

# Lagerverwaltung- Supermarkt

Projektantrag

**Team Mitglieder:** Simon Pointner  
Manuel Mößler  
Thomas Greßl  
Philipp Maurer

# 1 Ausgangslage

Viele kleine Geschäfte(z.B Greißler) und Direktverkäufer in Kärnten erfassen ihre Lagerbestände nur per Excel Liste oder vergleichbarer Software. Um die Wettbewerbsfähigkeit und Effizienz dieser Geschäfte zu erhöhen wollen wir eine Mandat Fähige Software erstellen.

## 1.1 Auftraggeber

Auftraggeber und Betreuer dieses Projekts sind: Prof. Reichmann und Prof. Eder

## 1.2 Problembeschreibung

Der Vorgang des Lagers einsehen und/oder verwalten ist sehr mühsam, da man nicht gleichzeitig die Lagerbestände einsehen bzw ändern kann. Des Weiteren ist eine genaue Berichterstattung der Lagerbestände und der Wirtschaftlichkeit des Unternehmens nur bedingt möglich.

## 1.3 Projektziele

Das Projekt soll einen reibungslosen Ablauf des täglichen Betriebes gewährleisten, und allen Beteiligten, sowohl Mitarbeitern im Lager und im Geschäft als auch der Managementebene einen besseren Überblick über betriebliche Abläufe bereitstellen.

**Weitere Ziele sind:**

- Zugang für Direktverkäufer (z.B Bauern)
- Mandat Fähige Software
- Business Intelligence Reporting
- Einfache und Intuitive Bedienung der Software

# 2 Systemvorstellung und Rahmenbedingungen

Folgende Funktionen und Vorstellungen sind für die Umsetzung der Software relevant:

## 2.1 Fachliche Funktionen des Systems

### ➤ ***Zugang zum System sollten nur registrierte/autorisierte Personen haben***

Jeder dieser Nutzer soll ein eigenes Profil, basierend auf seinen internen Userdaten bekommen.

## 2.1.1 Grundfunktionen

### ➤ Lager Verwaltungsmöglichkeiten

- Verändern(Add/Remove) des Lagerbestands eines bestimmten Produkts
- Neue Produkte in das Lager hinzufügen
- Produkt zum Nachbestellen markieren
- Automatisiertes Hinzufügen bzw. Entfernen von Artikeln in die Lagerdatenbank.
- Verwalten von Kundenbeziehungen mit pers. Daten: Name, Adresse, etc.

### Datenbank

- Datenbankanbindung mittels Webservice

## 2.1.2 Erweiterte Funktionen

### Reporting

- Übersicht über alle Verkäufe innerhalb einer Geschäftsperiode
- Übersicht der Lagerbestände
- Übersicht der meist Verkauften Produkte
- Google Analytics
- Standortermittlung via Google Maps

## 2.2 Technische Anforderungen und Rahmenbedingungen

Die zu entwickelnde Softwaresystem muss folgenden technischen Anforderungen und Rahmenbedingungen genügen:

- Die Implementierungs Sprachen auf der Clientseite für das Projekt sind: C# und Java
- Die Entwicklungsumgebungen sind:
  - Visual Studio 2017
  - Android Studio
  - Eclipse
- Folgende Clients sind zu unterstützen:
  - Android-Geräte ab Version 5.0
  - Windows (C#/Java Client)
  - Linux (Java Client)
  - Weboberfläche (alle gängigen Browser)
- Folgendes Datenbanksystem ist zu unterstützen:
  - Oracle

### 3 Projektorganisation und -planung

Dieser Abschnitt beschreibt die Organisation und die Planungsvorgaben für das Projekt.

#### 3.1 Projektteam

Das Projekt wird von folgenden Personen bearbeitet:

Person	
Simon Pointner	C#, Datenbank
Thomas Greßl	Android App, Java-Client
Manuel Mößler	Java-Client, Android App
Philipp Maurer	Datenbanken, C#

#### 3.4 Zeitrahmen

Folgende Rahmendaten sind für die Projektdurchführung geplant:

- Projektstart: 29.09.2017
- **Sprint 1: bis Ende Oktober**
  - Planung
  - Datenbankmodell erstellen
  - Datenbank aufsetzen
- **Sprint 2: bis Ende Januar**
  - C#-Client
  - Java-Client
  - Weboberfläche
- **Sprint 3: bis Ende März**
  - Android App
  - Google Maps API / Google Analytics
  - Dokumentation
- **Projektende: bis Ende April**

## 4 Risiken

Folgende Risiken sind bei der Projektdurchführung zu beachten und im Rahmen des Risikomanagements zu berücksichtigen:

- Verfügbarkeit der Ressourcen
- Unterschätzung des Aufwandes
- Akzeptanz der Anwender bzgl. der neuen Lösung