# Fondamenti di Programmazione (A)

• 2014: Laurea triennale in Informatica (Università di Verona)

- 2014: Laurea triennale in Informatica (Università di Verona)
- 2016: Laurea magistrale in Informatica (Sicurezza del sistemi informatici) (Università di Verona)

- 2014: Laurea triennale in Informatica (Università di Verona)
- 2016: Laurea magistrale in Informatica (Sicurezza del sistemi informatici) (Università di Verona)
- 2016 2019: PhD in Informatica (Università di Verona)

- 2014: Laurea triennale in Informatica (Università di Verona)
- 2016: Laurea magistrale in Informatica (Sicurezza del sistemi informatici) (Università di Verona)
- 2016 2019: PhD in Informatica (Università di Verona)
- 2019 2021: Ricercatore postdoc (Università Ca' Foscari di Venezia)

- 2014: Laurea triennale in Informatica (Università di Verona)
- 2016: Laurea magistrale in Informatica (Sicurezza del sistemi informatici) (Università di Verona)
- 2016 2019: PhD in Informatica (Università di Verona)
- 2019 2021: Ricercatore postdoc (Università Ca' Foscari di Venezia)
- 2021 ora : Ricercatore (Università di Parma)

- 2014: Laurea triennale in Informatica (Università di Verona)
- 2016: Laurea magistrale in Informatica (Sicurezza del sistemi informatici) (Università di Verona)
- 2016 2019: PhD in Informatica (Università di Verona)
- 2019 2021: Ricercatore postdoc (Università Ca' Foscari di Venezia)
- 2021 ora : Ricercatore (Università di Parma)

Verifica automatica del software

- 2014: Laurea triennale in Informatica (Università di Verona)
- 2016: Laurea magistrale in Informatica (Sicurezza del sistemi informatici) (Università di Verona)
- 2016 2019: PhD in Informatica (Università di Verona)
- 2019 2021: Ricercatore postdoc (Università Ca' Foscari di Venezia)
- 2021 ora : Ricercatore (Università di Parma)

Verifica automatica del software

• Linguaggi dinamici (JavaScript, PHP, Python, R, ...)

- 2014: Laurea triennale in Informatica (Università di Verona)
- 2016: Laurea magistrale in Informatica (Sicurezza del sistemi informatici) (Università di Verona)
- 2016 2019: PhD in Informatica (Università di Verona)
- 2019 2021: Ricercatore postdoc (Università Ca' Foscari di Venezia)
- 2021 ora : Ricercatore (Università di Parma)

#### Verifica automatica del software

- Linguaggi dinamici (JavaScript, PHP, Python, R, ...)
- Verifica di software blockchain

- 2014: Laurea triennale in Informatica (Università di Verona)
- 2016: Laurea magistrale in Informatica (Sicurezza del sistemi informatici) (Università di Verona)
- 2016 2019: PhD in Informatica (Università di Verona)
- 2019 2021: Ricercatore postdoc (Università Ca' Foscari di Venezia)
- 2021 ora : Ricercatore (Università di Parma)

#### Verifica automatica del software

- Linguaggi dinamici (JavaScript, PHP, Python, R, ...)
- Verifica di software blockchain
- •Verifica automatica di LLM-generated code

• E-mail: vincenzo.arceri@unipr.it

- E-mail: vincenzo.arceri@unipr.it
- Ufficio: (Plesso di Matematica, primo piano a sinistra)

- E-mail: vincenzo.arceri@unipr.it
- Ufficio: (Plesso di Matematica, primo piano a sinistra)
- Lezioni: Martedì 8.30 10.30, Mercoledì 9.30 11.30, Aula H

- E-mail: vincenzo.arceri@unipr.it
- Ufficio: (Plesso di Matematica, primo piano a sinistra)
- Lezioni: Martedì 8.30 10.30, Mercoledì 9.30 11.30, Aula H
- Esercitazioni:TBA

- E-mail: vincenzo.arceri@unipr.it
- Ufficio: (Plesso di Matematica, primo piano a sinistra)
- Lezioni: Martedì 8.30 10.30, Mercoledì 9.30 11.30, Aula H
- Esercitazioni:TBA

Tutor:TBA

- E-mail: vincenzo.arceri@unipr.it
- Ufficio: (Plesso di Matematica, primo piano a sinistra)
- Lezioni: Martedì 8.30 10.30, Mercoledì 9.30 11.30, Aula H
- Esercitazioni:TBA

Tutor:TBA

• Ricevimento: ogni mercoledì 14.00 - 15.00 (nel mio ufficio)

#### Fondamenti di programmazione A+B (15 CFU)

# Fondamenti di programmazione A+B (15 CFU)

- Fondamenti di programmazione A (questo semestre): 6 CFU
- Fondamenti di programmazione B (secondo semestre): 9 CFU
- 6 appelli + I prova in itinere

# Fondamenti di programmazione A+B (15 CFU)

- Fondamenti di programmazione A (questo semestre): 6 CFU
- Fondamenti di programmazione B (secondo semestre): 9 CFU
- 6 appelli + I prova in itinere
- E' previsto un voto unico integrato con il voto ottenuto all'esame di Fondamenti di Programmazione B

• **Prova di teoria**: dieci domande chiuse sul programma del corso. Serve da sbarramento alla prova di programmazione. Per superare la prova e accedere alla prova di programmazione è richiesto rispondere correttamente ad almeno il 70% delle domande.

- **Prova di teoria**: dieci domande chiuse sul programma del corso. Serve da sbarramento alla prova di programmazione. Per superare la prova e accedere alla prova di programmazione è richiesto rispondere correttamente ad almeno il 70% delle domande.
- Prova di programmazione: soluzione su carta di alcuni esercizi di programmazione utilizzando il frammento imperativo di C++

- **Prova di teoria**: dieci domande chiuse sul programma del corso. Serve da sbarramento alla prova di programmazione. Per superare la prova e accedere alla prova di programmazione è richiesto rispondere correttamente ad almeno il 70% delle domande.
- **Prova di programmazione:** soluzione su carta di alcuni esercizi di programmazione utilizzando il frammento imperativo di C++
- L'esame di Fondamenti di programmazione A risulta superato se il voto è maggiore o uguale a 16/30

- Fondamenti di programmazione A: 6 CFU
- Fondamenti di programmazione B (secondo semestre): 9 CFU
- 6 appelli + I prova in itinere

- Fondamenti di programmazione A: 6 CFU
- Fondamenti di programmazione B (secondo semestre): 9 CFU
- 6 appelli + I prova in itinere
- E' previsto un voto unico integrato con il voto ottenuto all'esame di Fondamenti di Programmazione B

- Fondamenti di programmazione A: 6 CFU
- Fondamenti di programmazione B (secondo semestre): 9 CFU
- 6 appelli + I prova in itinere
- E' previsto un voto unico integrato con il voto ottenuto all'esame di Fondamenti di Programmazione B
- L'esame di Fondamenti di Programmazione A+B si ritiene superato se la media aritmetica fra il voto ottenuto in **Fondamenti di Programmazione B** è maggiore o uguale a 18/30 e ciascuno dei due voti è maggiore o uguale a 16/30.

• Gli esami riguardanti la parte A e la parte B dovranno essere svolti nello stesso appello

- Gli esami riguardanti la parte A e la parte B dovranno essere svolti nello stesso appello
- Non è possibile spezzare l'esame su due appelli (per esempio, non è possibile svolgere la parte A in un appello e la parte B nel successivo)

- Gli esami riguardanti la parte A e la parte B dovranno essere svolti nello stesso appello
- Non è possibile spezzare l'esame su due appelli (per esempio, non è possibile svolgere la parte A in un appello e la parte B nel successivo)
- Il voto parziale ottenuto nella parte A o nella parte B non può essere tenuto valido negli appelli successivi

- Gli esami riguardanti la parte A e la parte B dovranno essere svolti nello stesso appello
- Non è possibile spezzare l'esame su due appelli (per esempio, non è possibile svolgere la parte A in un appello e la parte B nel successivo)
- Il voto parziale ottenuto nella parte A o nella parte B non può essere tenuto valido negli appelli successivi
- Esempio: voto A: 14, voto B 22, **esame non superato**, lo studente dovrà ripetere entrambe le parti in uno degli appelli successivi.

• E' prevista una prova in itinere di Fondamenti di Programmazione A (Gennaio-Febbraio 2025)

- E' prevista una prova in itinere di Fondamenti di Programmazione A (Gennaio-Febbraio 2025)
- Per poter accedere alla prova in itinere è necessario aver consegnato il 70% dei task corretti (e nelle scadenze stabilite) assegnati durante il corso

- E' prevista una prova in itinere di Fondamenti di Programmazione A (Gennaio-Febbraio 2025)
- Per poter accedere alla prova in itinere è necessario aver consegnato il 70% dei task corretti (e nelle scadenze stabilite) assegnati durante il corso
- Il voto ottenuto nella prova in itinere rimarrà valido per tutte le sessione d'esame dell'anno accademico (fino alla sessione Gennaio-Febbraio 2026)



Fondamenti di programmazione in C++.
Algoritmi, strutture dati e oggetti.
McGraw-Hill. Il edizione. 2021. ISBN: 8838699372