



Grégory Jaulin

Bretagne - Rennes

jaulin.gregory@gmail.com

 [@GregoryJaulin](#)

Jeune diplômé d'une licence en Informatique, j'ai toujours été intéressé par le développement et les innovations dans ce domaine. Autant à l'aise niveau back end que front end, mes technologies de prédilection sont Java / Scala, Javascript et Vue.js.

Projets

Depuis 2021

Discord Clone - Projet Personnel



Développement d'une interface pour l'API Discord en utilisant le framework front end VueCLI et Node.js (Express) comme serveur back end effectuant les requêtes API.

Janvier - Mai 2020

Interpréteur / Compilateur - Projet Scolaire



Développement d'un compilateur suivant une syntaxe donnée. Gestion de la compréhension syntaxique par nodes et stockage des variables en utilisant deux piles distinctes.

Mai 2019 - Avril 2020

Développement d'un bot pour Discord - Bénévolat



Conception et maintien d'un bot pour le 2e Discord français. Maintenu sous Debian 9 puis 10 en intégration continue et développé en Java en utilisant l'API JDA.

- Gestion par événements
- Détection automatique des messages inappropriés
- Sauvegarde de données en temps réel en base de données
- Compréhension automatique de différentes commandes...

Mai 2019

Chatbot Multilingue - Projet Scolaire



Développement en groupe d'un Chatbot capable de répondre à des questions, dans plusieurs langues, en cherchant les réponses dans une base de données XML ou sur un site web.

J'ai personnellement développée la partie dédiée à la compréhension des questions et la détection automatique de la langue.

Avril 2019

Algorithme de recherche web - Projet Scolaire



Développement d'un algorithme de recherche sur VivaStreet capable de trouver les informations demandées sur les résultats les plus pertinents proposés par l'API VivaStreet.

Fonctionnement en ligne de commande puis conception automatique d'une page web récapitulative des résultats triés.

Avril 2019

Liaison PHP / MySQL - Projet Scolaire



Conception et design de bases de données regroupant les cartes de jeu Magic: The Gathering Arena.

Développement d'une interface sous forme de page web récapitulant l'ensemble de ces informations et mise à jour de manière dynamique.

Décembre 2018

Hack'n Slash - Projet Scolaire



Développement en binôme d'un jeu type Hack'n Slash. Génération procédurale des niveaux, système de classes de mobs / de rareté de loots et arbre de compétences pour le joueur...

Soft Skill

Au travers de ma formation, j'ai été amené à travailler en équipe, parfois en tant que meneur. J'aime autant apprendre de nouvelles choses que transmettre mes connaissances à autrui.

Formations

Licence 3 - ISTIC

Université Rennes 1

Parcours spécialisé en informatique, tant du point de vue théorique que du point de vue méthodologique

Baccalauréat Scientifique

Lycée Pothier - Orléans

Compétences

Langages



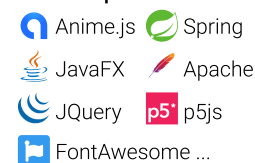
Frameworks



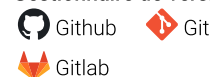
Bases de données



Bibliothèques



Gestionnaire de versions



Hébergements



OS



Outils

