

Sentencias de asignación y Sentencias selectivas

Algoritmos y Estructuras de Datos

Curso K1025

Docente: Ing. Pablo D. Méndez

Trabajo práctico individual NRO 1

Alumno: Gregorio Manuel Ondjian

Numero de legajo: 2039114

Correo Institucional: gondjian@frba.utn.edu.ar

Usuario de Github: **GregorioOndjian**

Link del repositorio: <https://github.com/GregorioOndjian/TP-1.git>

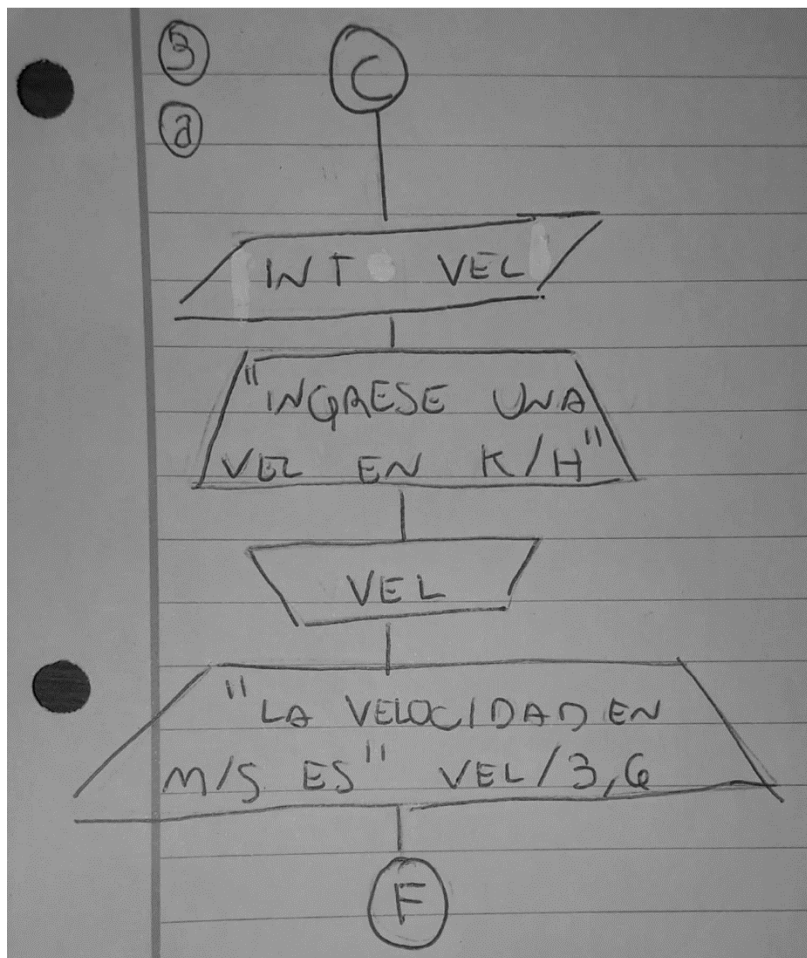
3a) Análisis del problema:

Primero que nada, busque el número que me permitía pasar de un K/H a M/S, luego de buscarlo en internet realicé el algoritmo y compile.

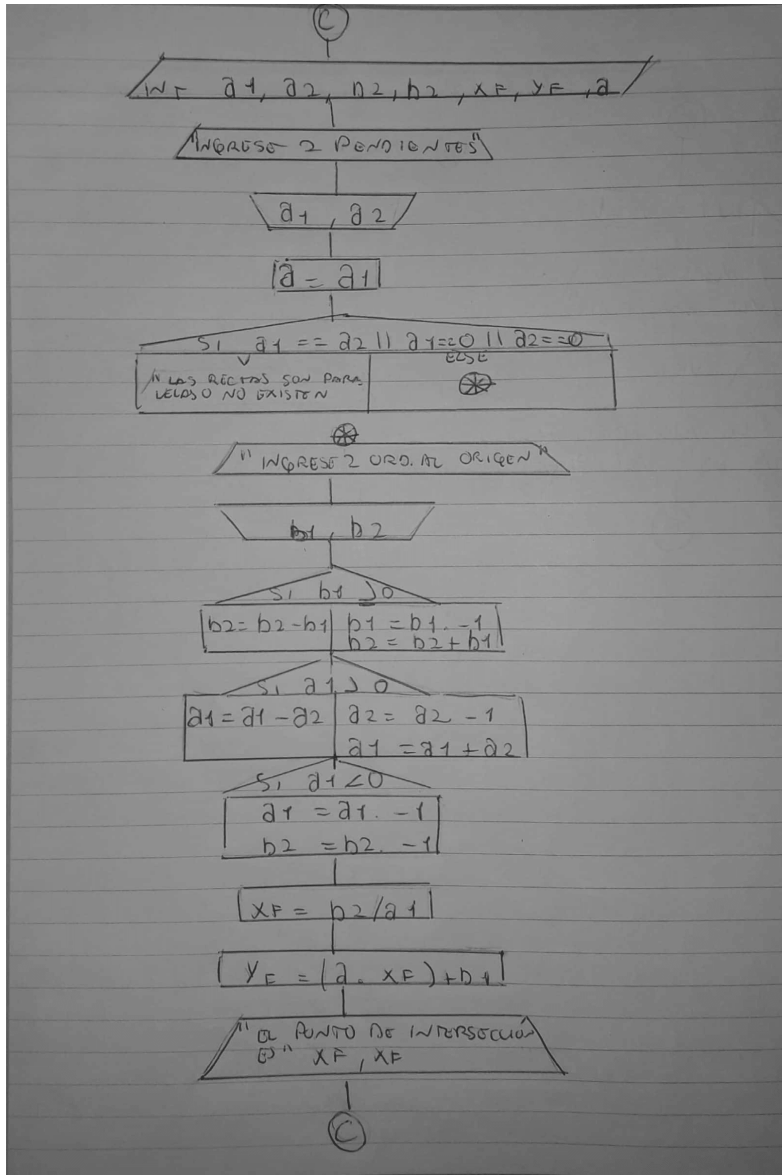
3b) Análisis del problema:

Primero planteé como haría para sacar los valores en papel. Luego empecé a partir y desglosar las distintas operaciones que hacía para llegar al resultado, teniendo en cuenta si era negativo o positivo y en que caso debía restar o sumar. Luego fui haciendo en lápiz un boceto del diagrama de Lindsay para darme una idea. Una vez que ya tenía la idea cerrada, reescribí el diagrama y lo escribí en código.

3a) Diagrama de Lindsay:



3a) Diagrama de Lindsay:



4) La sentencia "IF" se escribe de la misma forma que en c++, un ejemplo sería:

```

if(condicion){
    Sentencia1
} else {
    Sentencia2
}
  
```

La declaración de variables en JS es sutilmente diferente, primero se pone que tipo de variable es. Puede ser de tipo VAR es decir que esa variable existe para todo el programa este adentro o no de una estructura o de tipo LET que solo dura hasta que termine la estructura donde se inicializo.

Ej:

```
if (algo){  
    let hola = 1;  
}  
  
Console.log(hola); // da undefined  
  
if (algo){  
    var hola = 1;  
}  
  
Console.log(hola) // da 1
```

Lo que tiene que ver con si es un numero entero, un texto o un carácter de teclado no existe diferenciación.