Отчёт по заданию "Знакомство с OpenACC"

Александр Грищенко

1 Компилятор и программа

Так как код программы написан на языке C++, использовались компиляторы g++ для исполнения на CPU и pgc++ для исполнения на GPU. На сервере программа имеет название "task_1" с суффиксами "cpu", "cpu_multicore", "gpu_double", "gpu_float", для запуска на CPU в одноядерном режиме, CPU в многоядерном режиме, GPU с массивом типа double, GPU с массивом типа double соответственно.

2 Вывод программы

Программа считает сумму элементов массива. По свойству синуса эта сумма должна быть равна 0. значит, можно использовать полученное значение как абсолютную погрешность.

2.1 СРИ (1 ядро)

fill_array 168 ms sum_array 13537 us

Общее время работы - 186 мкс. Суммарное время циклов - 182 мкс

2.2 CPU (multicore)

```
Sum = 2.4738255888223648e-10
The elapsed time is:
main 155 ms
```

```
Time(%)
                              Time
                                       Calls
                                                                        Max Name
                                                   Avg
OpenACC (excl):
                  94.27%
                          21.067ms
                                              21.067ms
                                                        21.067ms
                                                                  21.067ms
                                                                             acc_compute_construct@iostream:10
                   5.73%
                          1.2794ms
                                              1.2794 ms
                                                        1.2794ms 1.2794ms
                                                                             acc_compute_construct@iostream:24
```

Общее время работы - 155 мкс. Суммарное время циклов - 22 мкс

2.3 GPU (float)

Sum = 0

The elapsed time is:

main 511 ms

Type Time(%) Calls Time Avg Min Max Name GPU activities: 35.49% 122.50us 122.50us 122.50us 122.50us fill_array_10_gpu(float*, int) 34.88% 120.42us 120.42us 120.42us 120.42us sum_array_24_gpu(float*, int) 27.83% 96.063us sum_array_24_gpu__red(float*, int) 96.063us 96.063us 96.063us

> Общее время работы - 511 мкс. Суммарное время циклов - 339 мкс

2.4 GPU (double)

Sum = -3.1263880373444408e-12

The elapsed time is:

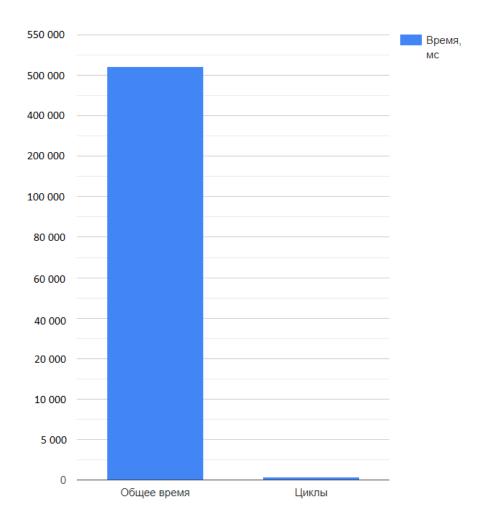
main 521 ms

Туре	Time(%)	Time	Calls	Avg	Min	Max	Name
GPU activities:	36.37%	131.46us	1	131.46us	131.46us	131.46us	<pre>sum_array_24_gpu(double*, int)</pre>
	34.48%	124.61us	1	124.61us	124.61us	124.61us	fill_array_10_gpu(double*, int)
	27.39%	99.007us	1	99.007us	99.007us	99.007us	<pre>sum_array_24_gpured(double*, int)</pre>

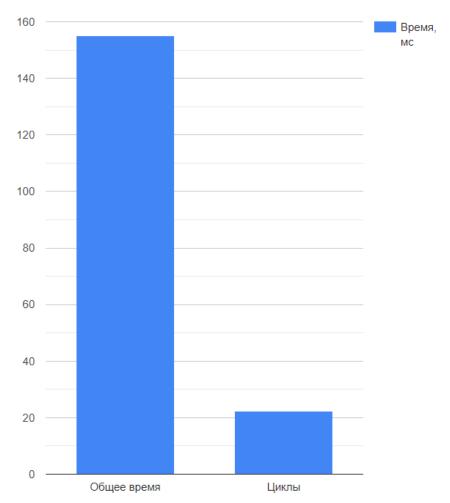
Общее время работы - 521 мкс. Суммарное время циклов - 355 мкс

3 Диаграмма

Ниже на дигараммах представлено сравнение суммарного времени работы всех циклов и общего времени работы на GPU и CPU multicore



Сравнение суммарного времени работы всех циклов и общего времени работы (GPU)



Сравнение суммарного времени работы всех циклов и общего времени работы (CPU multicore)

4 Выводы

Несмотря на быстрое выполнение циклов на GPU, значительная часть времени работы программы ушла на передачу данных. Поэтому для этой задачи лучше всего подходит CPU.

5 Код программы

Код одинаков для ${\rm CPU}$ и ${\rm GPU}$, поскольку компилятор ${\rm g}++$ игнорирует непонятные ему директивы.

```
#include <iostream>
\#define _USE_MATH_DEFINES
#include <cmath>
#include <chrono>
void fill array(double *arr, int size)
        double step = 2 * M PI / size;
#pragma acc data copyin(step)
#pragma acc parallel loop present(arr[:size])
                for (int i = 0; i < size; i++)
                        double x = i * step;
                         arr[i] = sin(x);
                }
        }
double sum array(double *arr, int size)
        double sum = 0;
#pragma acc data copy(sum)
#pragma acc parallel loop reduction (+: sum)
                for (int i = 0; i < size; i++)
                        sum += arr[i];
        return sum;
void print array(double *arr, int size)
```

```
#pragma acc exit data copyout(arr[:size])
        std::cout.precision(2);
        for (int i = 0; i < size; i += 1e5)
               std::cout << arr[i] << "";
        printf("\n");
int main()
        auto begin main = std::chrono::steady clock::now();
        const int size = 1e7;
        double *arr = new double [size];
        auto begin fill array = std::chrono::steady clock::now();
#pragma acc enter data create(arr[:size])
        fill array(arr, size);
        auto end fill array = std::chrono::steady clock::now();
        auto begin sum array = std::chrono::steady clock::now();
        double sum = sum array(arr, size);
        auto end sum array = std::chrono::steady clock::now();
        // print_array(arr, size); //to debug the contents of an array
        std::cout.precision(17);
        std::cout << "Sum_=_" << sum << std::endl;
        delete [] arr;
#pragma acc exit data delete(arr [:size])
        auto end main = std::chrono::steady clock::now();
        int time spent main = std::chrono::duration cast<std::chrono::milliseconds>
              (end main - begin main).count();
        int time spent fill array = std::chrono::duration cast<std::chrono::milliseconds>
              (end fill array - begin fill array).count();
        int time spent sum array = std::chrono::duration cast<std::chrono::microseconds>
              (end sum array - begin_sum_array).count();
        << "\tfill array\t" << time spent fill array << "\_ms\n"</pre>
               << "\tsum array\t" << time spent sum array << "_us\n";</pre>
        return 0;
```