https://jira.n.xiaomi.com/browse/MIUIROM-634673

首先OOM 和内存泄漏是有区别的,不懂的可以自行百度; (面试题)

准备

既然是OOM,首先需要找到hropf文件,小米的hropf是放在bugreport的如下位置

```
tignt:/nedity/n/lt/domnlosd/2002_04_04-223818-199026973-hn)EtpxisB (2)/bugreport-cuptd-SKQ1.211006.001-2022_04-04-22-35-16/F5/data/nqsas/je/online/125180_je_c2ef883d72c72b69699a4c417ebf1554_unknown_stable
应用量 1057052
B用量 1057052
BHE 1057052
Inxrowrr-x 3 nt nt 4096 4月 20 15:53 .
Inxrowrr-x 3 nt nt 4096 4月 20 15:53 .
Inxrowrr-x 3 nt nt 4096 4月 20 15:53 .
Inxrowrr-x 1 nt nt 973067923 4月 4 22:22 212180_je_c2ef883d72c72b69699a4c417ebf1554_unknown_stable_cuptd_V13.0.28.0.SLCCNXM_1649082141_32361952
-re-re-r--- 1 nt nt 973067923 4月 4 22:22 25ystem_server-hprof
```

- 然后就是要用到hprof分析工具,传统的是MAT,不过现在的Android Studio中预置的profiler也可以进行分析,不过打开比较卡,建议还是用MAT;
- MAT下载: https://www.eclipse.org/mat/, 其中遇到的问题,是JDK版本低于11导致的,升到11以上就解决了;

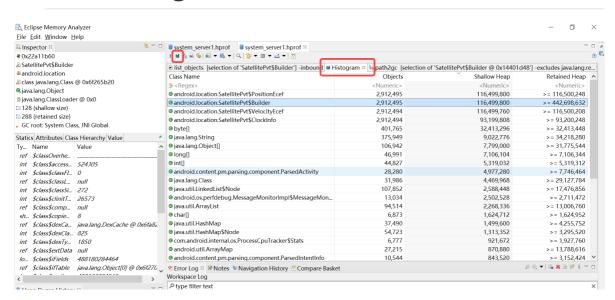
开始分析

1. 注意: Android 生成的 .hprof 文件在MAT上分析的时候需要进行转换一下格式:

打开命令行窗口,在android SDK目录,执行以下命令:

hprof-conv 1.hprof 2.hprof

1. 点击: Histogram



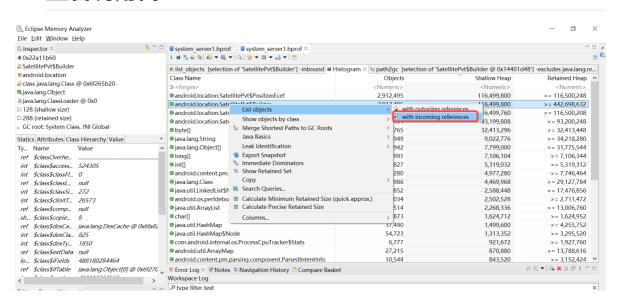
Histogram 可以列出内存中的对象,对象的个数及其内存大小,可以用来定位哪些对象在 Full GC 之后还活着,哪些对象占大部分内存。

- Class Name: 类名称, Java 类名。
- Objects: 类的对象的数量,这个对象被创建了多少个。
- Shallow Heap:对象本身占用内存的大小,不包含其引用的对象内存,实际分析中作用不大。常规对象(非数组)的 Shallow Size 由其成员变量的数量和类型决定。数组的 Shallow Size 由数组元

素的类型(对象类型、基本类型)和数组长度决定。对象成员都是些引用,真正的内存都在堆上,看起来是一堆原生的 byte[], char[], int[], 对象本身的内存都很小。

Retained Heap: 计算方式是将 Retained Set(当该对象被回收时那些将被 GC 回收的对象集合)中的所有对象大小叠加。或者说,因为 X 被释放,导致其它所有被释放对象(包括被递归释放的)所占的 heap 大小。Retained Heap 可以更精确的反映一个对象实际占用的大小。

1. 查看调用栈

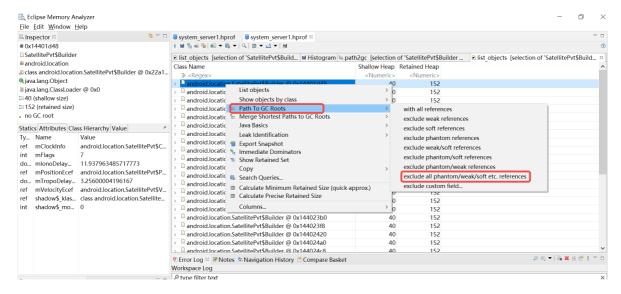


在上述列表中选择一个 Class,右键选择 List objects > with incoming references,在新页面会显示通过这个 class 创建的对象信息。

with incoming references(即哪边创建了这个对象);

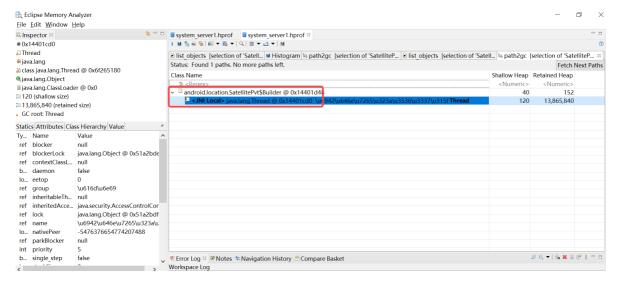
with outcoming references(这个对象的实体类里面包含了哪些对象);

1. 查看Strong reference的调用链



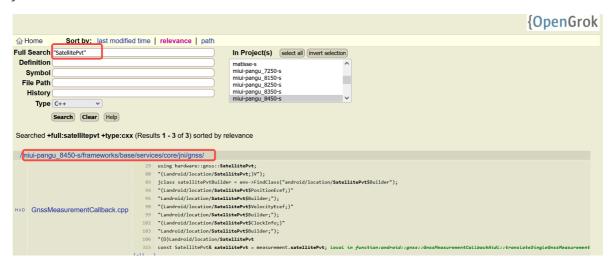
继续选择一个对象,右键选择 Path to GC Roots > ,通常在排查内存泄漏(一般是因为存在无效的引用)的时候,我们会选择 exclude all phantom/weak/soft etc.references,意思是查看排除虚引用/弱引用/软引用等的引用链,因为被虚引用/弱引用/软引用的对象可以直接被 GC 给回收,我们要看的就是某个对象否还存在 Strong 引用链(在导出 Heap Dump 之前要手动触发 GC 来保证),如果有,则说明存在内存泄漏,然后再去排查具体引用。

这时会拿到 GC Roots 到该对象的路径,通过对象之间的引用,可以清楚的看出这个对象没有被回收的原因,然后再去定位问题。如果上面对象此时本来应该是被 GC 掉的,简单的办法就是将其中的某处置为 null 或者 remove 掉,使其到 GC Root 无路径可达,处于不可触及状态,垃圾回收器就可以回收了。反之,一个存在 GC Root 的对象是不会被垃圾回收器回收掉的。



1. 定位原因

a. 可以看到上面报到没有被回收的对象是在JNI里面不断的创建 SatellitePvt builder ,找到对应的 JNI



b. 可以看到在这边不断的创建 SatellitePvt builder

```
if (measurement.flags & static_cast<uint32_t>(GnssMeasurement::HAS_SATELLITE_PVT)) {
    const SatellitePvt& satellitePvt = measurement.satellitePvt;
    uint16_t satFlags = static_cast<uint16_t>(satellitePvt.flags);
    jobject positionEcef = nullptr;
    jobject velocityEcef = nullptr;
    jobject clockInfo = nullptr;
    jobject satellitePvtBuilderObject =
    env->NewObject(class_satellitePvtBuilder, method_satellitePvtBuilderCtor);
```

c. 这儿有个for循环,一次gnssMeasurementCb,会有多个data.measurements,要是一直在gnssMeasurementCb,那么就会一直会在处理,是指数级的增长; 然后gnssMeasurementCb是底层上报的,因此下面此问题甩给高通看;

```
414
415 jobjectArray GnssMeasurementCallbackAidl::translateAllGnssMeasurements(
              JNIEnv* env, const std::vector<GnssMeasurement>& measurements) {
417
          if (measurements.size() == 0) {
418
              return nullptr;
419
420
421
          jobjectArray gnssMeasurementArray =
                   422
423
424
          for (uint16_t i = 0; i < measurements.size(); ++i) {
    JavaObject object(env, class_gnssMeasurement, method_gnssMeasurementCtor);
    translateSingleGnssMeasurement(env, measurements[i], object);
    jobject gnssMeasurement = object.get();</pre>
425
426
427
428
429
               env->SetObjectArrayElement(gnssMeasurementArray, i, gnssMeasurement);
430
               env->DeleteLocalRef(gnssMeasurement);
431
432
```