

Abbiamo creato un gioco chiamato "Indovina il personaggio STEM" che consente agli utenti di indovinare personaggi famosi appartenenti alle categorie di fisici, matematici, artisti e scrittori.

#### HTML:

Inizialmente, abbiamo strutturato la pagina HTML con un titolo principale "Indovina il personaggio STEM".

Abbiamo creato una sezione per i personaggi, dove vengono elencati i nomi dei personaggi divisi per categorie (artisti, fisici, matematici, scrittori).

Sotto l'elenco dei personaggi, abbiamo inserito un pulsante "Inizia Gioco" che avvia il gioco.

Abbiamo aggiunto una sezione per visualizzare le domande e i pulsanti di risposta.

#### JavaScript:

Abbiamo definito un oggetto personaggi che contiene quattro categorie di personaggi (fisici, matematici, artisti, scrittori) con i relativi nomi e domande associate.

Quando l'utente clicca sul pulsante "Inizia Gioco", viene nascosto l'elenco dei personaggi e il pulsante stesso. Viene quindi chiamata la funzione `mostraDomandeIniziali()` per mostrare le domande iniziali.

Le domande iniziali chiedono all'utente se il personaggio appartiene a una delle quattro categorie. In base alla risposta dell'utente, vengono mostrate le domande specifiche per quella categoria.

Una volta che l'utente risponde "si" alla domanda specifica, viene visualizzata una domanda casuale sulla categoria selezionata.

Gli utenti rispondono alle domande tramite i pulsanti "Si" e "No". In base alla risposta, vengono filtrate le domande e viene mostrata una nuova domanda casuale o viene visualizzato il risultato finale.

Quando viene indovinato il personaggio, viene visualizzato un messaggio di alert con il nome del personaggio e il gioco viene resettato, consentendo all'utente di giocare nuovamente.

Abbiamo aggiunto anche una funzione `resetGioco()` per ripristinare lo stato iniziale del gioco quando viene completato o interrotto.

#### CSS:

Abbiamo utilizzato il CSS per lo stile della pagina, impostando la famiglia del font, il margine e il padding a zero, e un colore di sfondo.

Abbiamo centrato il titolo, le domande e i pulsanti.

Abbiamo reso gli elementi `<p>` dell'elenco dei personaggi cliccabili e li abbiamo disposti orizzontalmente con un margine tra di essi.

Abbiamo personalizzato lo stile dei pulsanti e creato uno stile hover per evidenziarli quando vengono passati con il mouse.

In sintesi, abbiamo creato un gioco interattivo che coinvolge gli utenti nell'indovinare personaggi famosi appartenenti a diverse discipline STEM, utilizzando HTML, CSS e JavaScript per la struttura, lo stile e la logica del gioco.