git知识整理

参考链接: https://www.liaoxuefeng.com/wiki/896043488029600/8987327 92973664

1. SVN与Git的区别?

- 1. SVN是集中式版本控制系统, Git是分布式版本控制系统;
- 2. GIT把内容按元数据方式存储,而SVN是按文件:因为git目录是处于个人 机器上的一个克隆版的版本库,它拥有中心版本库上所有的东西,例如标签,分 支,版本记录等。
- 3. GIT分支和SVN的分支不同: svn会发生分支遗漏的情况,而git可以同一个工作目录下快速的在几个分支间切换,很容易发现未被合并的分支,简单而快捷的合并这些文件。
- 4. GIT没有一个全局的版本号,而SVN有(Git缺点);
- 5. GIT的内容完整性要优于SVN:GIT的内容存储使用的是SHA-1哈希算法。这能确保代码内容的完整性,确保在遇到磁盘故障和网络问题时降低对版本库的破坏。

2. 集中式和分布式的区别

集中式版本控制系统:版本库是集中存放在中央服务器的,而干活的时候,用的都是自己的电脑,所以要先从中央服务器取得最新的版本,然后开始干活,干完活了,再把自己的活推送给中央服务器。集中式版本控制系统最大的毛病就是必须联网才能工作。

分布式版本控制系统:分布式版本控制系统根本没有"中央服务器",每个人的电脑上都是一个完整的版本库,这样,你工作的时候,就不需要联网了,因为版本库就在你自己的电脑上。比方说你在自己电脑上改了文件A,你的同事也在他的电脑上改了文件A,这时,你们俩之间只需把各自的修改推送给对方,就可以互相看到对方的修改了。

3. 创建版本库

第一步创建一个空目录:

- \$ mkdir learngit
- \$ cd learngit
- \$ pwd

/Users/michael/learngit

pwd (print working directory) 打印当前的工作目录;
 【注】windows系统注意目录名(父目录)不包含中文以防出现奇怪问题;

第二步,通过git init 命令吧这个目录变成Git可以管理的仓库(即初始 化Git仓库):

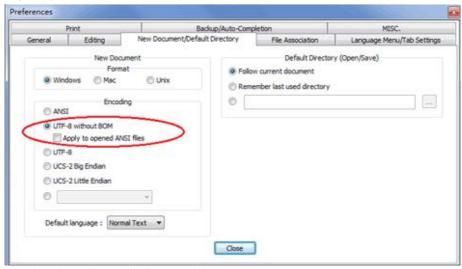
\$ git init
Initialized empty Git repository in
/Users/michael/learngit/.git/

瞬间Git就把仓库建好了,而且告诉我们是一个空的仓库(empty Git repository),细心的读者可以发现当前目录下多了一个.git的目录,这个目录是Git来跟踪管理版本库的,没事千万不要手动修改这个目录里面的文件,不然改乱了,就把Git仓库给破坏了。

如果你没有看到.git目录,那是因为这个目录默认是隐藏的,用1s-ah命令就可以看见。

使用windows特别注意:

千万不要使用Windows自带的记事本编辑任何文本文件,原因是Microsoft 开发记事本的团队使用了一个非常弱智的行为来保存UTF-8编码的文件,他们自作聪明地在每个文件开头添加了0xefbbbf(十六进制)的字符,你会遇到很多不可思议的问题,比如,网页第一行可能会显示一个"?",明明正确的程序一编译就报语法错误,等等,都是由记事本的弱智行为带来的。建议你下载Notepad++代替记事本,不但功能强大,而且免费!记得把Notepad++的默认编码设置为UTF-8 without BOM即可:



第三步添加文件到Git仓库,分两步:

- 1. 使用命令git add <file>,注意,可以多次使用添加多个文件;
 - 添加指定文件到暂存区:
 - \$ git add [file1] [file2] ...
 - 添加指定目录到暂存区,包括子目录:
 - \$ git add [dir]
 - 添加当前目录的所有文件到暂存区 \$ git add .

添加每个变化前,都会要求确认,对于同一个文件的多处变化,可以实现分次提

- \$ git add -p
- 2. 使用命令git commit -m <message> 完成;
 - 提交暂存区到仓库区:

git commit -m [message]

• 提交暂存区的指定文件到仓库区:

\$ git commit [file1] [file2] ... -m

[message]

• 提交工作区自上次commit之后的变化,直接到仓库区:

\$ git commit -a

• 提交时显示所有diff信息:

\$ git commit -v

- 使用一次新的commit,替代上一次提交,如果代码 没有任何新变化,则用来改写上一次commit的提 交信息:
 - \$ git commit --amend -m [message]
- 重做上一次commit,并包括指定文件的新变化:
 - \$ git commit --amend [file1] [file2] ...

4. 版本回退

- 1. 查看信息:
- 显示当前分支的版本历史:
 - \$ git log
- 显示简短的log:
 - \$ git log --pretty=oneline
- 显示commit历史,以及每次commit发生变更的文件:
 - \$ git log --stat
- 搜索提交历史,根据关键词
 - \$ git log -S [keyword]
- 显示某个commit之后的所有变动,每个commit占据一行:

git log [tag] HEAD --pretty=format:%s

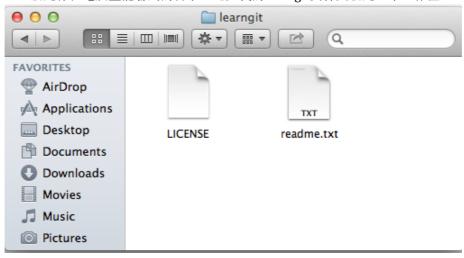
...

- 记录你的每一次命令:
 - \$ git reflog
- 2. 版本回退:
- 回退到上一个版本
 - \$ git reset --hard HEAD^
- 回退到上上个版本
 - \$ git reset --hard HEAD^^
- 回退到前n个版本
 - \$ git reset --hard HEAD~n
- 回退到某个版本
 - \$ git reset --hard 1094a(Git的版本回退速度 非常快,因为Git在内部有个指向当前版本的 HEAD指针,当你回退版本的时候,Git仅仅是把 HEAD知道id开头未'1094a',然后顺便把工作区的 文件更新了。)

5. 工作区和暂存区

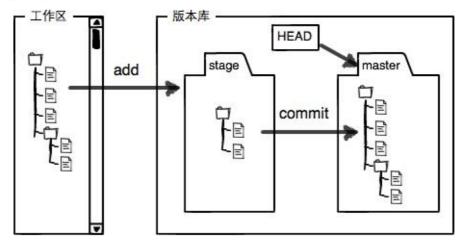
工作区(Working Directory)

就是你在电脑里能看到的目录,比如我的learngit文件夹就是一个工作区:



版本库(Repository)

工作区有一个隐藏目录.git,这个不算工作区,而是Git的版本库。 Git的版本库里存了很多东西,其中最重要的就是称为stage(或者叫index)的 暂存区,还有Git为我们自动创建的第一个分支master,以及指向master的一个 指针叫HEAD。



6.管理修改

\$git commit 只负责把暂存区的修改提交,提交后,用 \$git diff HEAD -- readme.txt 命令可以查看工作区和版本库里面最新版本的区别;

【总结】: 不用 git add 到暂存区,那就不会加入到 commit中;

7. 撤销修改

• 还没有add到暂存区时 \$git checkout -- file 可以丢弃工作区的修改(撤销工作区修改):

\$git checkout -- reademe.txt

• 加入到暂存区未commit (撤销暂存区的修改,回到工作区) \$git reset HEAD <file>

\$git reset HEAD readme.txt

用HEAD表示到最新的版本;

用 \$git status 查看,暂存区时干净的,工作区有修改;

• 已经commit了,只能参考4版本回退的方法了;

- 撤销merging状态状态, git reset --hard HEAD;
- 撤销(dev|REBASE 1/5)状态, git rebase --abort 来取消目前 的进程;

8. 删除文件

• 在文件管理器中把没用的文件删了,或者用rm命令删了: \$ rm test.txt

这个时候,Git知道你删除了文件,因此,工作区和版本库就不一致了,git status命令会立刻告诉你哪些文件被删除了:

```
$ git status
On branch master
Changes not staged for commit:
   (use "git add/rm <file>..." to update what will be
committed)
   (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in
working directory)

   deleted: test.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git
commit -a")
```

现在你有两个选择,一是确实要从版本库中删除该文件,<mark>那就用命令git rm</mark>删掉,并且git commit:

```
$ git rm test.txt
rm 'test.txt'

$ git commit -m "remove test.txt"
[master d46f35e] remove test.txt
1 file changed, 1 deletion(-)
delete mode 100644 test.txt
```

现在,文件就从版本库中被删除了。

另一种情况是删错了,因为版本库里还有呢,所以可以很轻松地把误删的文件恢复到最新版本: (撤销操作)

\$ git checkout -- test.txt

\$git checkout 其实是用版本库里的版本替换工作区的版本,无论工作区是修改还是删除,都可以"一键还原"。

小结

命令git rm用于删除一个文件。如果一个文件已经被提交到版本库,那么你永远不用担心误删,但是要小心,你只能恢复文件到最新版本,你会丢失最近一次提交后你修改的内容。

9. 远程仓库

- 关联远程仓库:
 - \$ git remote add origin
 git@github.com:michaelliao/learngit.git
- 本地库的所有内容推送到远程库上:
 - \$ git push -u origin master

由于远程库是空的,我们第一次推送master分支时,加上了-u参数,Git不但会把本地的master分支内容推送的远程新的master分支,还会把本地的master分支和远程的master分支关联起来,在以后的推送或者拉取时就可以简化命令,以后直接git push进行推送:

10. 从远程库克隆

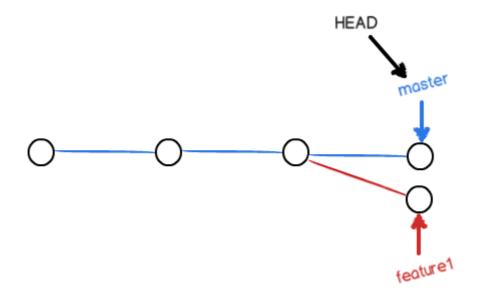
\$ git clone git@github.com:Grekit-Sun/gitskills.git

11. 创建合并

- 创建dev分支, 然后切换到dev分支: \$git switch -c dev;
- 查看当前分支: \$git branch;
- 切回master分支: \$git switch master
- 将dev分支工作合并到master:\$git merge dev
- 合并完成后可以删除分支: \$git branch -d dev

12. 解决冲突

master 分支和 feature1 分支各自都分别有新的提交,变成了这样:



这种情况下,Git无法执行"快速合并",只能试图把各自的修改合并起来, 但这种合并就可能会有冲突,我们试试看:

```
$ git merge feature1
Auto-merging readme.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in readme.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

Git告诉我们, readme.txt 文件存在冲突,必须手动解决冲突后再提交。 git status 也可以告诉我们冲突的文件:

```
$ git status
On branch master
Your branch is ahead of 'origin/master' by 2 commits.
  (use "git push" to publish your local commits)

You have unmerged paths.
  (fix conflicts and run "git commit")
  (use "git merge --abort" to abort the merge)

Unmerged paths:
  (use "git add <file>..." to mark resolution)

  both modified: readme.txt

no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
```

我们可以直接查看readme.txt的内容:

```
Git is a distributed version control system.

Git is free software distributed under the GPL.

Git has a mutable index called stage.

Git tracks changes of files.

<------

Creating a new branch is quick & simple.

------

Creating a new branch is quick AND simple.

>>>>>> feature1
```

Git用 <<<<<、 , ====== , >>>>> 标记出不同分支的内容,我们修改好后保存:

再提交:

```
$ git add readme.txt
$ git commit -m "conflict fixed"
[master cf810e4] conflict fixed
```

最后,删除 feature1分支:

```
$ git branch -d feature1
Deleted branch feature1 (was 14096d0).
```

分支管理策略

通常,合并分支时,如果可能,Git会用Fast forward模式,但这种模式下,删除分支后,会丢掉分支信息。

如果要强制禁用Fast forward模式,Git就会在merge时生成一个新的commit,这样,从分支历史上就可以看出分支信息。

下面我们实战一下--no-ff方式的git merge:

• 创建并切换dev分支:

```
$ git switch -c dev
Switched to a new branch 'dev'
```

• 现在,我们切换回master:

```
$ git checkout master
Switched to branch 'master'
```

• 准备合并dev分支,请注意--no-ff参数,表示禁用Fast forward:

```
$ git merge --no-ff -m "merge with no-ff" dev
Merge made by the 'recursive' strategy.
readme.txt | 1 +
1 file changed, 1 insertion(+)
```

因为本次合并要创建一个新的commit,所以加上-m参数,把commit描述写进去。

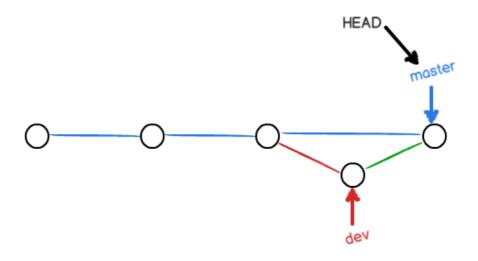
• 合并后,我们用git log看看分支历史:

```
$ git log --graph --pretty=oneline --abbrev-commit

* e1e9c68 (HEAD -> master) merge with no-ff
|\
| * f52c633 (dev) add merge
|/

* cf810e4 conflict fixed
...
```

可以看到,不使用Fast forward模式,merge后就像这样:



小结

Git分支十分强大,在团队开发中应该充分应用。合并分支时,加上--no-ff 参数就可以用普通模式合并,合并后的历史有分支,能看出来曾经做过合并, 而 fast forward 合并就看不出来曾经做过合并。

举一反三

git rebase 和merge

git rebase 使用:

- 1.git rebase master:分支(自己开发的分支), master待合进的分支;
- 2.git merge feature(分支)

使用 rebase 和 merge 的基本原则:

- 下游分支更新上游分支内容的时候使用 rebase;
- 上游分支合并下游分支内容的时候使用 merge;
- 更新当前分支的内容时一定要使用 --rebase 参数; 例如现有上游分支 master,基于 master 分支拉出来一个开发分 支 dev,在 dev 上开发了一段时间后要把 master 分支提交的新内 容更新到 dev 分支,此时切换到 dev 分支,使用 git rebase master。

等 dev 分支开发完成了之后,要合并到上游分支 master 上的时候,切换到 master 分支,使用 git merge dev;

git中merge, rebase, cherry-pick, patch的联系与区别

这些操作都是为了把一个分支上的工作加到另一个分支上。

1. merge

把另一个分支合并到当前分支上。

2. rebase

把当前分支的提交在另一分支上重演。(如果可以成功重演,本分支将会消失)

3. cherry-pick

把本分支或者其他分支的某一次或某几次提交,在当前分支上重演。

4. patch

把一次或几次提交,做成补丁文件(可以远程发送给其他人,这是与cherry-pick最大的不同)。这个补丁文件可以被应用到其它分支上。

git rebasse自己理解

 git rebase <= : 就是当前的分支合并入主干版本,解决冲 突依次git add <>,git rebase --continue; 之后切换到主干 版本用git merge <分支>;

git rm与git rm --cached 的区别

git rm 是删除暂存区或分支上的文件,同时也删除工作区中这个文件。 git rm --cached是删除暂存区或分支上的文件,但本地还保留这个文件,是不希望这个文件被版本控制。

git查看本机秘钥

输入命令\$ ssh-keygen -t rsa -C "1024809664@qq.com"

Git学习心得

由于之前没有用过git,一开始学习的时候想要把每条指令都学习理解,都看了一遍之后,发现很多都记不住,然后我就在这边自己练习,模拟真实项目开发环境,练习中遇到各种问题,如连接不上仓库,是因为没有添加秘钥等,通过磊哥的指导,以及自己的再次深入学习,之后对常用的命令得以熟悉,可能后面工作中应用到git时还会遇到些小问题,有了这些天的学习基础,我有信心一定可以解决的;