|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Оружие** | **Крит** | **Здоровье** | **Проникающий** | **Броня** | Каждый ход игрок может совершить три действия: **1**. Передвижение **≈10м**; **2**. Бонус действие (сказать/посмотреть/талант); **3**. Боевое действие:  **а)** **Атака** – оружием/магией, бросок кубика;  **б)** **Защита** – подготовка отразить удар, а также  подготовка защитных заклинаний.  По окончании битвы восстанавливается **1** , а вот очки  не восстанавливаются вовсе. Броню можно починить самостоятельно с помощью навыка или у кузнеца за деньги. |
| **Лёгкое оружие – атака с каждой руки** | | | | |
| Кулаки | **х2** |  | **-** | **-** |
| Кастеты | **х2** |  | **-** | **-** |
| Кинжал | **х4** |  | **-** | **-** |
| Меч | **х2** |  | **-** |  |
| 1**х** Копьё | **х2** |  |  |  |
| Топор | **х2** |  |  |  |
| Молот | **х2** |  |  |  |
| **Тяжёлое оружие – занимает обе руки** | | | | |
| 2**х** Посох | **х2** |  | **-** | **-** |
| 2**х** Копьё | **х2** |  |  |  |
| 2**х** Меч | **х2** |  |  |  |
| 2**х** Топор | **х2** |  |  |  |
| 2**х** Молот | **х2** |  |  |  |
| **Лёгкое стрелковое – атака с каждой руки** | | | | |
| Метательное | **х4** |  | - | **-** |
| Пистолет | **х2** |  |  |  |
| **Стрелковое оружие** | | | | |
| Лук | **х2** |  | *магия* | **-** |
| Праща | **х2** |  |  |  |
| **Габаритное стрелковое – занимает обе руки, зарядка** | | | | |
| Арбалет | **х2** |  |  |  |
| Ружьё | **х2** |  |  |  |
| **Латы** | нет уворотов, крит **х4** меняется на **х1** | | | |
| **Щит** | каждый раз сохраняет одно очко | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Оружие** | **Крит** | **Здоровье** | **Проникающий** | **Броня** | Каждый ход игрок может совершить три действия: **1**. Передвижение **≈10м**; **2**. Бонус действие (сказать/посмотреть/талант); **3**. Боевое действие:  **а)** **Атака** – оружием/магией, бросок кубика;  **б)** **Защита** – подготовка отразить удар, а также  подготовка защитных заклинаний.  По окончании битвы восстанавливается **1** , а вот очки  не восстанавливаются вовсе. Броню можно починить самостоятельно с помощью навыка или у кузнеца за деньги. |
| **Лёгкое оружие – атака с каждой руки** | | | | |
| Кулаки | **х2** |  | **-** | **-** |
| Кастеты | **х2** |  | **-** | **-** |
| Кинжал | **х4** |  | **-** | **-** |
| Меч | **х2** |  | **-** |  |
| 1**х** Копьё | **х2** |  |  |  |
| Топор | **х2** |  |  |  |
| Молот | **х2** |  |  |  |
| **Тяжёлое оружие – занимает обе руки** | | | | |
| 2**х** Посох | **х2** |  | **-** | **-** |
| 2**х** Копьё | **х2** |  |  |  |
| 2**х** Меч | **х2** |  |  |  |
| 2**х** Топор | **х2** |  |  |  |
| 2**х** Молот | **х2** |  |  |  |
| **Лёгкое стрелковое – атака с каждой руки** | | | | |
| Метательное | **х4** |  | - | **-** |
| Пистолет | **х2** |  |  |  |
| **Стрелковое оружие** | | | | |
| Лук | **х2** |  | *магия* | **-** |
| Праща | **х2** |  |  |  |
| **Габаритное стрелковое – занимает обе руки, зарядка** | | | | |
| Арбалет | **х2** |  |  |  |
| Ружьё | **х2** |  |  |  |
| **Латы** | нет уворотов, крит **х4** меняется на **х1** | | | |
| **Щит** | каждый раз сохраняет одно очко | | | |