

Controle de Versões			
Versão	Data	Autor	Notas da Revisão
1.0	19/09/2021	Greice Castilho	Inclusão de conteúdo / sprint 1
1.0	09/10/2021	Greice Castilho	Atualização de conteúdo / sprint 2
1.0	07/11/2021	Greice Castilho	Atualização de conteúdo / sprint 3

Projeto de Testes de Softwares

Introdução

O propósito deste projeto é a aplicação dos conhecimentos adquiridos durante a matéria de testes de softwares ministrada pelo professor Gerson da Penha Neto na Fatec-faculdade de tecnologia de São José dos Campos-SP no segundo semestre letivo de 2021.

A proposta do projeto é um dashboard de vendas onde o usuário conseguirá acompanhar o desempenho de vendas dos vendedores cadastrados. Nesta plataforma web, o usuário poderá visualizar em forma de lista todos os vendedores e suas atividades classificadas por: data, nome, clientes visitados, negócios fechados e o valor das suas vendas.

A plataforma ainda irá contar com os seguintes gráficos:

- Um gráfico de barras: onde apresentará as taxas de sucesso dos vendedores, ou seja, qual a porcentagem de vendas aquele vendedor realizou X a quantidade de clientes visitados.
- Um gráfico de rosca: onde apresentará as porcentagens de vendas de cada vendedor.

O projeto desenvolvido está documentado no github, este projeto é opensource e poderá ser acompanhado e consultado pelo link: <https://github.com/krusader1982/projeto-tdashboard>

Este projeto está sendo desenvolvido em JAVA utilizando o Spring Boot no backend e React no frontend.

Cronograma de entregas

As etapas de desenvolvimento utilizando a metodologia ágil será de um semestre e contará com 4 sprints obedecendo os seguintes prazos:

Cronograma	
30/08 a 19/09	Sprint 1
20/09 a 10/10	Sprint 2
18/10 a 07/11	Sprint 3
08/11 a 28/11	Sprint 4
29/11 a 05/12	Apresentação Final

Durante o desenvolvimento do projeto iremos realizar os testes pertinentes a cada fase, contando com a orientação e instruções do professor no decorrer deste processo.

Previsão de entregas:



Protótipo

Este é o protótipo do projeto de um dashboard de vendas.

Dashboard de Vendas

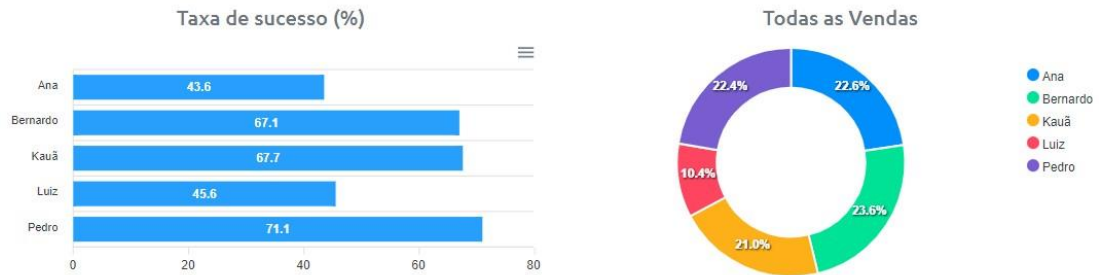


Figura 1: Um gráfico de barras (taxa de sucesso) e um gráfico de rosca (todas as vendas por vendedor).

Lista de Vendas

Data	Vendedor	Cientes visitados	Negócios fechados	Valor
22/04/2021	Ana	34	25	15017.00
22/04/2021	Ana	34	25	15017.00
22/04/2021	Ana	34	25	15017.00
22/04/2021	Bernardo	34	25	15017.00
22/04/2021	Luiz	34	25	15017.00
22/04/2021	Bernardo	34	25	15017.00
22/04/2021	Pedro	34	25	15017.00
22/04/2021	Kauã	34	25	15017.00

Figura 2: Apresentação do desempenho dos vendedores em forma de lista, apresentando dados como: data, nome do vendedor, clientes visitados, negócios fechados e valores das vendas realizadas.

Sprint 2

Modelo conceitual do banco de dados

Modelo conceitual



powered by Astah

No modelo de dados conceitual podemos visualizar que um vendedor possui várias vendas e que uma venda tem somente um vendedor.

O vendedor possui:

um id (identificador único) e um nome.

E vendas possui:

Id (identificador único), clientes visitados (visited), negócios fechados (deals), valor das vendas realizadas (amount) e a data da venda (date).

Desenvolvimento

Nesta segunda sprint realizamos o desenvolvimento do frontend do projeto. O frontend foi desenvolvido em React e os dados foram utilizados de forma simulada (mockado).

Após a conclusão do desenvolvimento utilizamos o Netlify (uma plataforma de hospedagem em nuvem) para colocar o projeto, desta forma ficou mais cômodo e fácil visualizar o resultado obtido e traçar a próxima fase do desenvolvimento que será a parte de backend e persistência de dados.

Sprint 3

Desenvolvimento

Nesta terceira sprint nos concentramos em desenvolver o backend e na implantação do banco de dados da aplicação. Durante o desenvolvimento já fizemos a conexão entre o frontend e o backend.

Estruturar o projeto em camadas

Padrão de camadas adotado:

- Criar repositories
- Criar DTO's
- Criar service
- Criar controller

Ao final foi feito um deploy do projeto no Heroku.