Оружие	Крит	Здоровье	Проникающий	Броня	
	Лёгкое	оружие – ата	ка с каждой руки		
Кулаки	x2	•	-		
Кастеты	x2	99		-	
Кинжал	x4	99		-	
Меч	x2	999	-	•	
1х Копьё	x2	99	0	•	
Топор	x2	99	00	00	
Молот	x2	99	0	000	
	Тяжёло	ое оружие – з	анимает обе руки		
2х Посох	x2	99		-	
2х Копьё	x2	99999	00	00	
2х Меч	x2	999999	<b>6</b>	00	
2х Топор	x2	9999	0000	00000	
2х Молот	x2	0000	00	0000000	
Λ	ёгкое с	грелковое – а	така с каждой ру	ки	
Метательное	x <b>4</b>	99		-	
Пистолет	x2	999	00	•	
		Стрелково	е оружие		
Лук	x2	999	магия	-	
Праща	x2	999	•	•	
Габари	тное ст	релковое – за	нимает обе руки,	зарядка	
Арбалет	x2	000000	000000	000	
Ружьё	x2	000000	000000	00	
Латы	нет уворотов, крит <b>х4</b> меняется на <b>х1</b>				

Каждый ход игрок может совершить три действия:

- 1. Передвижение ≈10м;
- 2. Бонус действие (сказать/посмотреть/талант);
- 3. Боевое действие:
  - а) Атака оружием/магией, бросок кубика;
  - **б) Защита** подготовка отразить удар, а также подготовка защитных заклинаний.

По окончании битвы восстанавливается  $1 \odot$ , а вот очки  $\odot$  не восстанавливаются вовсе. Броню можно починить самостоятельно с помощью навыка или у кузнеца за деньги.

Оружие	Крит	Здоровье	Проникающий	Броня	
	Лёгкое	оружие – ата	ка с каждой руки		
Кулаки	x2	9	-	-	
Кастеты	x2	99	-	-	
Кинжал	x4	99			
Меч	x2	999	-	0	
1х Копьё	x2	99	•	•	
Топор	x2	99	00	00	
Молот	x2	99	0	000	
	Тяжёл	ое оружие – за	анимает обе руки		
2х Посох	x2	99	(1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1) (1)	-	
2х Копьё	x2	99999	99	00	
2х Меч	x2	000000	•	00	
2х Топор	x2	9999	0000	00000	
2х Молот	x2	9999	<b>6</b> 6	000000	
Λ	ёгкое с	трелковое – а	така с каждой ру	ки	
Метательное	x <b>4</b>	99	-		
Пистолет	x2	999	00	•	
		Стрелково	е оружие		
Лук	x2	999	магия	-	
Праща	x2	999	•	•	
Габари	тное ст	релковое – за	нимает обе руки,	зарядка	
Арбалет	x2	000000	000000	600	
Ружьё	x2	000000	000000	00	
Латы	нет уворотов, крит <b>х4</b> меняется на <b>х1</b>				
Щит		кажлый па	з сохраняет одно о	TKO (	

Каждый ход игрок может совершить три действия:

- 1. Передвижение ≈10м;
- 2. Бонус действие (сказать/посмотреть/талант);
- 3. Боевое действие:
  - а) Атака оружием/магией, бросок кубика;
  - **б) Защита** подготовка отразить удар, а также подготовка защитных заклинаний.

По окончании битвы восстанавливается  $1 \odot$ , а вот очки  $\odot$  не восстанавливаются вовсе. Броню можно починить самостоятельно с помощью навыка или у кузнеца за деньги.