



# Grégory Jaulin

Bretagne - Rennes  
[jaulin.gregory@gmail.com](mailto:jaulin.gregory@gmail.com)

 [@GregoryJaulin](https://twitter.com/GregoryJaulin)

Jeune diplômé d'une licence en Informatique, j'ai toujours été intéressé par le développement et les innovations dans ce domaine. Autant à l'aise niveau back end que front end, mes technologies de prédilection sont Java / Scala, Javascript et Vue.js.

## Projets

Depuis 2021

### Discord Clone - Projet Personnel



Développement d'une interface pour l'API Discord en utilisant le framework front end VueCLI et Node.js (Express) comme serveur back end effectuant les requêtes API.

Janvier - Mai 2020

### Interpréteur / Compilateur - Projet Scolaire



Développement d'un compilateur suivant une syntaxe donnée. Gestion de la compréhension syntaxique par nodes et stockage des variables en utilisant deux piles distinctes.

Mai 2019 - Avril 2020

### Développement d'un bot pour Discord - Bénévolat



Conception et maintien d'un bot pour le 2e Discord français. Maintenu sous Debian 9 puis 10 en intégration continue et développé en Java en utilisant l'API JDA.

- Gestion par événements
- Détection automatique des messages inappropriés
- Sauvegarde de données en temps réel en base de données
- Compréhension automatique de différentes commandes...

Mai 2019

### Chatbot Multilingue - Projet Scolaire



Développement en groupe d'un Chatbot capable de répondre à des questions, dans plusieurs langues, en cherchant les réponses dans une base de données XML ou sur un site web.

J'ai personnellement développée la partie dédiée à la compréhension des questions et la détection automatique de la langue.

Avril 2019

### Algorithme de recherche web - Projet Scolaire



Développement d'un algorithme de recherche sur VivaStreet capable de trouver les informations demandées sur les résultats les plus pertinents proposés par l'API VivaStreet.

Fonctionnement en ligne de commande puis conception automatique d'une page web récapitulative des résultats triés.

Avril 2019

### Liaison PHP / MySQL - Projet Scolaire



Conception et design de bases de données regroupant les cartes de jeu Magic: The Gathering Arena.

Développement d'une interface sous forme de page web récapitulant l'ensemble de ces informations et mise à jour de manière dynamique.

Décembre 2018

### Hack'n Slash - Projet Scolaire



Développement en binôme d'un jeu type Hack'n Slash. Génération procédurale des niveaux, système de classes de mobs / de rareté de loot et arbre de compétences pour le joueur...

## Soft Skill

Au travers de ma formation, j'ai été amené à travailler en équipe, parfois en tant que meneur. J'aime autant apprendre de nouvelles choses que transmettre mes connaissances à autrui.

## Formations

### Licence 3 - ISTIC

Université Rennes 1

Parcours spécialisé en informatique, tant du point de vue théorique que du point de vue méthodologique

### Baccalauréat Scientifique

Lycée Pothier - Orléans

## Compétences

### Langages

 Java 8+	 JavaScript
 Scala	 HTML5
 CSS3	 SCSS

### Frameworks

 Vue.js	 React Native
 JUnit	

### Bases de données

 MySQL	 MongoDB
---	---

### Bibliothèques

 Anime.js	 Spring
 JavaFX	 Apache
 JQuery	 p5.js
 FontAwesome ...	

### Gestionnaire de versions

 Github	 Git
 Gitlab	

### Hébergements

 Heroku	 DigitalOcean
--	--

### OS

 Windows	 Linux
---	---

### Outils

 Eclipse	 IntelliJ
 VSCode	 Suite Adobe
 Figma	 Suite Office
 Trello ...	