

LES FUTURS MONDES PASSIFS

Nom:

Taille:

Poids:

Age:

Beauté:

Race:

Ordre:

Particularités:

Description:

Caractéristiques

M

CC

C
T

F

E

PB

DEX

INI

CON

FM

INT

MSP

MAG

PER

Initiales

Evolution

Actuelles

Matériel Magique

01-05 Critique sur attaque +1 multiple

100 échec critique nb attaque

Matériel

Armes

Dégâts

Malus

Richesses et à vendre

Compétences	Caractéristiques	Spécial	Total	Bonus	Total
MVTS Spéciaux	$(DEX + INI + PERS) / 3$				
Discrétion	$((DEX * 2) + PER + INT) / 4$				
Reconnaître	$(CON + PER + INT) / 3$				
Estimation	$(CON + INT) / 2$				
Observation	$(CON + (PER * 2) + INT) / 4$				
Manipuler	$((DEX * 2) + PER + INI) / 4$				
Manipuler psy	$(1/2 CON + INT + (B * 20) + FM) / 4$				
Mystifier psy	$(1/2 CON + 1/2 INT + (B * 20) + FM) / 4$				
Chaparder	$(CC + DEX + DISCRETION) / 3$				
Voler	$(CC + 1/2 DEX + DISCRETION) / 3$				
Crocheter	$(DEX + INT + CON) / 3$				
Fouille	$(OBSERVATION + INT + FM) / 3$				
Pister	$(OBSERVATION + RECONNAITRE) / 2$				
Reco pièges	$(1/2 CON + (PER * 2) + 1/2 INT) / 4$				
Piégeage	$(PISTER + DEX + DISCRETION) / 3$				
Première frappe	$(INI + CC + (MVT * 20) + (F * 8)) / 4$	+1D20 pas d'esquive et parade			
Sens du combat	$(1/2 CC + PER + INT + ((CON - (40 - NIV * 10)))) / 4$				
Point faible	$(1/2 CC + RECONNAITRE) / 2$	+1D10 NET			
Backstab	$(DISCRETION + POINT FAIBLE + FM) / 3$	Dégâts x seuil			
Bagarre	$(CC + INI + SENS DU COMBAT) / 3$				
Intimidation	$(FM + F * 8 + MANIP PSY) / 3$				
Préparation	$(DEX * 2 + CON + FM) / 4$				
Lecture signes					
Magie	$((FM * 2) + INT + CON) / 4$				
Détection magie	$(MAGIE + RECONNAITRE) / 2$				
Connaissance magique	$((INT + CON + ((MAGIE * NIV)) / (3 + (NIV + 1))))$				
Clericane					
Chirurgie	$(DEX * 2 + CON + FM) / 4$				

Capacités autres ou acquises, particularités.