Техническое задание.

Наша программа будет составлять собой игру жанра платформер. В ней будет реализован персонаж, разные поверхности(например обычная плита, от которой можно оттолкнуться, шипы и замедляющие плиты), уровни и физика взаимодействия персонажа. Игра будет в 2D формате вида «с боку», почти все объекты будут спрайтами. Также можно будет регулировать уровень громкости в меню-настройках.

Прочие дополнения могут быть внесены позже.