

Blackbox test Story ID 60 "Test av baskrav implementerade under sp10"

Mål av test :

Är testa följande baskrav från vision.

BK3.4 Ljud ska spelas upp vid användning av vapen.

OBS Förkrav: Alla tester måste först besöka länk <http://grenmyr.github.io/-1DV430-Individuellt-Mjukvaruutvecklingsprojekt/>

BK3.4 Ljud ska spelas upp vid användning av vapen.

Förkrav: Initiera spel genom trycka startknapp på meny.
Se kontroller keymap i spelvyn för vilka kontroller som kan användas.

Utförande:

Case1:Användare skjuter mot fiende.
Case 2: Användare skjuter mot textur.
Case 3: Användare skjuter utanför bana.
Case 4 Användare hoppar.
Case 5: AI träffar dig.
Case 6: AI Missar dig.

Test av **BK 3.1** Enheternas kvarvarande hälsa ska visas.

Förkrav: Initiera spel genom trycka startknapp på meny.

Utförande:

Case1:Användare skjuter mot fiende, om fiende träffas ska fiende förlora hälsa.
Case 2: efter fyra träffar ska healthbar och spelet avslutas.

Se kontroller keymap i spelvy för vilka kontroller som kan användas.

Test av **BK1.1** Användare ska bara behöva välja av befintliga banor för att starta omgång.

Utförande:

Case 1: Test av dropdown lista i meny val av stage1. Genom att användare väljer stage1.
Tryck sedan på Start knappen.
Case 2: Test av dropdown lista i meny val av stage2. Genom att användare väljer stage2.

BK2.5 Användare ska välja mellan minst 2 svårighetsgrader.

Utförande:

Case 1: Test av dropdown lista i meny val Difficulty. Genom att användare väljer Normal.
Tryck sedan på Start knappen.
Case 2: Test av dropdown lista i meny val Difficulty. Genom att användare väljer Hard.
Tryck sedan på Start knappen.

| Test av BK | Beskrivning | Förväntat Resultat | Utfall |
|--------------|-----------------|--------------------|-------------|
| BK3.4 Case 1 | Test av ljudfil | Fuck ska höras | Fuck hörs |
| BK3.4 Case 2 | Test av ljudfil | Sucker ska höras | Sucker hörs |
| BK3.4 Case 3 | Test av ljudfil | Sucker ska höras | Sucker hörs |

| | | | |
|--------------|--|--|--------------------------------------|
| BK3.4 Case 4 | Test av ljudfil | Hoppljud ska höras | Hoppljud hörs |
| BK3.4 Case 5 | Test av ljudfil | Fuck ska höras | Fuck hörs |
| BK3.4 Case 6 | Test av ljudfil | Sucker ska höras | Sucker hörs |
| BK3.1 Case 1 | Test av healthbar vid kollision. | Healthbar minskar vid träff. | Healthbar minskar vid träff. |
| BK3.1 Case 2 | Efter fyra träffar ska enhet dö. | När enhet dör ska spelet avslutas | Spelet avslutas |
| BK1.1 Case1 | Test av dropdown lista stage 1 i meny. | Vid val av bana 1 ska stage ett starta. | Bana 1 startas. |
| BK1.1 Case2 | Test av dropdown lista stage 2 i meny. | Vid val av bana 2 ska en annan stage starta. | stage 2 startas. |
| BK2.5 Case1 | Test av svårighetsgrad. | Vid val av "normal" i meny ska dina enheter ha fyra liv i healthbar. | Spelares enhet har fyra i healthbar. |
| BK2.5 Case2 | Test av svårighetsgrad. | Vid val av "hard" i meny ska dina enheter ha 2 liv i healthbar. | spelares har 2 i liv i healthbar. |