo per includere tale file, inserire gli elementi della form e ottenere l'unione di alcune celle della tabella



APPENDICE (altri esempi html/css da cui apprendere...)

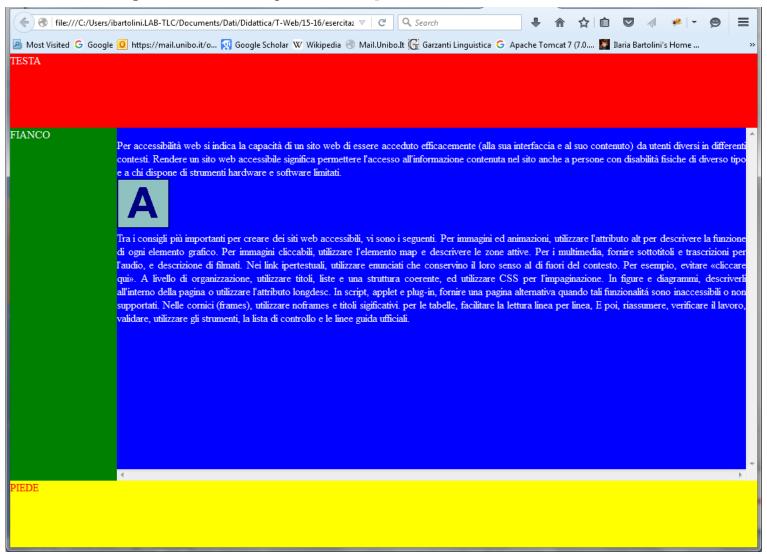
Esempio "Lisa Simpson": formattazione tipografica

"01_TecWeb.zip", directory esempi/Simpson



Esempio "PosizionamentoSenzaFrame": layout liquidi

"01_TecWeb.zip", directory "esempi/PosizionamentoSenzaFrame"



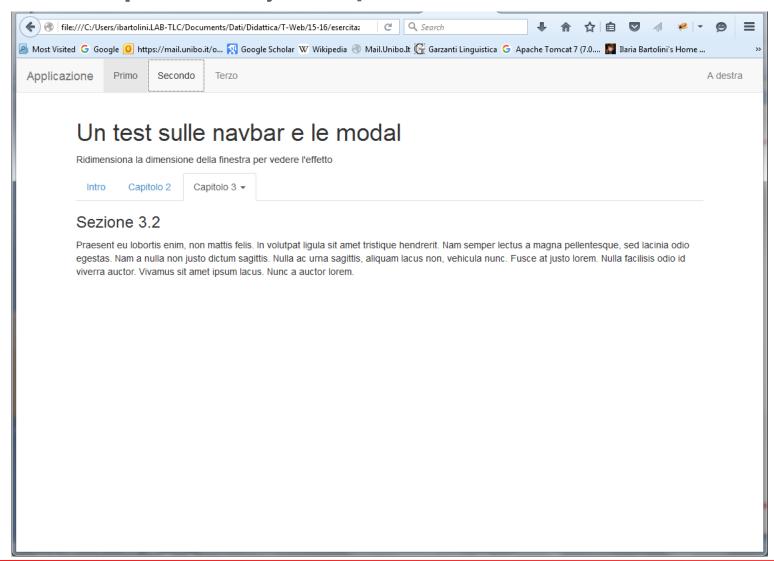
Esempio HTML 5 CSS 3: "Le griglie"

"01_TecWeb.zip", directory esempi/HTML5CSS3/grid.html"



Esempio HTML 5 CSS 3: "Navbar e modal"

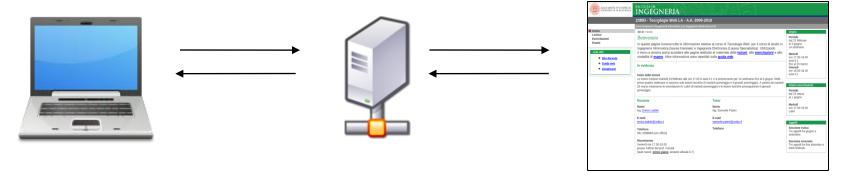
"01_TecWeb.zip", directory esempi/HTML5CSS3/navbar.html"



APPENDICE (implementazione di un tunnel...)

Analisi dati scambiati tramite HTTP REQ/RESP via tunnel

- Un tunnel TCP è un programma che "ascolta" su una specifica porta TCP dell'host su cui viene eseguito e...
 - inoltra tutti i dati in ingresso (es: HTTP REQUEST) a un ben definito endpoint remoto (HOST+PORT)
 - restituisce tutti i dati ottenuti in risposta dall'endpoint remoto (es: HTTP RESPONSE) al richiedente iniziale



- Possiamo utilizzarlo per "monitorare" il flusso di dati (caratteri) che costituisce lo stream HTTP
 - basta lanciare il tunnel sulla propria macchina...
 - …e modificare adeguatamente l'URL richiamato dal browser al fine di incanalare richieste e risposte attraverso il tunnel

Un esempio di tunnel TCP

- Dopo aver estratto i file presenti nell'archivio "01_TecWeb.zip" dell'esercitazione, nella directory tunnel trovate
 - una libreria Java soap.jar, contenente l'implementazione del tunnel
 - uno script di avvio tunnel.sh o tunnel.bat, che manda in esecuzione il tunnel su <u>localhost</u>
- Il tunnel richiede come parametri
 - la porta su cui porsi in ascolto sulla macchina locale

es: 8081

il nome (o l'indirizzo IP) della macchina remota a cui inoltrare le richieste

es: lia.disi.unibo.it

la porta TCP su cui è in ascolto il server remoto che ci interessa

es: 80 (default per i server Web)

- Infine, nel browser
 - come deve essere modificato l'URL della home page dei corsi del LIA per osservare il traffico HTTP nel tunnel?

Richieste e risposte HTTP

L'interfaccia grafica del tunnel mostra il contenuto delle HTTP REQUEST e HTTP RESPONSE scambiate tra browser e server

- quante e quali parti studiate nella teoria riuscita a riconoscere?
- perché non una sola coppia di REQ+RESP, ma tante in successione?
- riuscite a individuare le coppie corrispondenti?

