



Glenn Grente

Date de naissance: 22/02/1993


Ville: Malakoff

Tel: 07-64-71-61-50

Anglais : B1

E-mail: grenteglenn@gmail.com

portfoliogrenteglenn.com

 glenn-grente  GrenteGlenn

Diplômes

2022 - 2025 ARCHITECTE LOGICIEL, DÉVELOPPEUR D'APPLICATION (ETNA)

2015 - 2017 BTS MANAGEMENT DES UNITÉS COMMERCIALES

Expériences professionnelles

Seeqle , Paris,
Développeur Fullstack

Janvier 2024 -Juin 2025

• Missions ProSeeqle (Angular / PHP)

Développement sur la plateforme ProSeeqle. Il s'agit d'une plateforme de programmation RH basée sur l'IA. Son objectif est de permettre aux entreprises, via des "Workspaces", de générer des campagnes de recrutement à destination des réseaux sociaux afin de cibler au mieux les candidatures selon les besoins des entreprises. Elle permet, grâce à l'IA, une analyse pertinente des hard et soft skills, afin de matcher les candidats avec les offres d'emploi les plus adaptées.

- Mise en place de diverses fonctionnalités afin de rendre la plateforme plus facile d'accès aux utilisateurs.
- Création de diverses prévisualisations de campagnes pour les différents réseaux sociaux, selon les paramètres définis (photos, vidéos, audiences).
- Mise en place, via l'IA, d'un système de génération de texte prenant en compte des paramètres issus de l'entreprise (besoins, objectifs, profils recherchés, etc.).
- Gestion de divers bugs et retours clients dans une logique d'amélioration continue.
- Création d'un parser afin d'ajouter tous types d'offres d'emploi issues de formats XML, avec un rendu visuel complet.

Technologies : PHP, Symfony, Angular, Javascript/ Typescript, MySQL, Google API.

• Missions ProSeeqle (NextJS / React)

Dans un souci d'amélioration continue et d'optimisation, une refonte totale de la plateforme a été décidée. Ainsi, Seeqle a changé de stratégie concernant les technologies utilisées. L'optimisation s'est traduite par la création d'une nouvelle API REST, une sécurisation plus stricte des données et une meilleure gestion du délai de chargement des pages.

- Mise en place complète de l'API REST avec Prisma, gestion de la sécurité des routes, relations entre les tables, etc.
- Création de "hooks" afin de séparer proprement la logique du front, pour une meilleure utilisation du code.
- Création de divers composants réutilisables à tous les niveaux.
- Implémentation de l'IA pour l'analyse de CV, la création de campagnes complètes et la gestion du budget sur les canaux (réseaux sociaux).
- Mise en place de formulaires de candidatures (front et back).
- Création de pages totales de l'espace utilisateur (vue et actions côté front et back).
- Mise en place de pages carrières pour chaque client, via les "Workspaces", avec toutes les informations nécessaires et redirection vers les formulaires de candidatures.

Technologies : NextJS, React, Javascript / Typescript, PostgreSQL, Resend, Stripe, Google API, OpenIA, Toglee

- **Missions Visiologic (Barco - Clickshare)**

Développement sur le site Visiologic. Il s'agit d'un site permettant la gestion de différents boîtiers physiques ayant des capteurs de présence, de température et autres au sein d'un espace de travail. Ce site gère l'état à distance de ces boîtiers pour régler leur fonctionnement, les éventuelles erreurs, afin d'éviter au maximum l'intervention physique d'un technicien.

- Mise en place d'un second boîtier physique différent, permettant de partager des présentations, des vidéos à partir d'un ordinateur vers un autre écran lors de réunions, entre autres, par le biais de boutons connectés à ce dernier.
- Utilisation de l'API du boîtier Barco ClickShare afin de le lier à ce dernier au site Visiologic.
- Développement d'un code permettant de récupérer les informations des boîtiers à distance si des changements ont été effectués, par le biais de leur adresse IP.
- Création d'une page sur le site Visiologic afin de gérer l'ajout, la modification ou la suppression des boîtiers.
- Ajout du nombre de Barcos dans une licence en fonction des besoins du client, permettant de définir le nombre de boîtiers mis à leur disposition. Cette licence leur sera ensuite envoyée afin qu'ils aient accès aux différentes options demandées.

- **Missions Onelogic (Calculateur d'émission de Co2)**

Développement d'un calculateur d'émission de CO2 sur le site officiel de OneLogic, permettant de tester différents sites web afin de connaître leur émission de CO2, dans l'objectif d'optimiser leur impact environnemental.

- Mise en place d'une page web dédiée.
- Création d'un formulaire afin de tester les différents site web.
- Utilisation de la bibliothèque Co2.js et de l'API Google PageSpeed Insights afin de récupérer toutes les informations utiles des sites web.
- Développement d'un contrôleur me permettant de récupérer les informations de l'API.
- Création d'un script JavaScript permettant d'utiliser la bibliothèque Co2.js afin de mettre en place les calculs d'émission de CO2 grâce au poids total d'un site en octets.
- Utilisation de Chart.js afin de mettre en place un graphique explicatif de la taille des ressources du site testé.
- Affichage des résultats côté client et mise en place des correctifs à apporter si besoin afin d'optimiser le site web.

Technologies : PHP, cakephp, Apache, Javascript, MySQL, phpmyadmin, Co2.js, Google API, chart.js

- Gestion des stocks
- Contrôle de gestion et qualité
- Gestion des allergènes alimentaires

Site de réservation de voyage

2024 - 2025

- Développement des services / models permettant la connexion des routes API du back-end,
- Mise en place de l'interception des JWT, auth guard,
- Création du visuel complet et responsive,
- Développement des routes api,
- Gestion du projet (création, objectifs, suivie),
- Fonctionnalités de réservation de vols et d'hôtels,
- Utilisation de l'IA pour générer des voyages automatique,
- Utilisation des API google pour la géolocalisation (google-map) et image.
- Mise en place d'une application mobile du site

Technologies : Nodejs, Express, Typescript, Angular 18, TailwindCss, Lucide, OpenIA, Google API, Methode Scrum, Flutter, Firebase

Unity

2025

- Création d'un jeux en 2D sur unity
- Mise en place des actions et collider
- Développement des différents niveaux et logique de changement

Technologies : Unity, C#

Pictolinis

2024

- Création d'un jeu mobile (Pictionnaire)
- Utilisation de firebase et de synchronisation de chaque actions
- Mise en place de l'UI/UX

Technologies : Flutter, Firebase, Dart

Crowdin

2023

- Gestion des routes vers les différentes fonctionnalités
- Architecture de la base de données
- Création d'un site de Traducteurs

Technologies : PHP, Symfony, MySQL, Git

Site e-commerce

2023

- Développement des routes CRUD pour les entités de la base de donnée
- Authentification par JWT
- Mise en place de middleware
- Développement d'un site e-commerce via Angular et une API
- Gestion des rôles Admin et utilisateurs
- Fonctionnalités de création produits par l'utilisateur

Technologies : Nodejs, Express, Typescript, MySQL, Thunder Client, Git

Application météo

2023

- Développement des routes CRUD
- Mise en relation avec une API météo (openweathermap)
- Mise en place de la météo journalière et des 5 prochains jours
- Développement des fonctionnalités Dark mode / degré Celsius / Fahrenheit

Technologies : Flutter, Dart, API, Git

Compétences

Langages : Javascript, Typescript, HTML, CSS, Dart, C, PHP, React, C#

Framework / librairie : Angular, Symfony, CakePHP, Express, socket.io, Bootstrap, Flutter, NodeJS, NextJS, Vercel, Co2.js

Database / SGBD : MySQL, MongoDB, PHPMyAdmin, PostgreSQL

Opérateur système : Linux, Windows

Collaboration : Gitlab, GitHub, Notion, Slack, Jira

Plateforme open-source : Apache, Docker, Unity

Outils de développement : Firebase, Visual Studio, Android Studio, Supabase

Autres : Figma