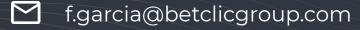
L'authentification et l'autorisation dans une architecture microservices? Pas de soucis!







- Backend lover
- **** Learner
- Tracing distribué
- Mafka
- Cloud



✓ vmaleze@ippon.fr



- **>** Architecte
- > Tech friendly
- Spring
- MAWS
- DevOps



1h de sécurité ...



On y va pas à pas :

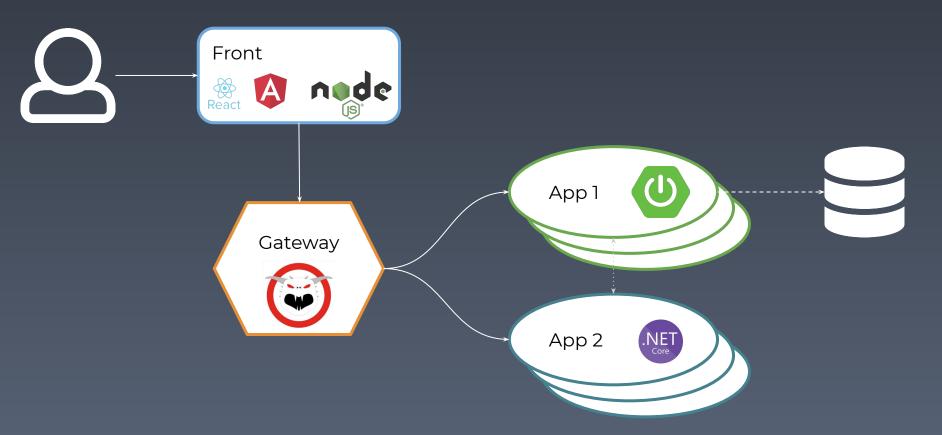
- 1. Les besoins du client
- 2. Les différentes solutions
- 3. Comment on met ça en place?

Les thèmes:

- Authentification
- Autorisation
- Oauth2
- JWT
- Sessions
- Le code ...

L'architecture





Le(s) problème(s)

- . L'authentification?
- L'autorisation ?
- Vraiment nécessaire ?
- C'est pas trop compliqué ?
 - LDAP / Services externes
 - 。SSO
 - Plusieurs langages de programmation



Serveur d'identité

Single Sign On

Fédération d'identité (LDAP / Custom DB)

Social login (Google)

Gestion de rôles

Facilité d'administration

Intégration Spring, Dotnet, NodeJs

Coûts (maintenance / Saas)















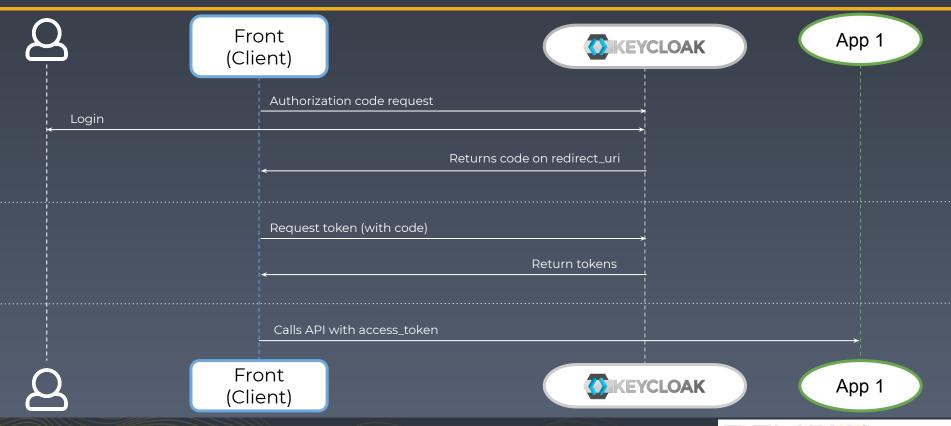


L'authentification

Basic	OpenID	SAML
🖒 Simplicité	🖒 OAuth2	dentity provider
Base 64	🖒 SSO	ம் sso
Intégration avec tiers		🖒 Mature
	"Nouveau" standard	Verbeux
	Ç Complexe	Complexe
	THTTPS	🔽 "Ancien" Standard



Oauth2



OpenId en action

https://github.com/ImFlog/microservices-security



Les tokens

Les différents tokens

- id
- access
- refresh

Signés pour assurer l'intégrité

Validations

- Clé publique
- Endpoint Keycloak
- Secret



Gestion de sessions

Côté front

- Local storage
- Cookie

Stateless côté back!

Durée de vie des sessions

- Short living token
- Long living refresh token

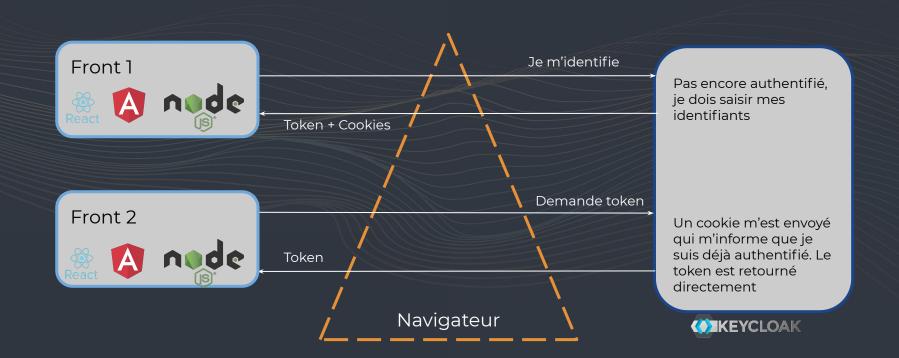
Invalidation:

- Token introspection à chaque appel
- Révocation de sessions



Attention au contenu de vos sessions!

Web SSO



Frontend

https://github.com/ImFlog/microservices-security



Gestion des utilisateurs

Utilisateurs / Groupes / Rôles

Peuplé par LDAP / IDP / Services externes

Attribution rôles

- En fonction d'attributs de l'utilisateur
- Selon des règles (Javascript / Drools)
- . Au niveau group ou user

Tout est lié à un royaume



L'autorisation côté back

On valide le token JWT

- Signature, expiration, issuer
- Avec la clé publique du serveur d'authentification (cachable)
- Techno agnostique

Rôle dans le JWT

Attribution d'un contexte de requête en fonction de l'appel

On sécurise route par route pour plus de granularité



Passe le token a ton voisin

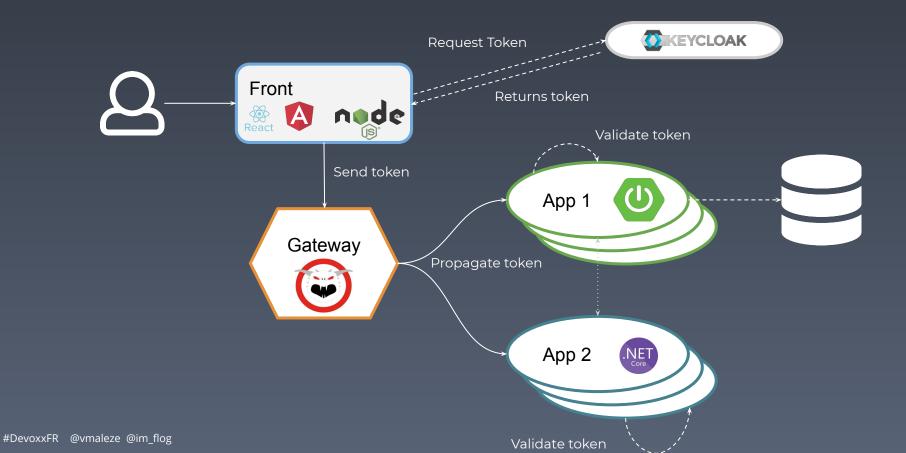
Pas besoin de s'identifier à chaque fois

- Une session est disponible
- Transfert du token dans les headers
- Validation à chaque "saut"

Client credentials pour les applications



L'architecture



Backend

https://github.com/ImFlog/microservices-security



Conclusion

- La sécurité c'est plus aussi compliqué
- On peut gérer assez facilement des droits
- Les standards sont bien ancrés
- Enfin des systèmes protégés!

- Il faut prendre le temps de définir son architecture
- La mise en place reste coûteuse (mais nécessaire)
- Il faut sensibiliser les développeurs
- Côté ops pas étudié



