

Projektkonzept – Webmapping

Projekttitle:

„Freizeitangebote in Tirol – Interaktive Webkarte sportlicher Aktivitäten“

Projektidee

Ziel dieses Projekts ist die Erstellung einer **interaktiven Webkarte**, die sportliche Freizeitangebote im Bundesland Tirol visualisiert. Die Anwendung richtet sich an sportlich aktive Menschen – sowohl Einheimische als auch Tourist:innen – und bietet eine strukturierte Übersicht über verschiedene Sportarten und Trainingsmöglichkeiten in der Region.

Folgende Angebote sollen interaktiv dargestellt werden:

- Schwimmanlagen
- Fußballplätze
- Tennisplätze
- Rodelbahnen (Sommer und Winter)
- Bike-Trails

Die Angebote werden nach Sportart kategorisiert angezeigt. Zusätzliche Informationen wie Name, Adresse, Beschreibung oder Öffnungszeiten werden in **Popups** eingeblendet. Bei kleinerem Maßstab werden **Cluster** verwendet, um die Übersichtlichkeit zu verbessern.

Geplante zusätzliche Funktionen:

- Titelbild auf der Startseite (analog zu bestehenden Repos wie „nz“ und „top“)
- Integration mehrerer Bilder als **Slideshow**
- **Statistische Übersicht**, z. B.: „In Tirol gibt es über 500 Tennisplätze“
- **Button** auf der Startseite: „*Hier geht's zum Freizeitangebot Tirol*“ mit Verlinkung zur interaktiven Karte

Technische Umsetzung

Die Karte wird mit **Leaflet.js** umgesetzt. Die Webanwendung basiert auf **HTML**, **CSS** und **JavaScript**. Die Inhalte werden mithilfe von **GeoJSON** eingebunden und durch benutzerfreundliche Filter, Layer-Steuerung und Popups ergänzt.

Geplante Seitenstruktur:

- `index.html` – Projektübersicht und Startseite
- `karte.html` – Interaktive Webkarte mit allen Freizeitangeboten
- `daten.html` – Informationen zu Datenquellen und verwendeten Plugins
- `main.js` – Steuerung der Kartenlogik und Integration der Plugins
- `main.css` – Gestaltung der Benutzeroberfläche und Layout

Die Anwendung wird im Repository **freizeitangebot.github.io** veröffentlicht und gehostet.

Geplante Leaflet-Plugins

Zur Erweiterung der Funktionalität und Verbesserung der Nutzererfahrung werden folgende Plugins verwendet:

- **Leaflet.markercluster** – Automatische Gruppierung nahe beieinanderliegender Marker
- **Leaflet.fullscreen** – Umschalten in den Vollbildmodus
- **Leaflet.awesome-markers** – Verwendung sportartspezifischer Icons
- **Leaflet-Geosearch** – Suche nach bestimmten Orten (z. B. „Innsbruck“)
- **Leaflet.minimap** – Kleine Übersichtskarte unten rechts im Kartenfenster

Datengrundlage

Die verwendeten Daten stammen aus **offenen und frei verfügbaren Quellen**:

- **OpenStreetMap**
- **Land Tirol Open Data Portal** – GPX-Tracks für Bike-Trails und weitere Outdoor-Angebote

Alle Datensätze werden lokal als **GeoJSON** oder **GPX** eingebunden und strukturiert aufbereitet.

Zielgruppen & Mehrwert

Die Anwendung richtet sich an:

- **Einheimische**, die neue Sportmöglichkeiten in der Region entdecken möchten
- **Tourist:innen**, die sportlich aktiv Urlaub machen wollen
- **Sportvereine und Trainingsgruppen**, die passende Anlagen suchen
- **Familien**, die nach kindgerechten Sportangeboten Ausschau halten

Die Anwendung soll:

- **mobil optimiert**
- **intuitiv bedienbar**

Ein **Filtermenü** ermöglicht die gezielte Suche nach Sportarten, Schwierigkeitsgraden oder Regionen innerhalb Tirols.

Fazit

Mit der interaktiven Webkarte wird ein praxisnahes Tool geschaffen, das das Sport- und Freizeitangebot in Tirol übersichtlich darstellt, touristisch wie lokal einen Mehrwert bietet und technisch solide mit modernen Webmapping-Methoden umgesetzt ist.