Adatbázis alapú rendszerek

2022-2023/2

IB152L-12

**Kő és Szikla**

**Készítette:**

Bánki Gergely

Oroszi Péter

Szücs Benedek

## Munka felosztása

Bánki Gergely: Chief Engineer of Git Wizardry and Backend Development. (CEGWBD)

Feladatok:

* Github repo adminisztrálása
* Relációs adatelemzés megkomponáltsa:
  + Relációs sémák megadása
  + Normalizált táblák létrehozása
  + Rövid leírás készítése a táblákhoz
* A weboldal funkcionalitásának biztosítása
* A weboldal és az adatbázis szerver közötti kapcsolat megteremtése és ennek akadásmentes működtetése
* A megfelelő pl/sql lekérdezések használatáért és ezek biztonságosságáért való felelősségvállalás

Oroszi Péter: Leading Front-end Developer and Chief Engineer of Graphical Implementations (LFDCEGI)

Feladatok:

* A weboldal keretének megvalósítása
* Adat folyam diagramm megtervezése
* A menüterv és képépernyő tervek megálmodása
* A fejlesztés kreatív felelős tanácsadója
* A weboldal esztétikai megjelenésének felelőse

Szücs Benedek: One Man Manager (OMM)

Feladatok:

* A Kő és Szikla projekt szóvivője
* A feladatok igazságos elosztásának biztosítója
* A közös munka összehangolása
* A leterhelt csapattársak tehermentesírése munkájuk támogatása
* PR & HR feladatok ellátása
* A lefejlesztett és implementálandó elemek fúziójának lebonyolítása
* Dokumentáció megszerkesztése:
  + Feladat szöveges leírása
  + Követelmény katalógus megírása
  + Egyed esemény mátrix
  + Szerep Funkció mátrix
  + A dokumentáció összeszerkesztése, összeállítása.

## Értékelési mód: Csapat

## Feladat szöveges leírása

A projekt egy internetes áruházat valósít meg, ami mindenfelé köveket, sziklákat, drágaköveket, és nyersanyagokat (nyers érc formában) árusít.  
Az oldalon kategóriánkként lehet böngészni a Kövek és Sziklák között. A felhasználó létre tud hozni saját hirdetéseket is amiket leírással illetve képekkel láthat el ,és ki tudja fejezni elégedettségét vagy nem tetszését a különféle értékesítőkkel szemben hozzászólások és értékelések formájában.  
Az oldal egyszerű , ismerős és könnyen, intuitívan használható grafikus interfésszel rendelkezik , gondolva azokra akik nem nagy internet szörfösök, vagy kevés jártasságuk van informatikában.  
A fizetések a rendkívül biztonságos rendszerünkön keresztül bonyolódnak , hogy semmilyen fennakadás ne lehessen például egy nagy kupac sóder megvételénél.

Az oldal folyamatosan karban van tartva adminok által, akik kiszűrik a valótlan hirdetőket.

Lehet, hogy az internetes webárhuáz kategoriában nem az első de mindenféleképpen egyedi és sajátos funkciókkal rendelkezik ezért lesz kiváló oldal a Kő és Szikla.

## Követelménykatalógus

## Az oldalra lehessen regisztrálni, bejelentkezni

## A bejelentkezett felhasználók tudjanak a hirdetésekhez kommentálni, értékelni azokat, illetve saját hirdetéseket létrehozni törölni, vagy módosítani

## böngészni a kőfajtákat típusaik szerint lehessen

## Legyenek megkülönböztetett szerepek: felhasználó, illetve admin.

## Adminok tudjanak hirdetéseket törölni függetlenül a tulajdonostól.

## Lehessen a hirdetéseket böngészni, a meghirdetett termékekből vásárolni, de ne legyen regisztrációhoz kötött.

## Adatfolyam diagram (DFD):

Fizikai

A DFD 1. szintje:

A DFD 2. szintje:

Logikai

A DFD 1. szintje:

A DFD 2. szintje:

## Egyedmodell:

Egyedmodell-diagram a tanult módon.

## EKT-diagram:

EKT-diagram a tanult módon.

## Relációs adatelemzés

Relációsémák megadása.

Normalizálás „táblázatos” formában.

## Táblák leírása:

Minden tábláról: Táblázatos megadása + leírása.

Pl.:

Tábla1: *Tábla1 tartalmának leírása.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Név** | **Típus** | **Leírás** |
| Attr1 | Típus1 | Leírás1 |
| Attr2 | Típus2 | Leírás2 |

## Szerep-funkció mátrix:

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 | Funkció1 |
| Szerep1 | x | ... |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Szerep2 | ... | ... |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Szerep3 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ... | ... |
| Szerep4 |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | ... | x |

## Egyed-esemény mátrix:

Táblázat L: Létrehozás , M: Módosítás, O: Olvasás, T: Törlés

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Események** | **Esemény1** | **...** | **...** | **...** | **...** | **...** | **...** | **EseményN** |
| **Egyedek** |
| **Egyed1** | [L,M,O,T] | ... |  |  |  |  |  |  |
| ... | ... | ... |  |  |  |  |  |  |
| ... |  |  |  |  |  |  | ... | ... |
| **EgyedN** |  |  |  |  |  |  | ... | [L,M,O,T] |

## Funkció megadása

Űrlap segítségével.

## Képernyőtervek

## Menütervek

## Összetett lekérdezések

## Az alkalmazás telepítése

## Egyéb: