

## Blackbox test Story ID 6 "Test av testkode.js kod Sp2" (Sprint: SP2)

Test av funktionalitet av implementerad testkod. Koden består av TestCode.js, 3 PNG Bilder och Index.html. Eftersom detta testet inte arbetar mot några baskrav utan endast är test av kod jag använt för lärande så kommer jag ej arbeta med givna Case i detta test. Utan endast emot förväntad output när jag trycker in tangentbordsknappar.

TestCode.js ligger i katalogen "gammal kod" i roten av min applikation för källhistorik. Då den nu ej längre används utan endast var en första testkod.

**Förkrav:** Testet startar när index.html laddas klart.

**Utförande:** Användare testar funktionstest av Left key, Right Key, Up Key, Down Key, Multiple keys down, X-Led Maxgräns och Y-Led Maxgräns genom att hålla ned enligt testet angivna tangenter.

För att utföra Kollision test så styr användare av test enheten mot den andra enheten och om det sistnämnda objektet försvinner så är det förväntat utfall.

Funktionstest	Beskrivning	Förväntat Resultat	Utfall
Left key	Vänster piltangent hålls ned.	Spelobjektet rör sig vänster.	Spelobjektet rör sig vänster.
Right key	Höger piltangent hålls ned.	Spelobjektet rör sig Höger.	Spelobjektet rör sig höger.
Up key	Upp piltangent hålls ned.	Spelobjektet rör sig Upp.	Spelobjektet rör sig upp.
Down key	Ner piltangent hålls ned.	Spelobjektet rör sig Ner.	Spelobjektet rör sig ner.
Multiple keys down	Håller ned både vänster och höger piltangent.	Spelobjektet rör sig inte.	Spelobjektet rör sig inte.
Kollision test	Test om Kollision av 2 objekt.	Det andra objektet ska försvinna.	Det försvinner.
X-Led Maxgräns	Piltangent hålls ner tills fönstergräns nås.	Att markör stannar vid vid maxgräns X-led.	Gränsen fungerar ej. Markör fortsätter utanför skärmområde.
Y-Led Maxgräns	Piltangent hålls ner tills fönstergräns nås.	Att markör stannar vid vid maxgräns Y-led.	Gränsen fungerar ej. Markör fortsätter utanför skärmområde.