

Catalogue du Site

WIZARDS & DICE

☐ Créateur : Loïs ALLAIRE GOUTTE – Responsable Marketing & Design

☐ Date de Création : 01/02/2025

☐ Dernier modificateur : Loïs ALLAIRE GOUTTE – Responsable Marketing & Design

 \square Date de modification : 01/02/2025

☐ Version: 1.1









Table des matières

Table des figures	
I. Introduction au document	2
II. Définition d'un objet	3
A) Template pour définir un objet	3
III. Catalogue du site	4
A) Merche w&d	4
1\ Textile	4
2\ JDR	4
3\ Gravure	4
4\ Décoration	4
B) Produit classique (drop shiping)	5
\1 Objet JDR	5
2\ Jeux de société (les jeux de rôle les plus populaires)	5
3\ Livre	5
4\ Cosplay	5
5\ Textile	6
6\ Accèsoir	6
7\ figurine	6
8\ Décoration/autre	6
C) Produit personnalisé	6
1\ Textile	6
2\ Figurine (mais il faut une imprimante 3D)	6
3\ Gravures	7
D) Artisanat	
1\ Objets artisanaux créés par des artisans locaux	7
E) Produit FR	7
F) Home Brew	•
IV. Priorité des différents produits	
A) Catalogue principale du site	
B) secondaire, car manque de temps	
C) élément suplaimentaire	
1\ Merche w&d :	
2\ Produit classique (drop shipping):	
3\ Produit personnalisé	
4\ Artisana	
5\ Produit FR :	10
Table des figures	

Figure 1: Exemple de figure3

















I.Introduction au document

Dans ce document, nous allons retrouver en priorité le catalogue du site. Mais nous allons aussi retrouver le futur template que nous allons utiliser pour définir les caractéristiques d'un objet vendu sur notre site. Ce template a pour but de faciliter l'insertion de ces futurs produits sur le site.

Dans un deuxième temps, nous allons retrouver le catalogue du site en fonction du type de produit, si c'est du marché W&D ou du marché classique ou personnalisé etc. C'est la liste exhaustive des produits que l'on pourrait proposer sur le site.

Et dans un troisième temps, nous pourrons trouver la liste des objets sélectionnés pour aller sur le site en fonction de leur priorité, s' ils sont obligatoires à mettre ou si c'est vraiment quelque chose de facultatif.









II. Définition d'un objet

Les objets vendus doivent être définis par des caractéristiques. Cette section permet d'avoir à disposition un futur template pour la définition des objets.

A) Template pour définir un objet

Nom de l'objet :
Description:
Image:
Fournisseur : Étude de marché : (prix fournisseur, prix de la livraison, prix du marché, prix de vente, bénéfice)
Méthode de vente utilisée :









III. Catalogue du site

Dans cette section, on retrouve tous les objets potentiellement retrouvables sur le site en fonction de leur type.

A) Merche w&d

ı∖ Textile

- Tee-shirt
- **o** Pull
- Veste
- Bonnet
- Chaussettes
- Chaussure
- O Sac à dés
- O Sac à dos
- Casquette

2\JDR

- Jeu de cartes
- Home brew de l'étincelle (donc JDR pour les débutants)
- O Dés aux couleurs de W&D

3\ Gravure

- Sous-verre
- Livre/cahier avec page blanche
- n Tasse
- Boîte à dés gravée au logo W&D
- Porte-dés
- Chope médiévale
- Stickers
- **o** Pins
- Stylos ou plumes

4\ Décoration

• Affiche









B) Produit classique (drop shiping)

\1 Objet JDR

- O dès (D4, D6, D8, D10, D12, D20 et D100): lumineux, en métal, dès connectées?
- carte
- O Spinner de dés
- Kit d'initiation
- carte et plan
- tablette alimentée
- livre de règles
- fiche de personnage
- Écran du maître du jeu
- Props :parchemins, lettres ou objets symboliques liés à l'intrigue.
- Tableau effaçable
- Jetons de combat
- liste de musiques immersives préconstruites.
- o sac à dés
- o sac à dos;
- Bougies thématiques aux senteurs immersives
- Decks de cartes d'événements aléatoires
- Piste de dés
- Présentoir à dés
- O coffre au trésor
- o tour à dés;
- kit de calligraphie
- sceaux à cacheter;
- potion
- Marqueurs de condition pour miniatures DND

2\ Jeux de société (les jeux de rôle les plus populaires)

- **©** Dungeons & Dragons
- Pathfinder

3\ Livre

0

4\ Cosplay

- accessoire :bracelet, collier
- o arme: arc, dague, épée, staff, baguettes magiques
- Perruques
- **©** Cape









5\ Textile

- Tee-shirt
- pull
- Veste
- bonnet

6\ Accèsoir

• tasse/mug

7\ figurine

- à peindre/ à construire
- O déjà complète.

8\ Décoration/autre

- affiche
- O Jouets ou puzzles
- peluche
- o carte de JDR;
- chandelier

C) Produit personnalisé

1\ Textile

- Tee-shirt
- pull

2\ Figurine (mais il faut une imprimante 3D).

3\ Gravures

Noms ou motifs gravés sur sous-verres









- tasses
- carnets
- O dés.

D) Artisanat

1\ Objets artisanaux créés par des artisans locaux

- Accessoires de JDR: dés uniques, sacs en cuir faits main pour dés ou accessoires.
- Objets de décoration : statuettes, boîtes à accessoires, chandeliers.
- Props immersifs : lettres scellées à la cire, sceaux personnalisés, cartes dessinées à la main.
- chaussure

À évaluer selon les partenariats possibles avec des créateurs locaux mais peut etre ne pas le faire si on fait un site maquette

E) Produit FR

F)Home Brew

kit initiation Home brew

kit home brew









IV. Priorité des différents produits

A) Catalogue principale du site

Tee-shirt : w&d + merch
pull : w&d + merch

• affiche: w&d + merch

• carnets: merch (à voir pour w&d)

o dès (D4, D6, D8, D10, D12, D20 et D100) : merch

Kit d'initiation : merch Livre de règles : Merch

 $oldsymbol{\Phi}$ fiche de personnage/template (gratuit/à voir pour les rediriger sur des sites gratuits) :

Communautaire

• Écran du maître du jeu : merch

tasse/mug : merchPiste de dés : merch

• Présentoir à dés : merch

tour à dés : merchsac à dés : merch

• Jeux de société autour du JDR :

opins: merch

B)secondaire, car manque de temps

• Kit home brou : à créer

• Kit d'initialisation Home Brew : à créer

• Playlist de musique JDR : à créer

• Jeu de cartes : à créer

• homebrew de l'étincelle (donc JDR pour les débutants)

• figurine : à voir la rentabilité, car pas imprimante 3D

arme : voir les législations et les permis, sinon go factice

• Élément personnalisable : se renseigner si c'est rentable ou pas et où le faire. Livre : à voir si c'est acheté.

• Écran du maître du jeu : merch

tasse/mug: merchPiste de dés: merchPrésentoir à dés: merch

tour à dés : merch sac à dés : merch

• Jeux de société autour du JDR:

opins: merch









C) élément suplaimentaire

1\ Merche w&d:

- veste
- Bonnet
- Chaussettes
- chaussure
- o sac à dés
- o sac à dos
- casquette
- jeu de cartes
- O Dé aux couleurs de W&D
- sous-verre
- livre/cahier avec page blanche
- Tasse
- Boîte à dés gravée au logo W&D
- Porte-dés
- chope médiévale
- Stickers
- **o** Pin
- Stylos ou plumes

2\ Produit classique (drop shipping):

- carte
- O Spinner de dés
- Carte et plan
- tablette alimentée
- Props : parchemins, lettres ou objets symboliques liés à l'intrigue.
- Tableau effaçable
- Jetons de combat
- o sac à dos
- Bougies thématiques aux senteurs immersives
- Decks de cartes d'événements aléatoires
- o coffre au trésor
- kit de calligraphie
- sceaux à cacheter
- potion
- Marqueurs de condition pour miniatures DND
- Dungeons & Dragons
- Pathfinder
- accessoire: bracelet, collier
- Perrugues
- **©** Cape
- veste
- Bonnet
- figurine à peindre/ à construire
- figurine Déjà complète.







Wizards & Dice <NomDuDocument>

8

- Jouets ou puzzles
- peluche
- carte de JDR
- chandelier

3\ Produit personnalisé

- Noms ou motifs gravés sur sous-verres
- tasses
- carnets
- O Dés.

4\ Artisana

- Objets artisanaux créés par des artisans locaux :
- Accessoires de JDR: dés uniques, sacs en cuir faits main pour dés ou accessoires.
- Objets de décoration : statuettes, boîtes à accessoires, chandeliers.
- Props immersifs : lettres scellées à la cire, sceaux personnalisés, cartes dessinées à la main.
- chaussure

À évaluer selon les partenariats possibles avec des créateurs locaux, mais peut-être ne pas le faire si on fait un site maquette.

5\ Produit FR:





