

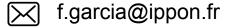
La sécurité dans une architecture microservices

@Im_flog

@vmaleze

Coucou c'est nous

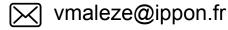






- Backend lover
- Speaker
- Tracing distribué
- Y Kafka
- Cloud







- Architecte
- > Tech friendly
- Spring
- React
- Operation of the contract o

1h sur de la sécu!



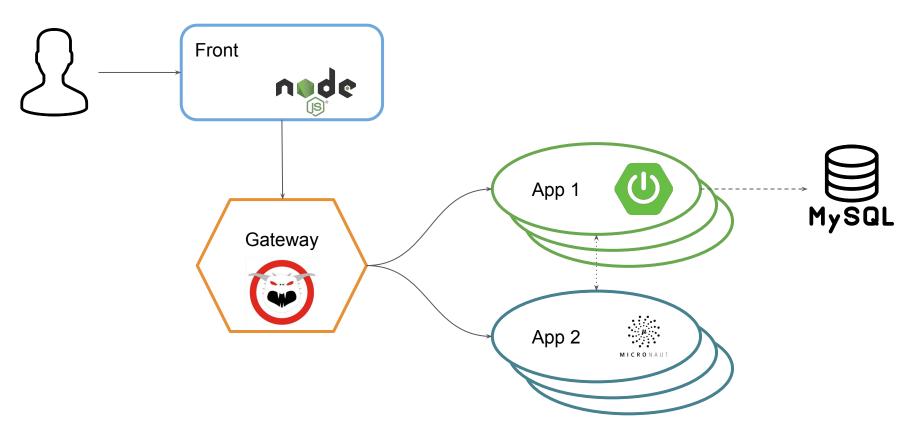
On y va pas à pas :

- Le besoin du client ?
- Les différentes solutions ?
- Comment on met tout ça en place ?

De quoi on va parler?

- Authentification
- Authorization
- OAuth2
- JWT
- Sessions
- Spring security
- ..





Le(s) problème(s)

- Une architecture micro services, sans sécurité ...
 - Tout le monde peut tout faire!
- Gestion des comptes
 - o II y a un LDAP et ils veulent l'utiliser,
 - Mais il y a aussi des comptes google,
 - Et parfois des prestataires externes ...
- La complexité
 - Je dois identifier mon utilisateur dans chaque μs ?!
 - On peut pas mettre une session ?
 - o Et le SSO?
 - Comment j'implémente tout ça facilement ?



Serveur d'identité / Gestion des accès ?

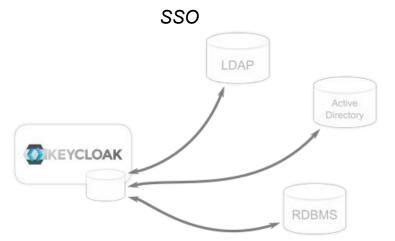
- Single Sign On
- Fédération d'identité (LDAP / Custom DB)
- Social login (Google)
- Gestion de rôles
- Facilité d'administration
- Intégration Spring, NodeJs
- Coûts (maintenance / SAAS)



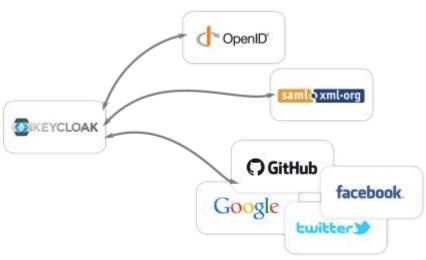


Keycloak





User federation



Identity Brokering

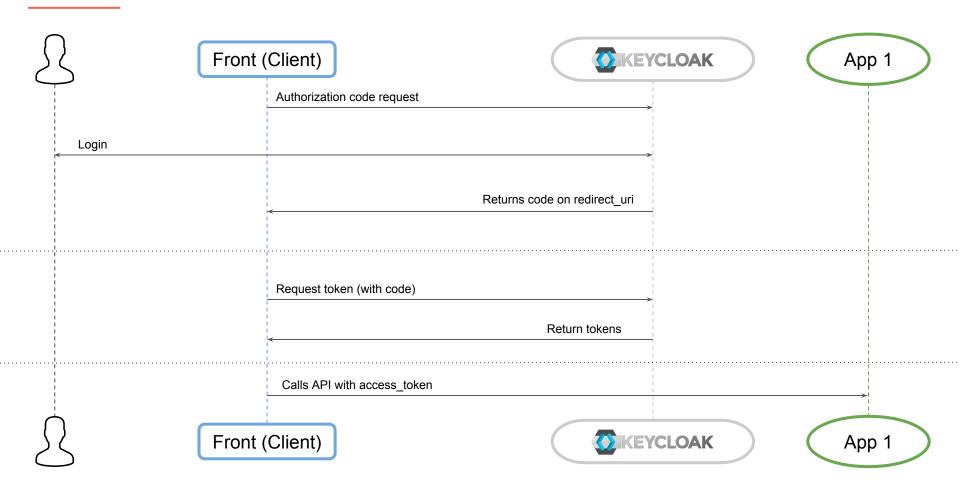


Standard protocols

L'authentification

Basic	OpenID	SAML
🖒 Simplicité	🖒 OAuth2	dentity provider
P Base 64	🖒 sso	∆ SSO
Intégration avec des tiers	→ JWTs	
	🖒 "Nouveau" standard	√ Verbeux
	Complexe	
	THE HTTPS	🜎 "Ancien" Standard

Oauth2





Comment ça marche

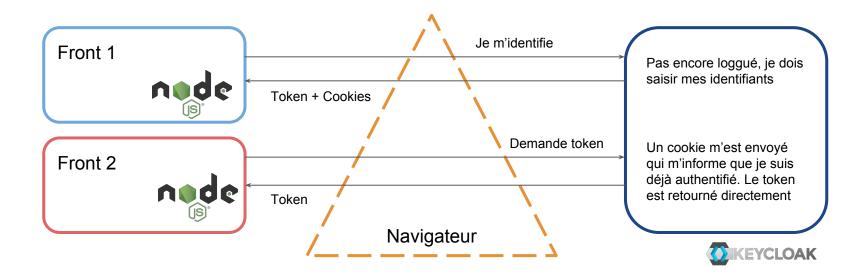
- Les différents tokens
 - id => Contient les informations de l'utilisateur.
 - access => Il contient toutes les informations nécessaires à l'application afin de déterminer les accès de l'utilisateur.
 - refresh => Spécifiquement dédié à la demande d'un nouvel access_token.
- Tous sont signés pour assurer leur intégrité
- 2 validations possibles
 - Public Key
 - Endpoint Keycloak



Gestion des sessions?

- Côté front
 - Local storage
 - Cookie
- Côté back
 - Stateless!
- Durée de vie des sessions
 - Short lived token
 - Long living refresh token
- Et l'invalidation ?!
 - Token introspection chaque appel
 - Révocation de sessions
- Attention à ce que vous stockez







Gestion des rôles

- Utilisateurs
- Groupes
- Rôles
- Peuplé par LDAP / IDP / Services externes
- Attribution rôles
 - o En fonction d'attributs de l'utilisateur
 - Selon des règles (javascript, Drools)
 - o Applicable au niveau group / user
- Liés à un royaume



L'autorisation côté back

- On valide le token jwt
 - Signature, expiration, issuer
 - Utilisation de la clé publique du serveur d'authentification (cachable)
 - Techno agnostique
- Rôle dans le JWT
- Attribution d'un contexte en fonction de l'appel
- On sécurise route par route pour plus de granularité



Passe le token à ton voisin

- Pas besoin de s'authentifier à chaque fois
 - Une session est disponible
 - Transfert du token dans les headers
 - Validation à chaque saut
- Client credentials pour les applications
- Spring :
 - Spring cloud
 - OAuth2RestTemplate
 - Feign



L'architecture **KEYCLOAK** Request Token Front Returns token nøde Validate token Send token MySQL App 1 Gateway Propagate token App 2 MICRONAUT Validate token



Conclusion

- ★ La sécurité, c'est plus aussi compliqué
- ♠ On peut gérer beaucoup plus facilement les droits
- ★ Les standards sont bien ancrés
- **★** Enfin des systèmes protégés





- ▼ Il faut prendre le temps de bien poser son archi
- ¥ La mise en place reste coûteuse
- ▼ Il faut sensibiliser les devs
- ▼ Maintenance/scalabilité de l'outil Keycloak



Ippon.fr

contact@ippon.fr

+33 1 46 12 48 48



@lpponTech