

Wizards & Dices

Fiche projet tutoré

Sommaire

| | |
|---|---|
| Contexte et Objectifs du Projet..... | 1 |
| Répartition des Rôles et Responsabilités..... | 1 |
| Planification des Étapes du Projet..... | 1 |
| Contraintes et Ressources..... | 2 |
| Contraintes..... | 2 |
| Ressources principales..... | 2 |

Contexte et Objectifs du Projet

Nom du projet : Wizards and Dices

Cible : Amateurs de jeu de rôle (JDR), de culture geek, de cosplay, de jeux vidéo fantastiques, collectionneurs de figurines.

Commanditaire : IUT de Valence, Greta Ardèche-Drôme

Objectifs principaux :

Ce projet vise à créer un site de e-commerce auto-hébergé spécialisé dans les produits liés au jeu de rôle « papier » (JDR) : accessoires, figurines, livres de règles, kits... L'objectif est de proposer un site créé spécialement pour ce type de marché, réalisé par des passionnés, pour des passionnés mais aussi et surtout des amateurs/néophytes.

Livrables attendus :

- Site web de e-commerce complet et fonctionnel avec gestion des stocks et paiements sécurisés.
- Documentation technique détaillée et guides utilisateurs.
- Démonstration pour présenter le site en tant que preuve de concept à des parties prenantes potentielles : investisseurs ou partenaires.

Répartition des Rôles et Responsabilités

- **Chef de projet :** Axel MOURILLON (Arthur YANG en sous-responsable)
 - Responsable de la gestion du temps, de la planification et du suivi du projet.
- **Responsable technique :** Hugo CLAMOND (Loïs ALLAIRE en sous-responsable)
 - Gère le développement technique et la mise en place de l'infrastructure.
- **Responsable documentation et administratif :** Arthur YANG (Hugo CLAMOND en sous-responsable)
 - Assure la conformité des livrables et la gestion des aspects juridiques.
- **Responsable design et marketing :** Loïs ALLAIRE (Axel MOURILLON en sous-responsable)
 - S'occupe des visuels du site, du design des produits, et de la communication.

Planification des Étapes du Projet

| Étape | Description | Échéance |
|-------------------------------|--|---------------------------|
| Analyse des besoins | Réunion d'équipe et rédaction du cahier des charges | Octobre 2024 |
| Recherche technique | Sélection des technologies et outils pour le développement | Novembre 2024 |
| Développement/implémentation | Création du site, configuration des serveurs et sécurité de l'infrastructure | Décembre 2024 - Mars 2025 |
| Tests et validations | Pentests et retours d'utilisateurs pour améliorer la sécurité et l'ergonomie | Avril 2025 |
| Documentation et présentation | Rédaction de la documentation technique et préparation de la démonstration | Mai 2025 |
| Proof of Concept (PoC) | Préparation et démonstration pour le lancement | Juin 2025 |

Jalons :

- **Jalon 1** (5 novembre 2024) : Livrable de la fiche projet, incluant un résumé des objectifs et du planning.
- **Jalon 2** (décembre 2024) : Pitch public de présentation.
- **Jalon 3** (décembre 2024) : Création d'une affiche de communication.
- **Jalon 4 à 8** (février à juin 2025) : Avancement technique, analyse de risque, évaluation du processus projet, mémoire du projet, et démonstration finale.

Contraintes et Ressources

Contraintes

- Sécurité de l'infrastructure pour des transactions en ligne fiables.
- Respect des normes légales et RGPD.
- Gestion du budget avec un financement personnel des membres de l'équipe.

Ressources principales

- **Technologies** : Serveurs pour hébergement, bases de données sécurisées, gestion de version (Git).
- **Humaines** : Équipe dédiée avec des responsabilités bien définies.
- **Matérielles** : Équipements de développement et serveurs pour les tests.
- **Gestion de projet** : Outils dédiés pour la gestion des périodes et des jalons ainsi que les définitions des tâches et leur assignation.