







FRANCK ABGRALL
Consultant & Formateur
Zenika Nantes



GREGORY BEVAN
Consultant & Formateur
Zenika Nantes



# **Développer une application** pour la gestion de vos séries favorites

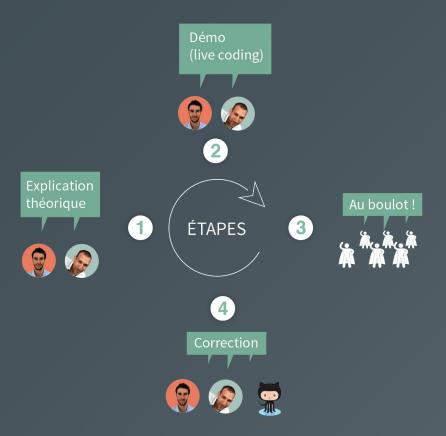


### **Déroulement** du codelab





## **Déroulement** du codelab





### Déroulement du codelab



// Cloner le repo

\$ git clone <a href="https://github.com/GregoryBevan/vuejs-codelab">https://github.com/GregoryBevan/vuejs-codelab</a>

// Au début de chaque étapes

\$ git checkout step1

// A la fin de chaque étapes

\$ git add -A && git commit -m "Wow, vuejs is amazing...."



# Let's go!







### Evan **YOU**

- Framework js
- 1st Release: 2014
- v2
- ≈ 80000 ★ sur github
- Popularité 🚜

#### Alternatives ...







### Vue.js en 3 mots ...









## Editeurs et plugins







vetur

language-vue

vue-js



# Étape 1

Initialiser un projet Vue.js





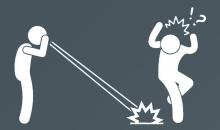
### Vue-cli

#### Principaux avantages du template webpack:

- Webpack 🦾
- Single file component (.vue)
- Rechargement à chaud de l'application 🤚
- ES6 et ESLint 👌 💚
- Unit et e2e tests 👍
- ...



# Live coding





### **Objectifs** étape 1



- 1. \$ git clone https://github.com/GregoryBevan/vuejs-codelab
- 2. \$ git checkout step1
- 3. \$ npm install -g vue-cli
- 4. \$ vue init webpack . (Générer le projet dans le dossier courant)
- 5. Renseigner les options du projet /!\ Ne pas accepter ESLint + tests unitaires /!\
- 6. \$ npm i
- 7. \$ npm run dev



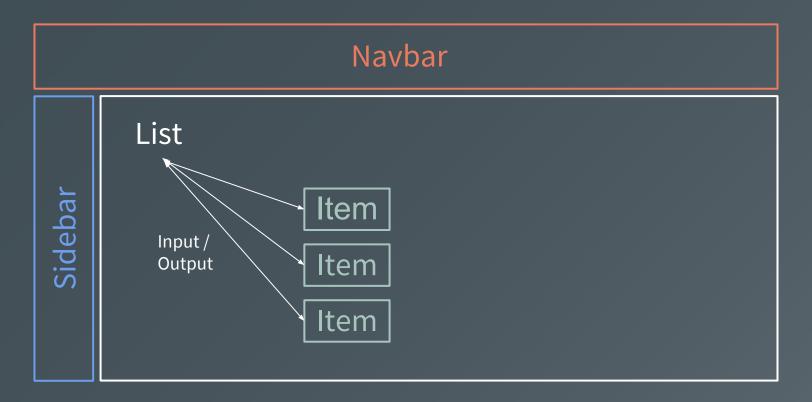
# Étape 2

Créer un composant





## Structure d'une application js en 2018





## Architecture orientée composant

Composition "classique":

Single File Component:

- 1 fichier html (template)
- 1 fichier js (controller)
- 1 fichier css/scss... (style)

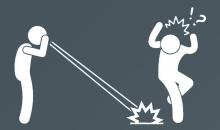


- 1 fichier ... (.vue)





# Live coding





### **Objectifs** étape 2



- 1. \$ git checkout step2 && npm i
- 2. Créer un composant *Home.vue* dans **src/components**
- 3. Créer un titre dans le template du composant Home.vue
- 4. Remplacer les références à **Hello** par **Home** dans le fichier *router/index.js.* Nous verrons plus loin l'utilité de ce fichier...
- 5. Supprimer le composant *Hello.vue*



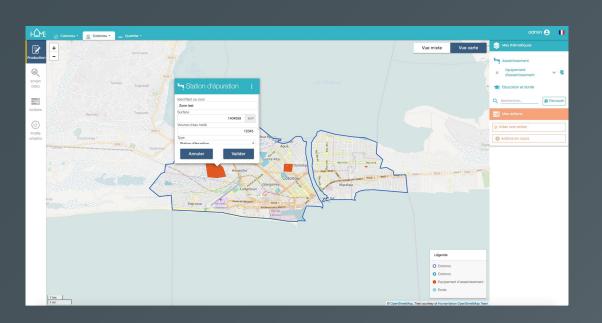
# Étape 3

Créer une route



### Vue-router

https://localhost:4200/map





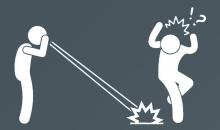
### Vue-router

https://localhost:4200/stats





# Live coding





### **Objectifs** étape 3



- \$ git checkout step3 && npm i
- 2. Créer un composant *Favorites.vue* qui représentera une page secondaire et afficher un titre dans le template du composant
- 3. Dans le fichier *router/index.js*, créer la route pour rediriger vers **Favorites.vue** 
  - P Appuyez-vous sur la syntaxe de la route existante pour créer la nouvelle
  - 🦞 N'oubliez pas d'importer le fichier **Favorites.vue!**
- 4. Tester le fonctionnement en tapant l'url **localhost:8080/#/le-nom-de-ma-route** dans le navigateur



# Étape 4

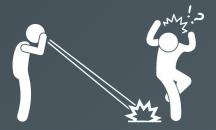
Créer une jolie nav-bar



<router-link to="/home">Home</router-link>



# Live coding



### Objectifs étape 4 :



- 1. \$ git checkout step4
- 2. Dans cette étape, vous devrez compléter le fichier **Navbar.vue** dans **src/components**. Premièrement, vous devrez placer le composant navbar au dessus du composant router-view dans le template de **App.vue**.
  - Pour rendre un composant disponible dans la portée d'un autre, il suffit de l'importer et de l'inscrire dans l'option **components** de ce dernier :

```
components: {
        'my-component': MyComponent
}
```

- 3. Dans le template de **Navbar.vue**, ajouter des composants router-link pour naviguer vers les différentes pages de l'application



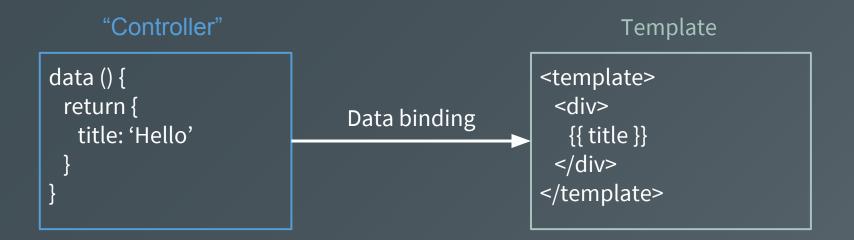
# Étape 5

Préparer l'affichage d'une série



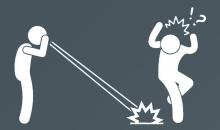


## L'objet *data* d'un composant





# Live coding





### **Objectifs** étape 5 :

min 📆

- 1. \$ git checkout step5
- 2. Créer un composant **Serie.vue**
- 3. Dans la fonction **data** de ce composant, retourner un objet avec les propriétés suivantes :

```
name: 'NightClazz' summary: 'What an amazing codelab ....', image: { medium: 'static/logo.png' }
```

- 4. Afficher les données dans le **template** du composant
  - Pour binder la propriété image sur un élément HTML <img />, utiliser la syntaxe suivante: <img v-bind:src="image.medium" /> (Nous expliquerons cette syntaxe dans les étapes suivantes)
- 5. Afficher plusieurs composants **Serie** dans le template de **Home.vue** *N'oubliez pas d'importer Serie dans la propriété components de Home.vue*

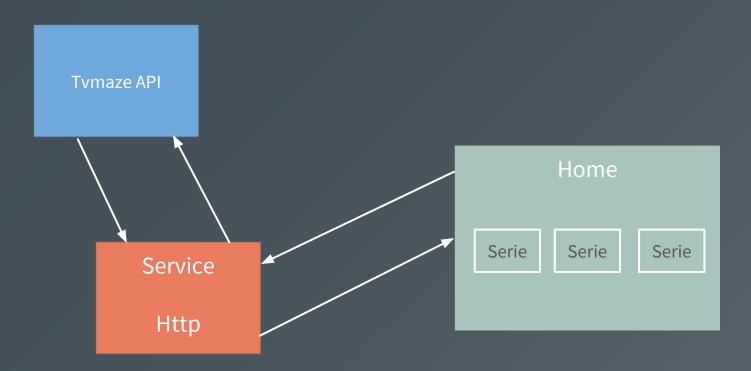


# Étape 6

Récupérer les données



## Client HTTP





## Cycle de vie d'un composant

Cycle de vie

beforeCreated created

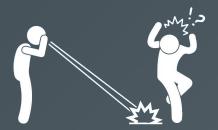
beforeMount mounted



beforeDestroy destroyed



# Live coding





#### **Objectifs** étape 6



1. \$ git checkout step6

2. Importer le service **series.service.js** dans **Home.vue** 

- 3. Appeler le service depuis le composant *Home.vue* à son initialisation. Afficher le résultat dans la console pour s'assurer du bon fonctionnement.
  - ♥ Utiliser la fonction hook **mounted** d'un composant pour exécuter du code à son initialisation



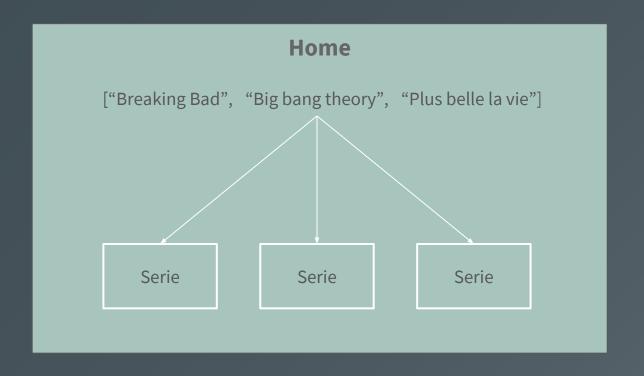
# Étape 7

Afficher les séries 🍿





## Créer dynamiquement des composants





#### Directives **Vuejs**

- v-for => Créer dynamiquement du contenu HTML
- v-if => Rendu conditionnel (Insertion dans le DOM)
- v-show / v-hide => Rendu conditionnel (Afficher / Masquer)
- v-on ou @ => Gérer un événement
- v-bind ou : => Lier des données
- v-model => Met en place un two-way binding sur un formulaire



### Directives **Vuejs**

- v-for => Itérer sur une liste
- v-if => Rendu conditionnel (Insertion dans le DOM)
- v-bind ou : => Lier des données



## Créer dynamiquement à partir d'une liste

<div v-for="serie in series">{{ serie }}</div>



<div>Breaking Bad</div>
<div>Plus belle la vie</div>
<div>Big bang theory</div>



## **Transmettre** de la donnée à un composant

#### Composant parent (Template)

<serie v-bind:dataSerie="data"></serie>

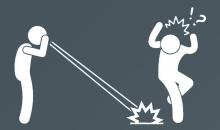
<serie :dataSerie="data"></serie>

Composant enfant (Controller)

props: [
'dataSerie'



## Live coding





#### **Objectifs** étape 7 :



- 1. \$ git checkout step7
- 2. Remplacer la fonction **data** par une **props** dans le composant **Serie.vue**. Adapter le template de **Serie.vue** pour qu'il fonctionne avec la props
  - Rappel de la syntaxe: props: ['serie']
- 3. Stocker les séries dans la fonction data de Home.vue
- 4. Créer une boucle sur le composant **Serie.vue** avec la directive **v-for** 
  - Rappel de la syntaxe: v-for="serie in series"
- 5. Passer les données des séries à la props de Serie.vue
  - Rappel de la syntaxe: :<my\_props\_name>="data"
- 6. Certaines séries récupérées via l'api ne possèdent pas d'image. Si une série ne possède pas de propriété "image", vous devrez la masquer grâce à la directive **v-if** pour éviter une erreur
  - Rappel de la syntaxe: v-if="myCondition"

# Étape 8

Gestion des favoris 숙





#### Les événements **natifs**

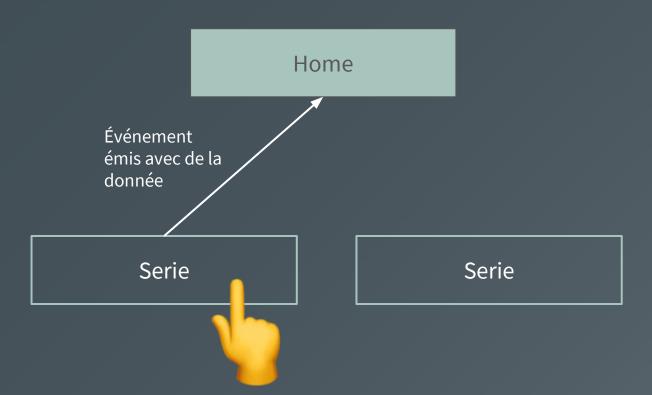
- click
- focus
- blur
- ...

<div v-on:click="myFunction()"></div>

<div @click="myFunction()"></div>

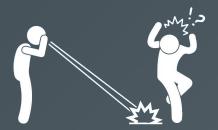


## Les **événements** personnalisés





## Live coding





#### Objectifs étape 8 :



- 1. \$ git checkout step8
- 2. Dans **Serie.vue**, créer un événement permettant de remonter la série cliquée au parent

```
¬Récupérer un événement de type click: @click="onClick()"
```

```
Les fonctions d'un composant sont définis dans la propriété methods:
methods: {
   onClick() { }
}
```

- ♥Émettre un événement depuis le controller: this.\$emit('event-name', data)
- 3. Dans **Home.vue**, ajouter / supprimer un favori à la réception de l'événement. Pour cela vous devrez importer et utiliser le service déjà pré-codé dans cette étape (favorites.service.js)

  \*\*Rappel de la syntaxe: @event-name="myFunc(\$event)"
- 4. Si tout s'est bien passé, vous devriez voir les séries sur lesquelles vous avez cliqué sur la page favoris (la récupération des favoris a déjà été pré-codée sur cette page).



# Étape 9

Afficher en fonction d'un état





Template:

{{ message }}



Template:

```
{{ message.split(").reverse().join(") }}
```



#### Template:

```
{{ message.split(").reverse().join(") }}
{{ message.split(").reverse().join(") }}
```



Template:

```
{{ reversedMessage() }}
{{ reversedMessage() }}
```

Controller:

```
methods: {
  reversedMessage() {
    return this.message.split('').reverse().join('')
  }
}
```



Template: {{ reversedMessage }} {{ reversedMessage }} Controller: computed: { reversedMessage() { return this.message.split('').reverse().join('')



## Class binding

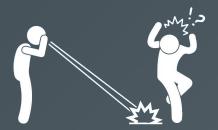
```
<div :class="{ 'red': isRed }"></div>
```

```
<div :class="{ 'red': isRed, 'title': isTitle }"></div>
```

```
<div:class="[isRed?'red':'blue']"></div>
```



## Live coding





#### Objectifs étape 9 :



- 1. \$ git checkout step9
- 2. Dans cette étape, l'élément <i class="glyphicon"></i> a été ajouté au template de Serie.vue. Vous devez ajouter une classe sur l'icon en fonction de l'état de la série (favorite ou non). Si la série fait partie des favoris, ajouter la classe glyphicon-star sinon ajouter la classe glyphicon-star-empty.
  - Pour déterminer si la série fait partie des favoris, vous devez utiliser la fonction **isFavorite** de **favoritesService** dans **Serie.vue**.

Vous devez réaliser cette étape grâce aux computed properties et au class binding :

- Résultat attendu: <i class="glyphicon" :class="???"></i>
- Rappel de la syntaxe class binding: <div :class="[ isRed ? 'red' : 'blue' ]"></div>
- Syntaxe computed properties:
   computed: {
   isRed() { return ... }
- Stocker **favoritesService** dans la fonction data du composant et utiliser la méthode **isFavorite** de **favoritesService** dans la computed property

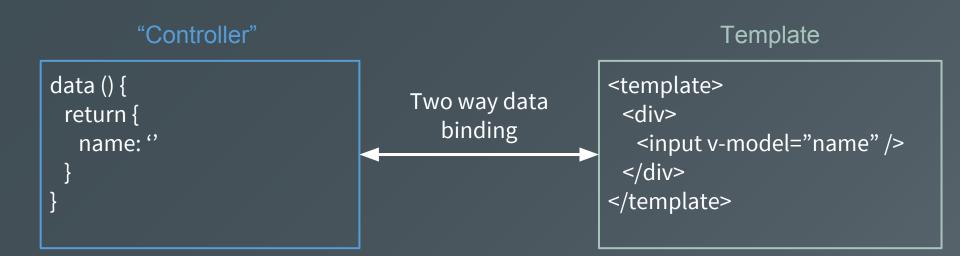
# Étape 10

Rechercher une série



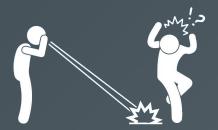


#### v-model





## Live coding





#### Objectifs étape 10 :



- 1. \$ git checkout step10
- 2. Créer un input de type text dans **Home.vue**
- 3. Ajouter une propriété search dans la section data de Home.vue
- 4. Binder la variable search sur l'input grâce à v-model
  - Rappel de la syntaxe class binding: v-model="myVariable"
- 5. Filtrer la liste des séries sur leurs noms grâce à la variable search et aux computed properties



## This is the end...

...but the beginning of your **Vue.js** experience





