

Projet Intégré

D. Rossier | L. Gremaud | R. Froidevaux

Sommaire

- Cahier des charges
- Segmentation du projet
- Réalisation
- Tests et validation
- Problèmes rencontrés
- Améliorations
- Conclusion
- Démonstration



Cahier des charges

Obligatoire

- Ecran LCD
- Thermomètre
- Chronomètre
- *Réseau UDP/IP*
- Jeu multijoueurs
- Shell
- Noyau coopératif

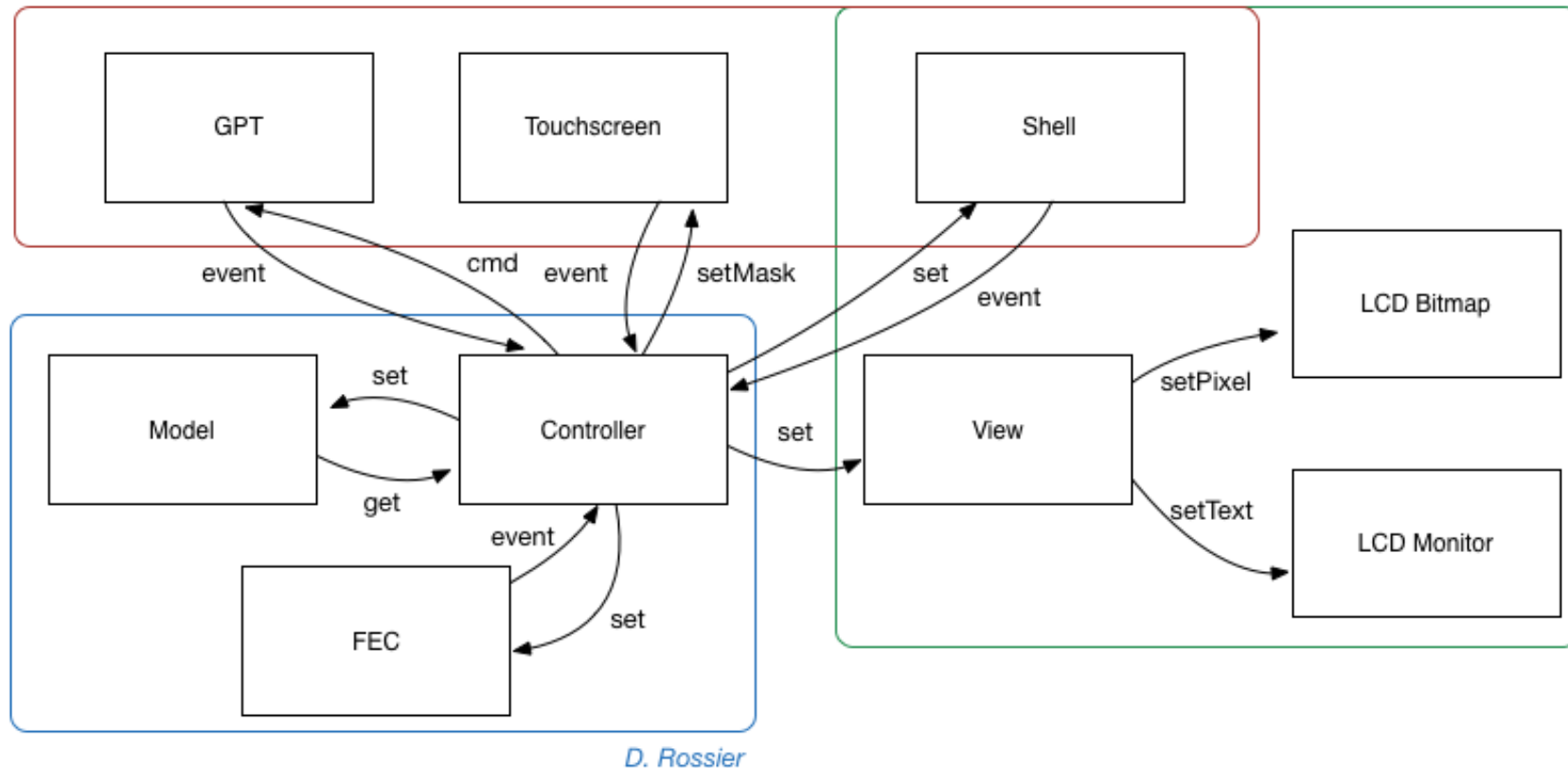
Facultatif

- Gestion des scores
- Deuxième jeu
- *Noyau préemptif*

Segmentation du projet

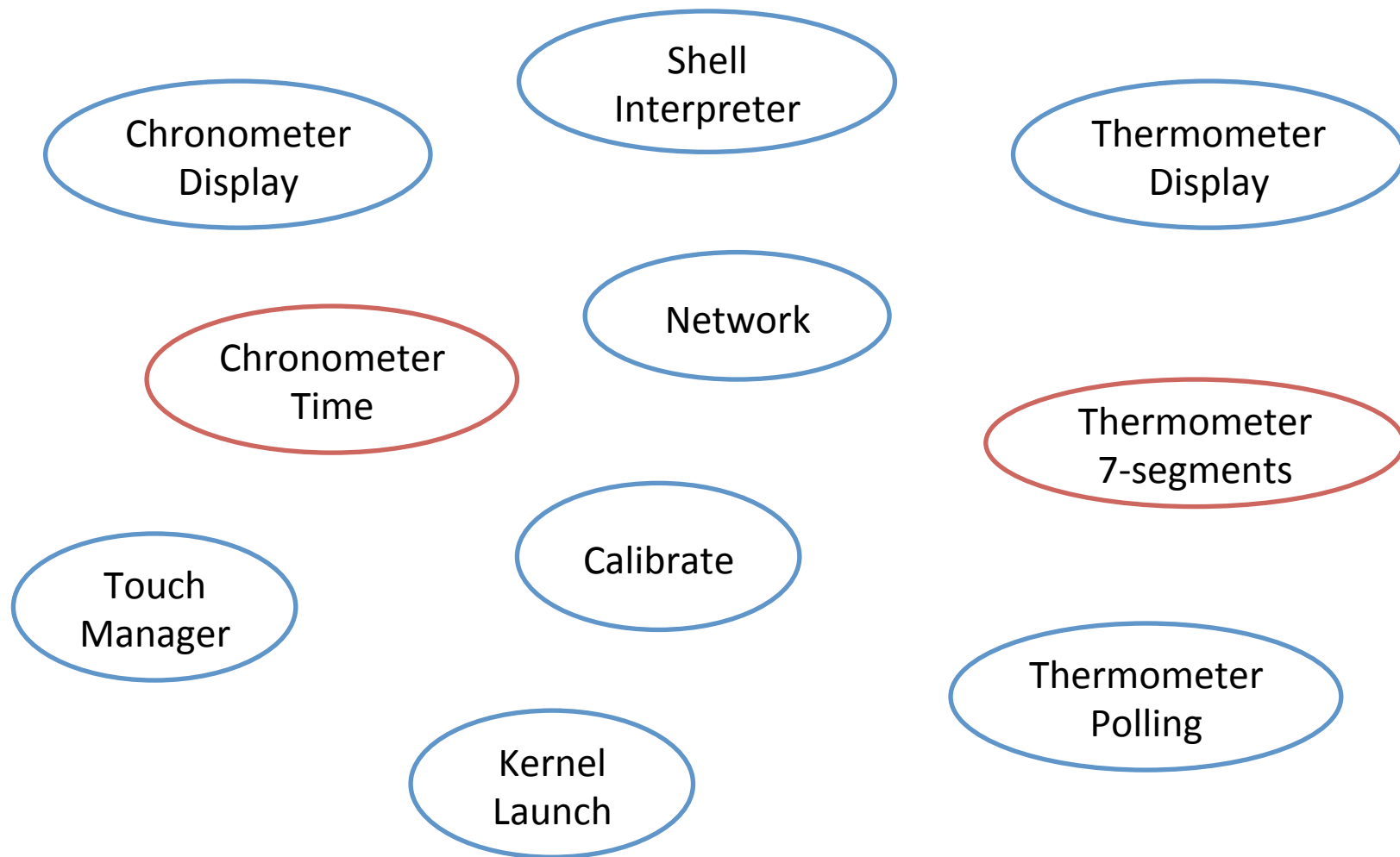
L. Gremaud

R. Froidevaux



R. Froidevaux

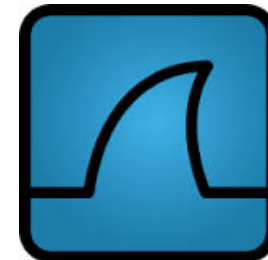
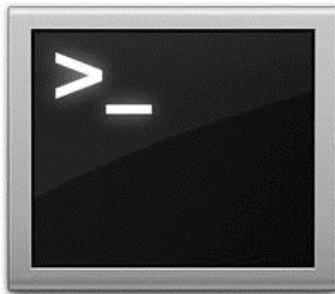
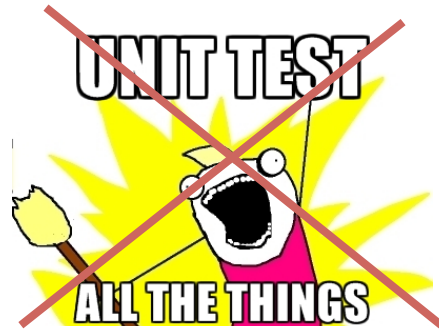
Réalisation



Tests et validations

Compile Warning

Compile Error



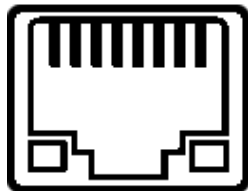
L. Gremaud

Problèmes rencontrés



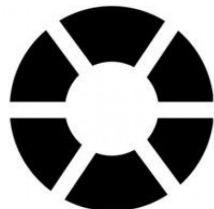
Manque de timers GPT

Thread_sleep()



Réseau UDP/IP

Problème d'envoi de données



Shell

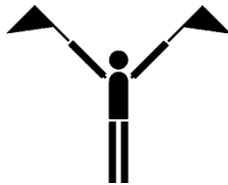
Listes chaînées

Améliorations



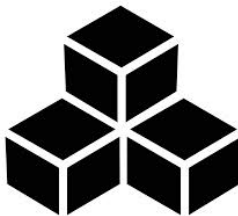
Affichage différentiel sur le LCD

Ne pas réafficher tous les pixels aux changements de vues



Sémaphore pour le module Console Manager

Algorithme de Producer/Consumer



Kernel Préemptif

Pour éviter les `kernel_reschedule()`

Conclusion

Interfaçage AS/C

Interruptions

Kernel

Tests

Logique

Doxygen

Pointeurs

Productivité

Threads

Séances

Réflexion

Validation

Travail de groupe

Poling

Questions | Réponses

Démonstration