клирик						
	0					
Создать Воду	Создает 2 галлона/уровень чистой воды.					Create Water
Лечение Мелких Ран	Излечивает 1 пункт повреждения.					Cure Minor Wounds
Обнаружить Магию	Обнаруживает заклинания и магические предметы в радиусе 60 ф.					Detect Magic
Обнаружить Яд	Обнаруживает яд в одном существе или в объекте.					Detect Poison
Руководство	+1 к одной атаке, спасброску или проверке умения.					Guidance
Нанесение Малых Ран	Атака касанием, 1 единица урона.					Inflict Minor Wounds
Свет	Предмет светится, словно факел.					Light
Починка	Чинит легкие поломки предмета.					Mending
Очищение Пищи И Питья	Очищает 1 куб. ф./уровень пищи или воды.					Purify Food And Drink
Чтение Магии	Позволяет читать свитки и книги заклинаний					Read Magic
Сопротивляемость	Существу дается бонус +1 к спасброскам.					Resistance
Добродетель	Субъект получает 1 временный хит.					Virtue

	клирик		
	1		
Сглаз	Враги получают –1 к атакам и спасброскам против страха.		Bane
Благословение	Союзники получают +1 к атакам и спасброскам против страха.		Bless
Благословение воды	Делает воду святой.		Bless water
Устрашение	Одно существо с KX 5 и ниже убегает на 1d4 раунда.		Cause Fear
Приказ	Один субъект подчиняется выбранной команде на 1 раунд.		Command
Понимание Языков	Можно понимать любую разговорную и письменную речь.		Comprehend Languages
Лечение Легких Ран	Вылечивает урон 1d8 +1/уровень (максимум +5).		Cure Light Wounds
Проклясть Воду	Делает воду проклятой.		Curse Water
Вахта смерти	Видит состояние раненых субъектов в радиусе 30 ф.		Deathwatch
Обнаружить Хаос	Находит существ, заклинания или объекты хаотического мировоззрения.		Detect Chaos
Обнаружить Зло	Находит существ, заклинания или объекты злого мировоззрения.		Detect Evil
Обнаружить Добро	Находит существ, заклинания или объекты доброго мировоззрения.		Detect Good
Обнаружить Закон	Находит существ, заклинания или объекты законного мировоззрения.		Detect Law
Обнаружить Нежить	Находит нежить в радиусе 60 ф.		Detect Undead
Божественное покровительство	Вы получаете +1/(три уровня) к атаке и урону.		Divine Favor
Рок	Один субъект получает –2 к атакам, урону, спасброскам и проверкам.		Doom
Устойчивость К Стихиям	Комфортное пребывание в жаркой или холодной окружающей среде.		Endure Elements
Щит Энтропии	Дистанционные атаки против вас получают шанс промаха 20%.		Entropic Shield
Прятаться от нежити	Нежить не видит одного субъекта/уровень		Hide from Undead
Нанесение Легких Ран	Касание наносит урон 1d8 +1/уровень (максимум +5).		Inflict Light Wounds
Волшебный камень	Три камня получают +1 к атаке, наносят урон 1d6+1.		Magic stone
Волшебное оружие	Оружие получает бонус +1.		Magic weapon
Пелена	Туман окружает вас.		Obscuring Mist
Защита От Хаоса	+2 КЗ и спасброскам, защита от ментального контроля, от элементалей и пришельцев.		Protection From Chaos
Защита От Зла	+2 КЗ и спасброскам, защита от ментального контроля, от элементалей и пришельцев.		Protection From Evil
Защита От Добра	+2 КЗ и спасброскам, защита от ментального контроля, от элементалей и пришельцев.		Protection From Good
Защита От Закона	+2 КЗ и спасброскам, защита от ментального контроля, от элементалей и пришельцев.		Protection From Law
Изгнание Страха	Подавляет страх или дает бонус +4 к спасброскам против страха для одного субъекта + еще одного/уровень.		Remove Fear
Святилище	Противники не могут нападать на вас, и вы не можете нападать.		Sanctuary
Щит Веры	Аура предоставляет бонус отклонения +2 и более.		Shield Of Faith
Призвать Монстра I	Призывает пришельца, который будет сражаться на вашей стороне.		Summon Monster I

	клирик		
	2		
Помощь	+1 к атакам и спасброскам против страха, временных хитов 1d8 +1/уровень (максимум +10).		
Оружие-поборник	Оружие становится добрым, злым, законным или хаотичным.		Align Weapon
Гадание	Информация, будет ли действие хорошим или плохим.		Augury
Медвежья Выносливость	Субъект получает +4 Тл на 1 мин/уровень.		Bear's Endurance
Бычья сила	Субъект получает +4 Сл на 1 мин/уровень.		Bull's strengh
Успокоить Эмоции	Успокаивает существ, нейтрализуя эффекты эмоций.		Calm Emotions
Освящение	Заполняет область положительной энергией, ослабляя нежить.		Consecrate
Лечение Средних Ран	Вылечивает урон 2d8 +1/уровень (максимум +10).		Cure Moderate Wounds
Тьма	20 ф радиус сверхъестественной тени.		Darkness
Похоронный Звон	Убивает умирающее существо; вы получаете 1d8 временных хитов, +2 Сл и +1 уровень.		Death Knell
Замедление Яда	Останавливает урон от яда на 1 час/уровень.		Delay Poison
Осквернение	Заполняет область отрицательной энергией, усиливая нежить.		Desecrate
Величие Орла	Субъект получает +4 к Харизме на 1 мин/уровень		Eagle's Splendor
Увлечение	Пленяет всех в пределах 100 ф. + 10 ф./уровень.		Enthrall
Найти Ловушки	Замечает ловушки как плут.		Find Traps
Нетленные Останки	Сохраняет один труп.		Gentle Repose
Удержать Человека	Парализует одного гуманоида на раунд/уровень.		Hold Person
Нанесение Средних Ран	Касательная атака, урон 2d8 +1/уровень (максимум +10).		Inflict Moderate Wounds
Сделать Целым	Восстанавливает объект.		Make Whole
Мудрость Совы	+4 к Мудрости на 1 минуту/уровень		Owl's Wisdom
Излечение Паралича	Освобождает одно или более существ от паралича или замедления.		Remove Paralysis
Сопротивляемость Энергии	Игнорирует 10 (или более) единиц урона/атака от одного вида энергии.		Resist Energy
Малое Восстановление	Снимает магический урон с характеристик или восстанавливает 1d4 единиц характеристик.		Restoration, Lesser
Вибрация	Звуковая вибрация наносит урон объектам или прозрачным существам.		Shatter
Щит Для Другого	Вы берете на себя половину урона субъекта.		Shield Other
Тишина	Нейтрализует звук в радиусе 15 ф.		Silence
Взрыв звука	Наносит объектам 1d8 урона звуком; может оглушить их.		Sound Burst
Духовное Оружие	Волшебное оружие нападает само.		Spiritual Weapon
Статус	Показывает состояние и позицию союзников.		Status
Призвать Монстра II	Призывает пришельца, который будет сражаться на вашей стороне.		Summon Monster II
Неопределенное Мировоззрение	Скрывает мировоззрение на 24 часа.		Undetectable Alignment
Зона Правды	Субъекты в пределах диапазона не могут лгать.		Zone Of Truth