KNHETNK

Если вручить перспективную технологию в руки виртуозного мастера и дать ему время с ней освоиться, то можно сотворить немыслимые вещи.

Твой инструмент не просто всегда находится в твоих руках — это и есть твои руки. Ты подвергся операции по изменению генома и теперь можешь управлять одной из главных сил Вселенной — гравитацией. Великая мощь под контролем одного человека, имеющего свои планы на её использование.

Технология управления гравитацией известна уже несколько веков, однако лишь совсем недавно учёные смогли синтезировать ген, позволяющий человеку манипулировать этим взаимодействием без каких-либо подручных инструментов. Ходят слухи, что открытие произошло благодаря смерти сотни испытуемых, что в деле фигурировал артефакт другой формы жизни. Но кому какое дело? Ценность этого достижения неоспорима. Несомненно, теперь мир изменится.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

Выбери место, откуда ты родом:

- □ Империя: Один из Домов отдал целое состояние, чтобы сделать тебя инструментом своей мести и удовлетворения стремлений. Операция была произведена с особым старанием: один раз при проверке Гравигена можешь превратить 6— в 7—9.
- □ Федерация: Твою операцию провела могущественная Корпорация. С их технологиями можно позволить себе больше: Тебе не нужны свободные руки для активации умений, достаточно просто смотреть в нужную точку.
- □ Клоака: Непростая дорога привела тебя к обретению этих способностей. Зато ты умеешь импровизировать: раз в сессию ты можешь заменить любую проверку броском Гравигена, если сумеешь объяснить, что именно ты делаешь.
- □ **Пограничье:** Абсолют выбирает на роль нового могучего оружия только самых стойких. У тебя +1 ячейка Ранения.



внешний вид

Расчётливый, дружелюбный или яростный взгляд Волосы дыбом, аккуратная или синтетическая шевелюра Атлетическое, обычное или худощавое телосложение Шрам, заметный киберимплант или искусственная кожа

СВЯЗИ

•	:	
•	:	
•	-	Подшучиваю над ним своими умениями
•	:	Высоко ценит мои способности
•	·	Считает меня уродцем

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты получаешь обычную и неформальную одежду, а также кредитный чип, коммуникатор и сумку. Кроме того, у тебя есть **пистолет**, внешне обычный, но способный за счёт твоих талантов пробивать броню (ближняя/средняя, штатский, бронебойный).

Выбери 2:

- □ Алмазный нож. Можешь прессовать такие из графита. Потрать 1 Припас, чтобы использовать в одном бою (в упор, урон +1, бесшумное, бронебойное).
- □ Аэропод. Небольшая одноместная летающая платформа на реактивной тяге. Обычно медленная из-за веса человека... но не в твоём случае. Позволяет быстро преодолевать не очень большие расстояния.
- □ Имплант L2. Усиливает концентрацию, но нуждается в перезарядке. Потрать Припас и получи +1 к результату одной проверки Гравигена.
- □ Тайник. Предмет из высокопрочного сплава с небольшой полостью внутри, которую ты запечатываешь, сжимая сплав гравитацией. Его можешь открывать и закрывать только ты, со стороны невозможно даже заметить наличие тайника в предмете.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

<u>Урон 2</u>| <u>Припасы 2</u> | <u>Благосостояние 1</u>

Персонаж для ролевой игры Грань Вселенной v2.0

Автор: <u>Илья Сергеев</u>

Иллюстрация: Юрий Смирнов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Гравиген: Твое тело генетически изменено по секретной технологии. Уникальный ген позволяет тебе управлять гравитацией на *Ближней дистанции*. При этом тебе нужны свободные руки, чтобы активировать гравитационные волны в нужном месте или направлять их в желаемом направлении.

У тебя есть новая характеристика — Гравиген. На старте игры выставь её на +1 и развивай как обычно. Применяя своё умение, проверь Гравиген. На 7—9 всё сработало, и выбери 1 из списка опций умения. На 10+ выбери 2. На 6— что-то пошло не так.

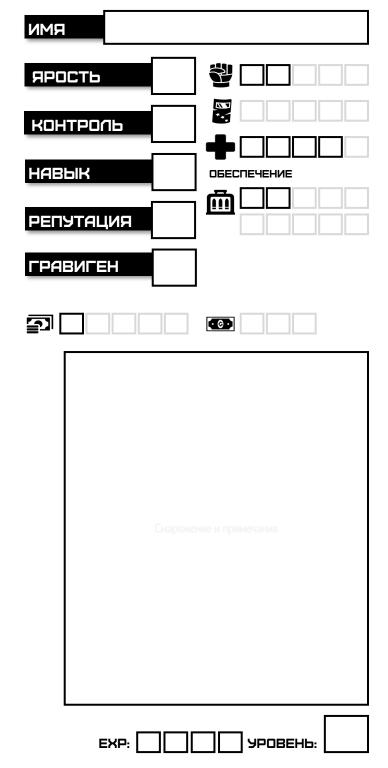
Гравиген также можно использовать для Игнорирования угрозы (если это уместно).

Ты можешь отменять воздействие до истечения длительности.

Обычный человек: Твой гравиген не фиксируется сканерами и слишком необычен, чтобы однозначно опознаваться специальным оборудованием. Так что, пока ты не применяешь умений, ты — обычный человек. Если окружающие заранее о тебе не знают, ты их сильно удивишь.

Умения. Выбери 1 на старте:

- □ **Кинетическая мина**: Обозначь зону (радиус около метра). Когда в неё попадёт что-то размером с глайдер, оно с силой притянется или оттолкнётся — на твой выбор.
 - Размером с автомобиль;
 - Объект будет зафиксирован надолго;
 - Объект получит урон;
 - Зона большего радиуса.
- □ **Подъём**: Подними кого-нибудь или что-нибудь размером с человека в воздух. Можешь передвигать его в любом направлении со скоростью шага. Опускается он медленно.
 - Размером с автомобиль;
 - Это продлится долго;
 - Работает на две цели;
 - Со скоростью бега; можно нанести урон.
- □ Перепад. Ты можешь изменить силу гравитации (делая её нулевой, пониженной, стандартной и усиленной), а также её направление. Гравитация должна быть направлена в какуюто поверхность в пределах Средней дистанции от тебя.
 - Это продлится долго;
 - Зона воздействия может перемещаться вместе с тобой;
 - Точно что-то сломается:
 - С такой силой, что сложно двигаться.



CI	ТЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ		
	Развитие: Выбери ещё 1 умение своему гравигену.		
	Развитие : Выбери ещё 1 умение своему гравигену.		
	Виртуоз: При успехе умения выбери на 1 опцию больше.		
	Гравитационный кокон: <i>Уникальное.</i> Получи Защиту 1.		
	Пятое измерение: Гравитация связана со временем. Ты можешь создать "линзу" и увидеть события прошлого. Проверь Контроль. На 10+ ты увидишь, что произошло в этом месте недавно, и выбери 1. На 7—9 то же самое, но выбери 2: • это привлекло чьё-то внимание; • ты получаешь 1 ранение; • это заняло очень много времени.		
	Усиление: Выбери усиление одному своему умению:		
	 □ Сингулярность. Требуется Кинетическая мина. Радиус— около 8 метров, все объекты в зоне получают небольшой урон (большой, если выбрана опция получения урона). □ Таран. Требуется Подъём. Можешь разгонять предмет, 		
	уже пойманный Подъёмом (отдельным действием), и ломать/наносить урон ему или предмету, в который он врезается. Проверь Гравиген. На 7—9 предмет получит Урон 3, но ты оказываешься в опасности. На 10+ — то же самое, но ты в безопасности. На 12+ — будет уничтожен сжатием (кровавый).		
	□ Гармонизация . <i>Требуется Перепад</i> . Потрать 1 час или получи 1 ранение, чтобы сделать эффект Перепада в помещении постоянным.		
	Усиление 2 : Выбери ещё одно усиление другому умению.		
	Фокусник: Если NPC не знают, кто ты такой, ты можешь ошеломить их своими способностями. Проверь Репутацию. На 7—9 ты и твои союзники получают +1 против этого NPC до конца сцены. На 10+ то же самое, и он проваливает своё следующее действие.		

□ Эхолокация: Все объекты имеют гравитацию, и ты можешь

определить их массу (с человека, с автомобиль и т.д.).

Впиши его:

□ Мировой: Выбери специальный ход другого класса.

отслеживать её изменение. Если ты будешь совершенно

неподвижен в течение нескольких минут, то почувствуешь

все двигающиеся объекты в Средней дистанции и сможешь