# 数据挖掘 hw1 q3

### 代码概述

q3 代码分为 main.py 和 toolkit.py 两个包, 其中 main.py 是主程序所在文件, toolkit.py 包含了一些辅助函数和其他用到的类 主要有3个类:

Solution

```
包含算法主要流程所有的操作,存储了所有的数据点
```

• FTC\_Tree

```
由每一个 vipno 的交易记录组成
```

Node

```
代表FTC_Tree中的每一个节点
```

### 数据预处理

读取数据,将 vipno 和 pluno 转成字符串,并将购买日期 sldatime 转换成级别 level,在建树的时候直接退化

```
dataset = pd.read_csv("trade_new.csv").fillna(0)
# 处理类别
dataset["vipno"] = dataset["vipno"].astype("str")
# dataset.loc[np.where(dataset["amt"] < 0)]["amt"] = 0</pre>
dataset["amt"] = np.abs(dataset["amt"])
dataset["pluno"] = dataset["pluno"].astype("str")
dataset["pluno5"] = [t[:5] for t in dataset["pluno"]]
# 处理时间
dataset['sldatime'] = [datetime.datetime.strptime(t, '%Y-%m-%d %H:%M:%S') for t in dataset['sldatime']]
# 将时间转化为级别
dataset['level'] = datetime.datetime.now() - dataset['sldatime']
dataset['level'] = [int(t.days / 30) for t in dataset['level']]
dataset['level'] = dataset['level'] - np.min(dataset['level']) + 1
dataset['level'] = 4 - np.log2(dataset['level']).astype("int")
original dataset = deepcopy(dataset)
```

```
1. 创建 datasets 和 finals 两个列表,分别维护待进一步分簇和已经分为一个簇的数据集,同时储存他们的当前质心
2. 从 datasets 中取出第一个数据集,进行论文中的聚类方法,将其分为两个簇。
3. 计算聚类前和聚类后的 bic 变化。 3.1. 如果变大,正式分裂,分裂后的两个数据集放回 datasets 内 3.2. 如果变小,原先的一个数据集标记为一个簇放入
  finals
4. 重复上述步骤直到 finals 为空
```

```
# 开始分裂
   while not len(datasets) == 0:
       print("corruption !")
       dataset, cur_core = datasets.pop().values()
       solution.preprocess(dataset)
       # end_early 用于避免只有1个数据点,导致k=2无法找到两个初始质心
       end_early, cores, results = solution.transaction_kmeans(2)
       if end_early:
           finals.append({"ds": dataset, "core": cur_core})
           continue
       else:
           dataset1, dataset2 = split_dataset(dataset, results)
       new_bic = solution.bic(results, cores, dataset1, dataset2, 2)
       current_bic = solution.bic(None, None, dataset, 1)
       print(new_bic, current_bic)
       if new_bic > current_bic:
           datasets.append({"ds": dataset1, "core": cores[0]})
           datasets.append({"ds": dataset2, "core": cores[1]})
       else:
           finals.append({"ds": dataset, "core": cur_core})
# 将拆分以后的数据集提取vipno并合并成最终结果
    final_results = dict()
   final_cores = list()
   category = 0
   for final in finals:
       for vipno in np.unique(final["ds"]["vipno"]):
           final_results[vipno] = category
       category = category + 1
```

实现细节

代码按照  $Solution o FTC\_tree o Node$ 自顶向下层层封装和调用,主要操作全部采用递归实现。这里展示几个主要的操作实现,其他函数具体实现可以看 代码。

final\_cores.append(final["core"])

```
k-means实现细节
   class solution:
       def transaction kmeans(self, k):
           vipnos = list(self.FTC_trees.keys())
           # 如果数据数少于簇数,提前结束
           if len(vipnos) < num_k:</pre>
               return True, None, None
           results = dict()
           flag = False
           # 选取初始质心
           idx0, idx1 = choose_random_k(vipnos, k)
           cores = [copy_tree(self.FTC_trees[idx0]), copy_tree(self.FTC_trees[idx1])]
           # 迭代
           max iter = 30
           for itr in range(1, max_iter + 1):
               vipno_min = dict()
               for vipno, vipno_tree in self.FTC_trees.items():
                   dist0 = vipno_tree.distance(cores[0])
                   dist1 = vipno tree.distance(cores[1])
                   vipno_min[vipno] = 0 if dist0 < dist1 else 1</pre>
               if vipno_min == results:
                   return flag, cores, results
               results = vipno_min
               #每次迭代依次更新质心
               for i in range(k):
                   cvs = [vipno for vipno, result in results.items() if result == i]
                   if not len(cvs) == 0:
                       cpts = {cv: ct for cv, ct in self.FTC_trees.items() if cv in cvs}
                       cores[i] = self.get_centroid_tree(cpts)
                   else:
                       print("early end")
                       flag = True
                       return flag, results, cores
           return flag, cores, results
```

### class solution: def get\_centroid\_tree(self, cpts):

NEW\_DIC: משפט עון//סשפט/

质心树选取\质心树选取主要依赖于上一次聚类的result产生的簇内点和  $FTC_tree$  中的 union 和 intersection 函数

```
union_tree, centroid_tree = None, None
           for v in cpts:
               union_tree = copy_tree(cpts[v]) if union_tree is None else union_tree.union(cpts[v])
           cur_amt, mindist = 1, float("inf")
           amt_step = union_tree.get_avg_amt()
           amt_end = union_tree.get_max_amt()
           centroid_tree = copy_tree(union_tree)
           while cur_amt < amt_end:</pre>
               union_tree.tune(cur_amt)
               dist = sum([cpt.distance(union_tree) for cpt in cpts.values()])
               if dist < mindist:</pre>
                    mindist = dist
                    centroid_tree = copy_tree(union_tree)
               cur_amt = cur_amt + amt_step
           return centroid_tree
聚类结果
```

### 最终在随机取初始点的情况下,SC分布在[0,0.1]之间,CP分布在[0.1,0.15]\ 每条分割线代表一次成功分裂,当簇内用户数小于2时,将停止对簇继续分裂, 因而输出会有多个 $corruption! \land dict\_values$ 是对每一个用户具体分到的簇的标号,由于论文采用bic作为分裂准则,所以无法准确估计k的个数并做出SC,CP随 k 的变化趋势,但是距离的分布情况是可以分析的。

程序运行截图 Run: main

```
current bic: 85692.85061550606
                              corruption !
                              new bic: 46202.464147689745
                              current bic: 44944.94735682047
                              corruption !
                              corruption !
                              new_bic: 44821.392646240005
                              current_bic: 43738.91748358148
                              corruption !
                              corruption !
                              early end
                              corruption !
                              Split 17 clusters in total
                              SC: 0.0833865076733867
                              CP: 0.1254529832583362
                              Process finished with exit code 0
                       ▶ 4: Run 🖽 6: TODO 🝱 Terminal 🕏 Python Console
                    Windows Defender might be impacting your build performance. PyCharm checked the following directories: /
为了和q1,q2比较距离分布情况,我用pickle 将距离矩阵转存到文件再读取作图
```

## In [1]: import matplotlib.pyplot as plt import matplotlib as mpl

750

500

250

0.0

0.2

0.6

0.8

1.0

距离分布情况

```
def draw trend(x,y,n,lbx,lby,title):
            fig =plt.figure(2)
            ax = fig.add_subplot(1,1,1)
            ax.scatter(x,y,s=5,c='b',marker=(10,1),alpha=1,lw=1,facecolors='none')
            ax.set title(title)
           plt.xlabel(lbx)#x轴上的名字
            plt.ylabel(lby)#y轴上的名字
           parameter = np.polyfit(x, y, n) # n=1为一次函数,返回函数参数
            f = np.poly1d(parameter) # 拼接方程
           plt.plot(x, f(x), "black")
            plt.show()
        def draw_dist_freq(dm):
            flatten_hist = list()
            for i in range(dm.shape[0]):
                for j in range(i+1):
                   flatten_hist.append(dm[i,j])
            hist,bins = np.histogram(flatten hist,bins = 200)
            plt.bar(list(bins)[1:],hist,width=0.01)
            plt.title("Scale of Distance")
            plt.xlabel("distance")#x轴上的名字
           plt.ylabel("Frequency")#y轴上的名字
            plt.show()
In [2]: import pickle
        import numpy as np
        with open("dm.pkl",'rb') as f:
```

```
dm = pickle.load(f)
draw dist freq(dm)
                         Scale of Distance
   2000
  1750
   1500
1250
1000
750
```

distance 结论

可以看到,相比于q1,q2,距离的分布变得分散,而不是集中在[0.8,1.0],证明论文里的距离计算有一定的合理性。因此聚类效果更好。