# 系統分析與設計—流程塑模

組長:B11056057 温政瑋

組員:B11056010 黃宏一

B11056017 邱楷仁

B11056022 鄭湘禾

B11056251 陳湘宇

B11156251 陳竑淵

指導老師: 賴佳瑜 老師

## 一、 事件列

描述性綱目	事件條列式
1.使用者利用手機號碼註冊。	a.使用者+進入+系統
	b.使用者+註冊(帳號/密碼)+資料庫
2.會員/店家進入系統後可看到首頁、	a.會員+登入+系統
預約及會員中心等功能。	b.店家+登入+系統
3.會員忘記密碼時,可透過手機號碼	a.會員+設置+密碼
驗證・並重新設定新密碼。	b.密碼+回傳+資料庫
4.會員中心:會員可隨時查看個人資	a.會員+進入+會員中心
料、預約紀錄及消費紀錄(會員可隨時	b.會員+查看+個人資料
修改會員資料)。	c.會員+修改+個人資料
5.顧客預約功能(可選擇設計師、時	a.會員+預約+美髮項目
間、美髮項目及更改或取消預約時	b.會員+更改+預約
間)。	c.會員+取消+預約
6.商品列表及購物車功能。	a.會員+點選+商品列表/購物車
7.店家資訊(店家簡介、地址、電話	a.店家+上傳+店家資訊
等)。	b.店家資訊+上傳+資料庫
8.設計師資訊(設計師介紹、作品、可	a.店家+上傳+作品
預約時間及價格)。	b.店家+上傳+可預約時段
	c.設計師作品+上傳+資料庫
	d.可預約時段+上傳+資料庫
9.產品資料維護(美髮等店內相關產品	a.店家+維護+產品資訊
上架)。	b.產品資訊+上傳+資料庫
10.提供店家管理會員資料之功能(查	a.店家+查詢/修改/刪除+會員資料
詢、修改及刪除)。	b.會員資料+上傳+資料庫
	c.資料庫+回傳+店家
11.預約資料維護(包括設計師預約表	a.店家+查詢+預約資料/預約表
產出)	b.資料庫+回傳+預約資料/預約表

## 二、 資料流程圖

## A. 0階

	會員資料	設計師資料	會員	店家
基本資料管理	<b>↓</b> ↑	<b>↓</b> ↑	<b>↓</b> ↑	<b>↓</b> ↑

	預約資料	預約紀錄	會員	店家
預約管理	<b>↓</b> ↑	$\downarrow \uparrow$	<b>↓</b> ↑	<b>↓</b> ↑

	訂單資料	商品資料	購買紀錄	會員	店家
銷貨管理	<b>↓</b> ↑	$\downarrow$	<b>↓</b> ↑	$\downarrow \uparrow$	<b>↓</b> ↑

## B. 1階

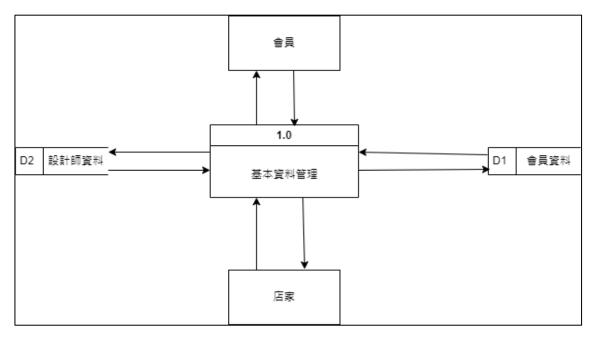
	會員資料	設計師資料	會員	店家
找回密碼處理	1		<b>↓</b> ↑	
會員資料處理	<b>↓</b>		1	
設計師資料處理		<b>\</b>		<b>↓</b>
查尋會員資料處理	1		1	<b>↓</b> ↑
查尋設計師資料處理		1	<b>↓</b> ↑	<b>↓</b> ↑

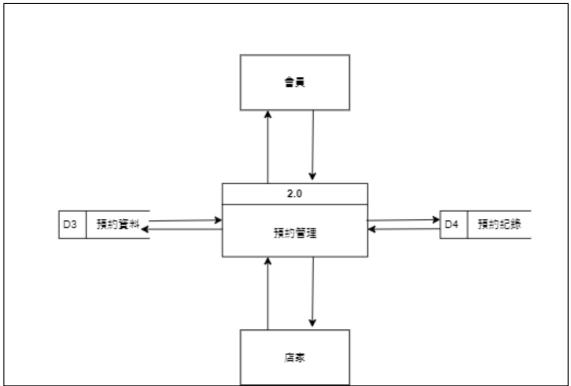
	預約資料	預約紀錄	會員	店家
預約處理	$\downarrow$	$\downarrow$	↓	
查詢預約資料處理	1		<b>↓</b> ↑	<b>↓</b> ↑
查詢預約紀錄處理	1		<b>↓</b> ↑	<b>↓</b> ↑

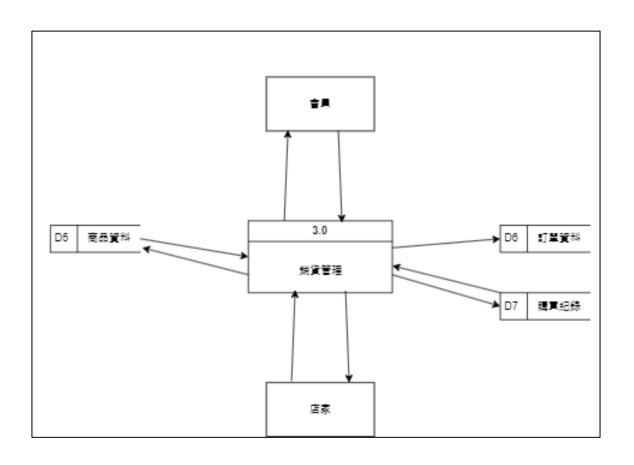
	商品資料	訂單資料	購買紀錄	會員	店家
商品資料處理	1				<b>↓</b>
查詢商品資料處理	<b>↓</b>			<b>↓</b> ↑	<b>↓</b> ↑
商品購買處理		<b>↓</b>	<b>↓</b>	<b>↓</b>	
查詢購買紀錄			1	<b>↓</b> ↑	<b>↓</b> ↑

## 三、 資料流程圖

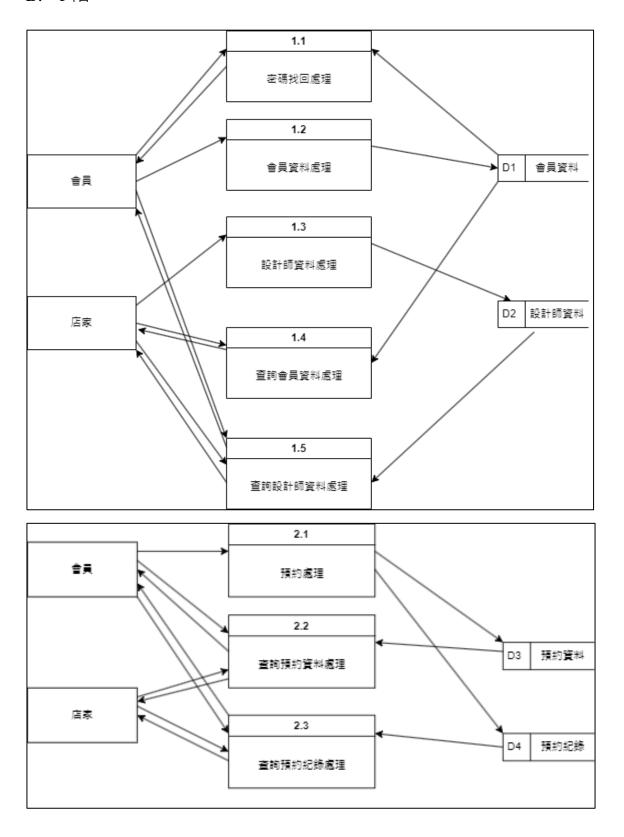
## A. 0階

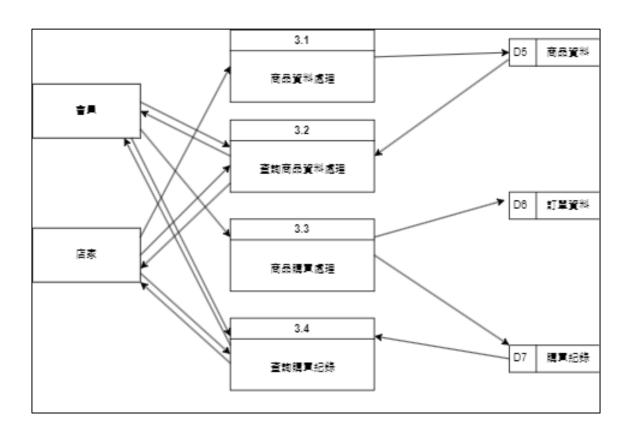






## B. 1階





## 四、 處理規格描述

#### ////1.1 Start

#### ///新增會員資料 1.1.1

Begin (會員)

使用者打開註冊頁面

使用者輸入其基本資料

系統讀取使用者的資料,並讀入新的使用者資料

系統根據新使用者輸入的資料,產生新的會員資料

系統更新該筆會員資料

end;

### ///找回會員密碼 1.1.2

Begin (會員)

使用者打開登入頁面

使用者點選忘記密碼

系統發送更改密碼網址給該會員

會員輸入新密碼

系統讀取該會員之新密碼,並存入該會員之會員資料

系統更新該筆會員資料

end;

#### ////1.2 Start

#### ///新增會員資料 1.2.1

Begin (會員)

使用者打開註冊頁面

使用者輸入其基本資料

系統讀取使用者的資料,並讀入新的使用者資料

系統根據新使用者輸入的資料,產生新的會員資料

系統更新該筆會員資料

#### ///查詢會員資料 1.2.2

### Begin(會員)

會員進入系統 會員開啟會員中心 系統讀取該會員之資料 會員查詢完畢 會員退出會員中心

end;

### ///修改會員資料 1.2.3

## Begin(會員)

會員開啟會員中心 會員開啟自身會員資料頁面 系統讀取自身會員資料 會員開啟會員資料修改頁面 會員修改欲修改之資料 會員將修改後之資料儲存回系統 系統更新該筆會員資料

end;

#### ///刪除會員資料 1.2.4

## Begin(店家)

店家進入會員管理系統 店家查詢欲刪除之會員 店家選擇欲刪除之會員 系統讀取該會員資料 店家開啟會員資料刪除頁面 店家刪除該會員資料 系統清空該筆會員基本資料 系統更新該筆會員資料

#### ///1.3 Start

#### ///新增設計師 1.3.1

#### Begin(店家)

店家進入系統

店家選擇設計師資訊

店家選擇新增設計師

店家輸入設計師資料

系統讀取設計師的資料,並讀入新設計師資料

系統根據管理者輸入的資料,產生新的設計師資料

系統更新該筆設計師資料

end:

#### ///上傳設計師作品集 1.3.2

#### Begin(店家)

店家進入系統

店家選擇設計師資訊

店家選擇新增作品集

店家上傳設計師作品

系統讀取設計師上傳之作品集,並讀入新作品集資料

系統根據設計師上傳之作品集,產生新的設計師作品集資訊

系統更新該設計師作品集

end;

#### ///上傳設計師預約時段 1.3.3

#### Begin(店家)

店家進入系統

店家選擇設計師資訊

店家選擇設計師

店家選擇新增預約時段

店家上傳可供會員預約之時段

系統讀取設計師上傳之時段,並讀入可預約時段之資料

系統根據設計師上傳之時段,產生新的可預約時段資訊

系統更新該設計師可預約時段

#### ///1.4 Start

## ///1.4.1 查詢會員資料

## Begin(店家)

店家開啟會員管理系統 店家開啟所有會員資料頁面 店家開啟查詢頁面 店家點選欲查詢之會員資料 店家查詢完畢 店家退出本查詢頁面

end;

#### ///1.5 Start

### ///1.5.1 查詢設計師

## Begin(會員)

會員進入系統 會員選擇設計師資訊 會員選擇欲查看之設計師資訊 系統回傳該設計師資訊 會員查詢完畢 會員退出本查詢頁面

end;

## Begin(店家)

店家進入系統 店家選擇設計師資訊 店家查詢設計師 店家選擇欲查看之設計師資訊 系統回傳該設計師資訊 店家查詢完畢 店家退出本查詢頁面

#### ///2.1 Start

#### ///2.1.1 預約美髮時段

#### Begin(會員)

會員進入系統

會員選擇美髮預約

會員選擇預約日期

會員選擇美髮項目

會員選擇設計師

會員選擇確定預約

系統讀取會員的預約資料,並讀入會員資料內的預約紀錄

系統根據會員選擇的預約日期、項目及設計師,產生新的預約紀錄

系統更新該會員資料之預約紀錄

end;

### ///2.2 Start

#### ///2.2.1 查看預約紀錄

### Begin(會員)

會員進入系統

會員選擇會員中心

會員選擇預約紀錄

if(該會員有預約):

系統回傳該會員之預約紀錄

會員查看預約紀錄

會員選擇查詢結束

退出查詢

else:

系統顯示("您尚未有預約紀錄喔")

end;

### Begin(店家)

店家進入系統

店家選擇預約資料

系統回傳預約資料

店家選擇查詢結束

退出查詢

end;

#### ///2.2.2 修改預約紀錄

Begin(會員)

會員進入系統

會員選擇會員中心

會員選擇預約紀錄

if(該會員有預約):

系統回傳該會員之預約紀錄

會員選擇欲修改之預約紀錄

會員選擇欲修改之預約日期/美髮項目/設計師

會員選擇確定更改預約

系統讀取會員的預約資料,並讀入會員資料內的預約紀錄

系統根據會員選擇的預約日期、項目及設計師,產生新的預約紀錄

系統更新該會員資料之預約紀錄

else:

系統顯示("您尚未有預約紀錄喔")

end;

#### ///2.2.3 取消預約紀錄

Begin(會員)

會員進入系統

會員選擇會員中心

會員選擇預約紀錄

if(該會員有預約):

系統回傳該會員之預約紀錄

會員選擇欲修改之預約紀錄

會員選擇取消預約

系統讀取會員的預約資料,並讀入會員資料內的預約紀錄

系統根據會員所選擇取消的預約紀錄,產生紀錄

系統更新該會員資料之預約紀錄

else:

系統顯示("您尚未有預約紀錄喔")

#### ///2.3 Start

#### ///2.3.1 查詢預約紀錄

Begin(會員)

會員進入系統

會員選擇會員中心

會員選擇預約紀錄

if(該會員有預約紀錄):

系統回傳該會員所有預約紀錄

會員查看預約紀錄

會員選擇查詢結束

退出查詢

else:

系統顯示("您尚未有預約紀錄喔")

end;

## Begin(店家)

店家進入系統

店家選擇預約紀錄

系統回傳預約紀錄

店家選擇查詢結束

退出查詢

end;

#### ///3.1 Start

### ///3.1.1 新增商品

Begin(店家)

店家進入系統

店家選擇商品管理

系統回傳商品資訊

店家選擇新增商品

店家上傳該商品之相關資訊(商品名、圖片及商品規格等)

店家選擇庫存數量

店家選擇價錢

店家選擇確定新增商品

系統讀取店家所新增之商品資訊,並讀入商品資料

系統根據店家所新增之商品資訊,產生新的商品資料 系統更新該商品資訊

end;

#### ///3.1.2 修改商品資訊

Begin(店家)

店家進入系統

店家選擇商品管理

系統回傳商品資訊

店家選擇欲修改之商品

店家修改該商品之相關資訊(商品名、圖片及商品規格等)

店家修改庫存數量

店家修改價錢

店家選擇確定修改商品資訊

系統讀取店家所修改之商品資訊,並讀入商品資料

系統根據店家所修改之商品資訊,產生新的商品資料

系統更新該商品資訊

end;

#### ///3.1.3 刪除商品資訊

Begin(店家)

店家進入系統

店家選擇商品管理

系統回傳商品資訊

店家選擇欲刪除之商品

店家選擇確定刪除商品資訊

系統讀取店家所刪除之商品資訊,並讀入商品資料

系統根據店家所刪除之商品資訊,產生新的商品資料

系統更新商品資訊

#### ///3.2 Start

#### ///3.2.1 查看商品

#### Begin(會員)

會員進入系統

會員選擇商品列表

系統回傳所有商品資訊

會員選擇欲查看之商品

系統回傳該商品之相關資訊(商品名、圖片及商品規格、庫存及價格等) end;

### Begin(店家)

店家進入系統

店家選擇商品列表

系統回傳所有商品資訊

店家選擇欲查看之商品

系統回傳該商品之相關資訊(商品名、圖片及商品規格、庫存及價格等)

end;

#### ///3.3 Start

#### ///3.3.1 購買商品

#### Begin(會員)

會員進入系統

會員選擇商品列表

系統回傳所有商品資訊

會員選擇欲查看之商品

系統回傳該商品之相關資訊(商品名、圖片及商品規格、庫存及價格等)

會員選擇商品數量

會員選擇加入購物車

會員選擇結帳

系統傳回加入購物車之商品及商品數量

會員選擇付款方式

會員選擇配送方式

會員選擇確定結帳

系統讀取會員所加入購物車之商品資訊,並讀入訂單資料

系統根據會員所加入購物車之商品資訊,產生新的訂單資料

```
系統更新購買紀錄
```

end;

#### ///3.4 Start

### ///3.4.1 查詢購買紀錄

Begin(會員)

會員進入系統

會員選擇會員中心

會員選擇購買紀錄

if(該會員有購買紀錄):

系統回傳該會員所有購買紀錄

會員查看購買紀錄

會員選擇查詢結束

退出查詢

else:

系統顯示("您尚未有預約紀錄喔")

end;

## Begin(店家)

店家進入系統

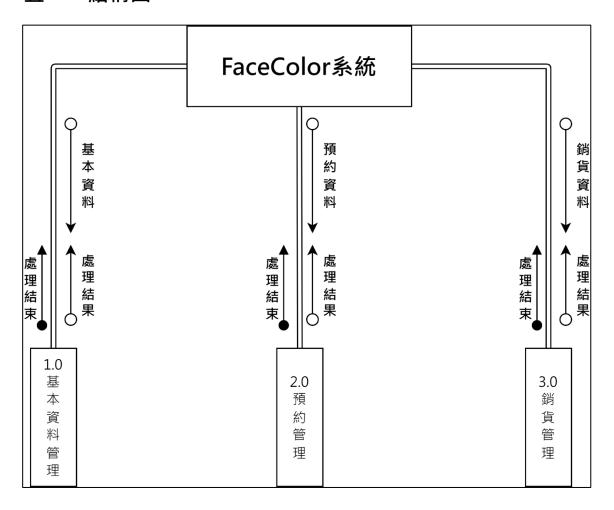
店家選擇購買紀錄

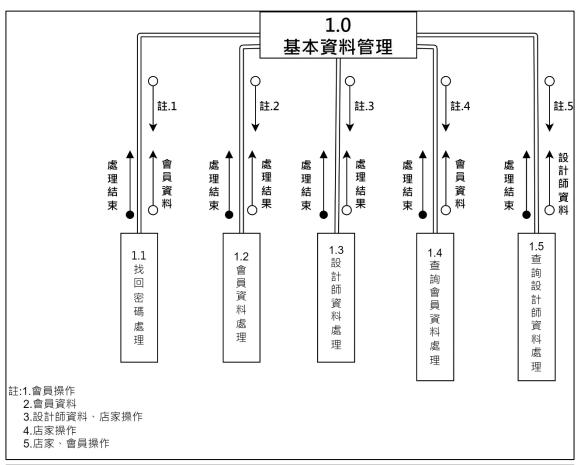
系統回傳購買紀錄

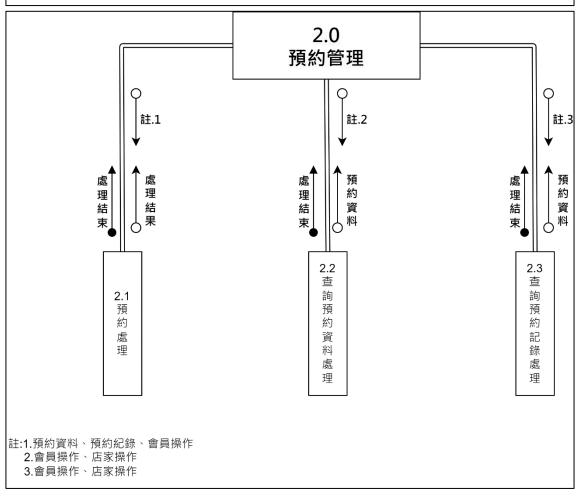
店家選擇查詢結束

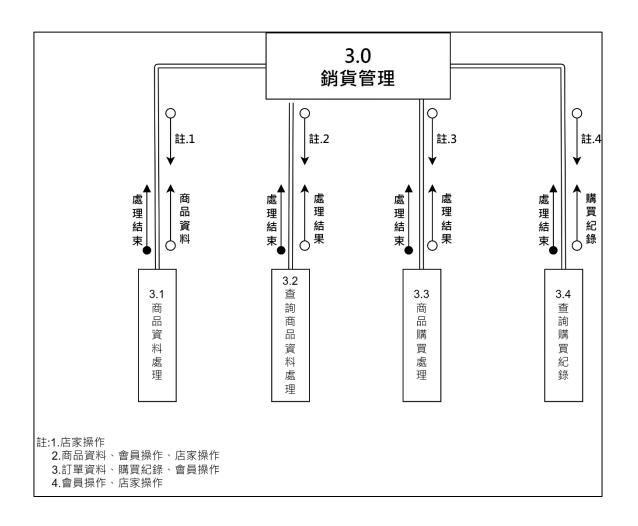
退出查詢

## 五、 結構圖









## 六、 HIPO

