Камни

|  |  |
| --- | --- |
| Ограничение времени | 1 секунда |
| Ограничение памяти | 64Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt |

На столе лежат *N* камней. За ход игрок может взять:

* 1 или 2 камня, если *N* делится на 3;
* 1 или 3, если *N* при делении на 3 дает остаток один;
* 1, 2 или 3, если N при делении на 3 дает остаток два.

Каждый ход можно сделать при наличии достаточного количества камней. Проигрывает тот, кто хода сделать не может.

Формат ввода

Вводится целое число *0 < N ≤ 100*.

Формат вывода

Выведите 1 или 2 — номер игрока, который выиграет при правильной игре.

Пример

| **Ввод** | **Вывод** |
| --- | --- |
| 1 | 1 |