

Instruções para entrega da avaliação - siga corretamente, pois qualquer item fora da especificação invalida a prova.

antes de iniciar, na máquina onde está trabalhando, crie uma pasta com seu nome (nome e sobrenome)

escreva todas as classes pedidas dentro dessa pasta

quando terminar, peça o *pendrive* da professora e copie a sua pasta dentro da pasta **arquivos** do *pendrive* (o processo tem que ser rápido, portanto crie sua pasta logo no início)

Exercício 1 - introdução a orientação a objetos. (70%)

- escrever uma classe **Pessoa** com atributos nome (String) e idade (int);
- escreva uma classe **Livro** com atributos título (String) e autor (Pessoa);
- para cada uma das classes
 - crie um construtor que recebe todos os parâmetros
 - faça a sobrescrita do método toString, sendo que o método toString de Livro deve obrigatoriamente chamar o método toString da variável de instância autor.
- escrever uma classe Teste com método main que instancia o livro Java - como Programar. O autor deste livro é Deitel e ele tem 72 anos. Você é responsável por passar os dados corretamente para os construtores. Para verificar, mostre os dados do livro, adequadamente.

Exercício 2 - técnicas de programação. (30%)

- escrever uma classe **Intervalo**, com método main que resolve a seguinte tarefa: verificar se um número digitado pelo usuário está compreendido entre 20 e 90 (incluindo os extremos) ou não.