

| Compétences | Caractéristiques | Spécial | Total | Bonus | Total |
|----------------------|--|-------------------------------|-------|-------|-------|
| MVS Spéciaux | $(DEX + INI + PERS) / 3$ | | | | |
| Discretion | $((DEX * 2) + PER + INT) / 4$ | | | | |
| Reconnaître | $(CON + PER + INT) / 3$ | | | | |
| Estimation | $(CON + INT) / 2$ | | | | |
| Observation | $(CON + (PER * 2) + INT) / 4$ | | | | |
| Manipuler | $((DEX * 2) + PER + INI) / 4$ | | | | |
| Manipuler psy | $(1/2 CON + INT + (B * 20) + FM) / 4$ | | | | |
| Mystifier psy | $(1/2 CON + 1/2 INT + (B * 20) + FM) / 4$ | | | | |
| Chaparder | $(CC + DEX + DISCRETION) / 3$ | | | | |
| Voler | $(CC + 1/2 DEX + DISCRETION) / 3$ | | | | |
| Crocheter | $(DEX + INT + CON) / 3$ | | | | |
| Fouille | $(OBSERVATION + INT + FM) / 3$ | | | | |
| Pister | $(OBSERVATION + RECONNAÎTRE) / 2$ | | | | |
| Reco pièges | $(1/2 CON + (PER * 2) + 1/2 INT) / 4$ | | | | |
| Piégeage | $(PISTER + DEX + DISCRETION) / 3$ | | | | |
| Première frappe | $(INI + CC + (MVT * 20) + (F * 8)) / 4$ | +1D20 pas d'esquive et parade | | | |
| Sens du combat | $(1/2 CC + PER + INT + ((CON - (40 - NIV * 10)))) / 4$ | | | | |
| Point faible | $(1/2 CC + RECONNAÎTRE) / 2$ | +1D10 NET | | | |
| Backstab | $(DISCRETION + POINT FAIBLE + FM) / 3$ | Dégâts x seuil | | | |
| Bagarre | $(CC + INI + SENS DU COMBAT) / 3$ | | | | |
| Intimidation | $(FM + F * 8 + MANIP PSY) / 3$ | | | | |
| Préparation | $(DEX * 2 + CON + FM) / 4$ | | | | |
| Lecture signes | | | | | |
| Magie | $((FM * 2) + INT + CON) / 4$ | | | | |
| Détection magie | $(MAGIE + RECONNAÎTRE) / 2$ | | | | |
| Connaissance magique | $((INT + CON + ((MAGIE * NIV))) / (3 + (NIV + 1)))$ | | | | |
| Clericane | | | | | |
| Chirurgie | $(DEX * 2 + CON + FM) / 4$ | | | | |
| | | | | | |

Capacités autres ou acquises, particularités.