PENGGUNAAN SQL

Kategori Utama Bahasa SQL

Secara umum, SQL dibagi atas 2 bagian, yakni:

- DML (Data Manipulation Language), yang memperbolehkan proses atau manipulasi obyek basis data.
- DDL (Data Definition Language), yang mendukung definisi atau pembuatan dari obyek basis data seperti tabel, indeks, sequence dan view.
- Meskipun pada kenyataannya, beberapa vendor basis data mempunyai lebih dari dua kategori.

Data Definition Language (DDL)

 DDL memiliki ciri khas tertentu, yaitu perintahperintah yang menggunakan klausa, statement, pernyataan CREATE, ALTER atau DROP.

Contoh penggunaan DDL:

- CREATE DATABASE
- CREATE TABLE
- SHOW TABLES
- ALTER TABLE
- DROP TABLE

Untuk Membuat Database

Sintaks:

CREATE DATABASE nama_database;

Contoh:

CREATE DATABASE db_akademik;

Catatan:

- Dalam membuat database usahakan jangan menggunakan spasi.
- Gunakan huruf kecil semua, untuk memudahkan mengingat string database dalam programming.

Data Definition Language - CREATE

Sintaks DDL untuk pembuatan tabel :

CREATE TABLE

```
nama_tabel
(nama_koloml tipe_data_koloml opsil,
nama_kolom2 tipe_data_kolom2 opsi2,
...);
```

- Dengan:
 - nama_kolom adalah nama dari field yang akan dibuat
 - Tipe_data_kolom adalah tipe data dari kolom tersebut
 - Opsi memiliki beberapa kemungkinan, seperti: primary key, not null dan lain sebagainya. Opsi dapat diletakkan di bawah, setelah menyebutkan semua nama_kolom dan tipe data.

Data Definition Language - CREATE

```
CREATE TABLE nama_tabel (

nama_kolom l tipe_data_kolom l,

nama_kolom2 tipe_data_kolom2,

...,

PRIMARY KEY (nama_kolom),

FOREIGN KEY (nama_kolom)

REFERENCES nama_tabel (nama_kolom)

);
```

KEY pada Implementasi Tabel

Setiap Key yang diciptakan pada tabel memiliki fungsi tersendiri :

- FOREIGN KEY → Konsep tabel induk dan tabel anak. Merujuk pada tabel lain yang memiliki PRIMARY KEY, untuk menjaga integrity constraint.
- INDEX KEY → Untuk mempercepat pencarian. Efek samping: memperlambat proses INSERT, UPDATE dan DELETE.
- UNIQUE KEY → Nilai tiap-tiap record atau tupel hanya boleh ada satu.
- PRIMARY KEY → Berfungsi ganda, yakni sebagai referensi dari FOREIGN KEY, sebagai INDEX KEY dan juga sebagai UNIQUE KEY.

Integrity Constraint

• Merupakan batasan-batasan yang diberikan pada skema basis data, tujuannya untuk menjaga konsistensi data.

Klausa-klausa yang termasuk dalam constraint adalah:

NOT NULL : kolom tidak boleh bernilai null

UNIQUE : kolom hanya memiliki nilai tunggal

• **PRIMARY KEY**: identifikasi unik untuk setiap baris pada tabel

 FOREIGN KEY: hubungan kolom dengan kolom dari tabel referensi

• **CHECK** : memberikan suatu kondisi yang bernilai benar

 Alter berfungsi untuk merubah, menambahi, menghapus sesuatu pada obyek yang telah dibuat.

- Misalnya:
 - Menambah kolom
 - Memodifikasi kolom
 - Memberikan nilai default pada kolom baru
 - Menghapus kolom

 Perintah dasar ALTER untuk menambah kolom tabel.

```
ALTERTABLE nama_tabel ADD COLUMN

( nama_kolom tipe_data [DEFAULT ekspresi],
    nama_kolom tipe_data [DEFAULT ekspresi],
...);
```

 Perintah ALTER untuk modifikasi tabel.

```
ALTERTABLE nama_tabel MODIFY
```

```
(nama_kolom tipe_data [DEFAULT ekspresi] nama_kolom tipe_data [DEFAULT ekspresi] ...);
```

 PERINTAH ALTER untuk menambah PRIMARY KEY.

ALTERTABLE nama_tabel

ADD CONSTRAINT nama_kunci PRIMARY KEY (nama_kolom);

 Perintah ALTER untuk menambah foreign key.

ALTERTABLE nama_tabel

ADD CONSTRAINT nama_kunci FOREIGN KEY(nama_kolom_tabel_anak)

REFERENCES nama_tabel_induk (nama_kolom_tabel_induk);

 Perintah ALTER untuk menghapus kolom.

ALTERTABLE nama_tabel **DROP** (nama_kolom);

Merubah nama tabel.
 ALTERTABLE nama_lama RENAME nama_baru;

Menghapus tabel.

DROPTABLE nama_tabel opsi;

Ringkasan DDL

CREATE

- CREATE SCHEMA / CREATE DATABASE
- CREATE TABLE
- CREATEVIEW

ALTER

- ALTER SCHEMA / ALTER DATABASE
- ALTER TABLE
- ALTER VIEW

DROP

- DROP SCHEMA
- DROP TABLE
- DROPVIEW

CONSTRAINT, contoh:

- CREATE TABLE ... FOREIGN KEY ... REFERENCES...
- ALTER TABLE ... ADD FOREIGN KEY ... REFERENCES ...
- ALTER TABLE ... DROP FOREIGN KEY ...

Contoh merubah nama kolom/field pada tabel:

Sintaks:

ALTER TABLE nama_table CHANGE COLUMN field_lama field_baru tipe_data kriteria;

Contoh:

- Nama Tabel: mahasiswa
- Merubah Kolom nim menjadi id_mahasiswa
- Sintaks:

ALTER TABLE mahasiswa CHANGE COLUMN nim id_mahasiswa VARCHAR(8) NOT NULL;

Menghapus Data dari Tabel :

TRUNCATE nama_tabel;

Perintah tersebut guna menghapus baris pada tabel, alias mengosongkan tabel.

Menghapus Tabel

DROPTABLE nama_tabel;

Data Manipulation Language

Pada dasarnya, perintah DML terdiri atas 4 model dasar, yakni:

- SELECT
- INSERT
- UPDATE dan
- DELETE.

DML (Data Manipulation Language):

- SELECT nama_field FROM nama_tabel
- INSERT INTO nama_tabel (field1,field2,...)

 VALUES (nilai1,nilai2,...)
- UPDATE nama_tabel SET field | = nilai | ,....
- DELETE FROM nama_tabel WHERE field I = nilai I

SQL

Command SQL:

Perintah	Keterangan
CREATE	Membuat tabel atau field
ALTER	Mengubah tabel dengan menambah field atau mengubah definisi field
DROP	Men-DROP tabel
SELECT	Mendefinisikan recordset, data apa yang akan ditampilkan dari database
INSERT	Menyisipkan recordset
UPDATE	Mengubah recordset
DELETE	Menghapus recordset

SQL

Ketika menggunakan **query**, pengguna dapat menggunakan klausa berikut untuk diimplementasikan dalam **statement SQL**. Klausa SQL:

Klausa	Keterangan
FROM	Menentukan tabel mana yang datanya akan ditampilkan
WHERE	Menentukan kondisi query
GROUP BY	Menentukan grup / kelompok dari informasi yang dipilih
HAVING	Digunakan bersama GROUP BY untuk menentukan kondisi untuk tiap grup dalam query
ORDER BY	Menentukan urutan (sort) data dari query

Data Manipulation Language - INSERT

- INSERT merupakan perintah untuk memasukkan data ke dalam tabel.
- Sintaks dasarnya:

```
INSERT INTO nama_tabel (nama_kolom I, nama_kolom 2, ...)

VALUES (nilai I, nilai 2, ...);
```

 Jika nama_kolom yang akan di-insert urutannya telah sesuai dengan yang ada pada struktur tabel, nama_kolom tidak perlu disebutkan.
 Sehingga sintaksnya dapat diperpendek menjadi:

```
INSERT INTO nama_tabel VALUES (nilai1, nilai2, ...);
```

Catatan:

Nilai yang tipe datanya string harus menggunakan tanda petik tunggal yang mengapit nilai tersebut.

Data Manipulation Language - UPDATE

- UPDATE digunakan untuk mengubah record atau tupel yang telah di-insert sebelumnya. Jika tanpa menggunakan syarat, semua tupel akan diganti.
- Sintaks dasarnya:

```
UPDATE nama_tabel
SET nama_kolom = nilai
[WHERE nama_kolom operator syarat];
```

- Ada macam-macam tipe operator:
 - Single value: =, <. >, <=, >=
 - Multi value : IN, ALL, ANY

Data Manipulation Language - DELETE

 Delete digunakan untuk menghapus tupel. Jika tanpa menggunakan syarat, semua data dalam tabel tersebut akan dihapus.

Sintaks dasarnya:

DELETE FROM nama_tabel

[WHERE nama_kolom operator syarat;]

Data Manipulation Language - SELECT

- Perintah ini digunakan untuk mengambil data dari dalam tabel.
- Merupakan perintah yang paling sering digunakan jika dibandingkan perintah-perintah SQL yang lain.
- Struktur dasar sintaks SELECT:

```
SELECT [DISTINCT] nama kolom I, nama kolom 2, ...
```

FROM daftar_nama_tabel

[WHERE nama_kolom operator syarat [AND/OR nama_kolom2 operator syarat ...]

[GROUP BY nama_kolom]

[HAVING fungsi_agregasi(nama_kolom) operator syarat]

[ORDER BY nama_kolom ASC/DESC];

Ekspresi Aritmetika

Operator	Deskripsi
+	Penjumlahan
-	Pengurangan
*	Perkalian
1	Pembagian

Urutan Pengerjaan: *, /, +, -

Operator Perbandingan

Operator	Arti
=	Sama dengan
>	Lebih besar dari
>=	Lebih besar atau sama dengan
<	Kurang dari
<=	Kurang dari atau sama dengan
<>	Tidak sama dengan
!=	Tidak sama dengan
^=	Tidak sama dengan
BETWEEN AND	Berada di antara 2 value
•••	
IN(himpunan)	Yang cocok dengan salah satu yang terdapat
	dalam set
LIKE	Yang cocok dengan pola karakter tertentu
IS NULL	Jika value-nya merupakan nilai null

Logika Kondisi

Operator	Arti
AND	Menghasilkan TRUE apabila kedua
	komponen benar
OR	Menghasilkan TRUE apabila salah satu
	komponen benar
NOT	Menghasilkan TRUE apabila kondisinya
	false

Tata Urutan Operator

 Dari sekian banyak operator yang telah disebutkan sebelumnya, tata urutan pengerjaannya dapat dilihat pada tabel berikut.

Urutan	Operator
Pengerjaan	
I	Operator aritmetika
2	Operator penggabungan
3	Operator perbandingan
4	IS [NOT] NULL, LIKE, [NOT] IN
5	[NOT] BETWEEN
6	Kondisi logika NOT
7	Kondisi logika AND
8	Kondisi logika OR

Operator And

- AND digunakan sebagai kriteria "DAN"
- Penggunaan: operand AND operand

Operator Or

- OR digunakan sebagai kriteria "ATAU"
- Penggunaan: operand OR operand

Operator Not

- Untuk menyatakan "TIDAK" atau "BUKAN"
- Penggunaan : NOT kondisi