СТРАННИК

Когда люди пришли в Галактику Пегас, не все из них смогли найти свой дом. Некоторые так и остались скитальцами, бесконечно странствуя по бездонным глубинам космоса и сталкиваясь с тем, что для обычных людей является лишь легендой. Там они нашли то, что назвали Бездной. Своего бога, чей шёпот в головах аколитов цивилизованное человечество считает лишь проявлением подсознания.

Иногда к планетам приближались одинокие корабли Странников, или даже их бродячий флот, Перекати-поле. Космические скитальцы охотно торговали с туземцами, но редко приглашали их на свои суда, а на спускающихся на поверхность сородичей смотрели неодобрительно. Однако 5 лет назад Глашатай, духовный лидер Перекати-поля, объявил, что более это не считается чем-то постыдным. Никаких объяснений не последовало, но с тех пор то тут то там всё чаще замечают долговязые фигуры Странников.

ПРОИСХОЖДЕНИЕ

- □ Перекати-поле: Любое найденное или купленное тобой б/у оборудование после установки будет работать как новое, если оно вообще способно работать.
- □ Одиночка: При подлёте к планете или крупному обитаемому объекту, проверь Репутацию. На 7—9 здесь есть твой знакомый, на 10+ вы доверяете друг другу. Это не значит, что вы встречались лично.

СПЕЦИАЛИЗАЦИЯ

Это то, чем ты занимаешься в иерархии странников. Выбери 1:

- □ Слышащий: Ты проводник слова Бездны среди Странников, ты много с Ней беседуешь и поясняешь Её волю аколитам. У тебя +1 к максимуму Благосклонности Бездны, и ты в начале нового приключения имеешь одну Благосклонность (иные не имеют ни одной).
- □ **Оберегающий**: В космосе неоткуда ждать помощи, потому надо действовать быстро. У тебя молниеносная реакция, не раз помогавшая экипажу корабля. Наносишь +1 урон.
- □ **Сохраняющий**: В бесконечных странствиях самое важное держать оборудование в порядке. Когда Чинишь или разбираешь, на 7—9 выбираешь 2.



внешний вид

Нездешний, вопрошающий или пронизывающий взгляд Очень длинные волосы, выбритый узор или лысый Высокий и худощавый, гигант или миниатюрный Бледная, синеватая или искусственно окрашенная кожа

СВЯЗИ

:	Может стать аколитом Бездны.
·:	Объясняет, как принято себя вести.
·:	Не понимает нас и никогда не поймёт.
·:	
•:	

СТАРТОВОЕ СНАРЯЖЕНИЕ

Ты начинаешь игру, имея коммуникатор, кредитный чип, краски или баллончики для рисования на стенах, поношенный комбинезон космонавта (*герметичный*), герморюкзак и плазменный пистолет (*средняя*, *игнорирует щиты*). ID у тебя нет!

Выбери 3:

- □ Перелатанный скафандр: Защита 1, штатский, герметичный.
- □ **Тросы**: Выстреливают на дистанцию до 10м, могут притягивать к тебе лёгкие предметы или тебя к тяжёлым. Вреда не наносят;
- □ Метаморфин: Потрать 1 припас и избавься ото всех последствий акклиматизации.
- □ Лазерный резак (в упор/ ближняя, точное);
- □ Малый экзоскелет: Увеличивает мускульную силу и даёт способность передвигать тяжёлые предметы. Усиливает только плавные движения, т.е. урон не увеличивает;
- □ **Зонд-анализатор**: Потрать 1 припас и запусти небольшую летающую сферу, способную осуществлять разведку, осмотр и вести видеозапись.

Ты начинаешь игру, имея следующие характеристики:

<u>Урон 1 | Припасы 2 | Благосостояние 0</u>

Персонаж для ролевой игры Грань Вселенной

v2.0

Автор: Илья Сергеев

Иллюстрация: Игорь Есаулов

СТАРТОВЫЕ ХОДЫ

Акклиматизация: Когда ты прибываешь на планету, проверь Благосклонность. На 6— получи некомфортную среду 3 уровня (защитные средства не помогают). На 7-9— некомфортную среду 1 уровня. На 10+ у тебя общее недомогание (кашель, головная боль, слабость и т.д.). Акклиматизация улучшается на 1 категорию каждые 24 часа после приземления до полного излечения (6— становится 7—9, 7—9 становится 10+ и т.д.).

Белая ворона: Сложно не заметить, что ты Странник.

Благосклонность Бездны: Большинство Странников верит в существование в глубинах космоса великого сознания, сближение с которым есть лучший путь человека. Эта вера даёт Странникам большую силу. Потратив 1 Благосклонность, можно перебросить проверку характеристики и выбрать лучший результат.

Бездна дает Благосклонность только тем, кто исполняет Её просьбы. Обратись к Ней, делая в одиночестве что-либо из списка ниже, и услышишь Её волю или указание:

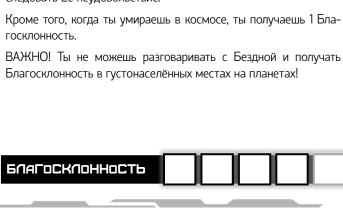
- медитируя в открытом космосе;
- оставляя Ей заметные послания на стенах;
- принося жертву отправляя что-то в свободный полёт за пределы корабля.

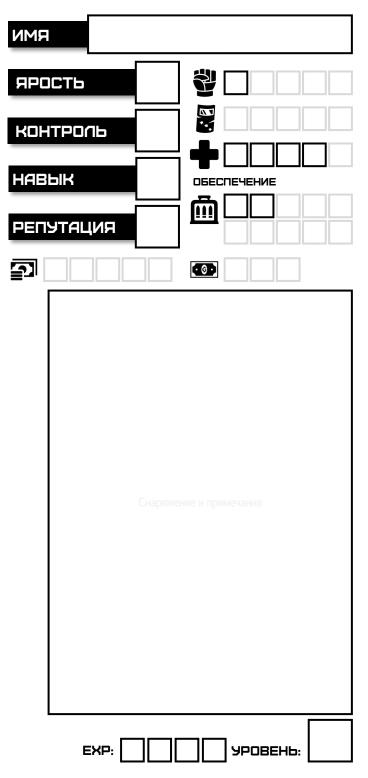
Ведущий выберет из списка или придумает свой вариант:

- Навредить кому-либо тем или иным способом;
- Всячески оберегать кого-либо от любых напастей, а то и подчиняться ему во всём;
- Совершить некое необычное действие;
- Принять на себя какое-то ограничение или табу;
- Действовать, игнорируя местные правила и традиции.

Иногда Бездна может подарить Благосклонность "авансом".

На отказ исполнить просьбу или нарушение Её воли может последовать Её неудовольствие.





СПЕЦИАЛЬНЫЕ ХОДЫ

- □ Всем интересны космические байки: 1 раз в сессию ты можешь собрать благодарных слушателей и во время рассказа невзначай узнавать у них интересующую информацию. Задай 2 вопроса из списка хода Ориентируешься.
- □ Глаза Бездны: Потрать 1 Благосклонность, чтобы заразить своей верой 1 NPC, пообщавшись с ним. Он будет стараться помочь тебе в меру сил. Эффект проходит через несколько минут или часов, затем жертва тебя сторонится.
- □ **Любимое дитя**: Если тебе грозит опасность, можешь потратить 1 Благосклонность, чтобы она грозила кому-то другому (по твоему выбору), если такое возможно.
- □ Метка Бездны: Рассмейся безумным смехом и скажи чтонибудь про могущество Бездны. Ты наносишь Урон 4, в упор, кровавый, а если Игнорируешь угрозу с помощью Ярости, 7— 9 считается 10+. Это продолжается до конца боя, или пока ты не получишь 2 ранения. После этого 10+ любой проверки считается как 7—9, пока не отдохнёшь 4 часа.
- □ Мифы космоса: Если ты рассказываешь легенды о космосе, Ведущий может ввести легенду как реальность мира в игру в каком-то виде. Получи 1 Благосклонность.
- □ Пол и потолок. В невесомости ты получаешь +1.
- □ **Родная стихия**: Ты можешь находиться в открытом космосе до 3 минут без какого-либо снаряжения.
- □ Скрытый в пустоте: Потрать 1 Благосклонность и спрячься. Тебя не заметят, пока ты не предпримешь активных действий. Можешь менять укрытие.
- □ Случайные встречные: Когда ты Ориентируешься или Исследуешь другой космический корабль, один раз на каждый корабль твоя проверка увеличивается на 1 категорию (с 6—до 7—9, а с 7—9 до 10+).

□ Усиленная специализация:

- Слышащий: Потратив Благосклонность, пройди проверку, прибавив количество оставшейся Благосклонности. На 10+ Благосклонность не тратится.
- Оберегающий. После броска на урон можешь потратить 1 Благосклонность, чтобы нанести противнику 2 ранения, невзирая на его защиту.
- Сохраняющий. Потрать 1 Благосклонность, чтобы за короткое время собрать устройство (которое встречается в продаже) из подручных материалов. Ведущий может накладывать на это ограничения.