All Competitions > ACENSI Dev Cup 2017 > Le château dans le ciel (ACENSI Dev Cup)

Le château dans le ciel (ACENSI Dev Cup)



Problem

Submissions

Leaderboard

Discussions

Vous disposez d'une grille ayant ses deux côtés égaux à n. Les colonnes et lignes sont numérotées de 0 à n-1. Un château se trouve à l'intersection (startX, startY).

Un « pas » consiste à déplacer le château d'un point (a, b) à un point (c, d). Un pas n'est possible que si ces deux points sont reliés par une ligne droite horizontale ou une ligne droite verticale ne contenant pas de cellules interdites/obstacles. Notons « \boldsymbol{X} » les cellules interdites.

L'objectif est de calculer le nombre minimum de pas nécessaires pour déplacer le château de sa position initiale à sa position finale (goalX, goalY).

Note : Il est toujours possible d'atteindre la position finale donnée à partir de la position initiale.

Input Format

La première ligne contient un entier n, définissant la taille de la grille.

Les N lignes suivantes contiennent une chaîne de taille n composée des caractères suivants : « X » ou « . »

Ici, « X » représente une cellule interdite et « . » une cellule autorisée.

La dernière ligne contient : startX, startY définissant la position initiale du château, et goalX, goalY définissant la position finale.

startX, startY, goalX, goalY sont séparés par des espaces.

Constraints

- $1 \le n \le 100$
- $0 \le startX$, startY, goalX, goalY < n

Output Format

Un entier indiquant le nombre minimum de pas requis pour déplacer le château de sa position initiale à sa position finale.

Sample Input

```
3
.х.
.х.
0002
```

Sample Output

3

Explanation

Pour déplacer le château en 3 pas, on peut suivre le chemin suivant : (0,0)->(2,0)->(2,2)->(0,2).







Contest ends in 16 days

Submissions: 31 Max Score: 30

Rate This Challenge:

More

Need Help? Get advice from the discussion forum for this challenge. Or check out the environments page

```
Current Buffer (saved locally, editable) ?
                                                                                                          C++
 1 #include <bits/stdc++.h>
    using namespace std;
 5 v int minimumMoves(vector <string> grid, int startX, int startY, int goalX, int goalY) {
        // Complete this function
 7
 8
9 ▼ int main() {
10
        int n;
11
        cin >> n;
        vector<string> grid(n);
12
        for(int grid_i = 0; grid_i < n; grid_i++){</pre>
13 ▼
           cin >> grid[grid_i];
14 ▼
15
16
        int startX;
17
        int startY;
18
        int goalX;
        int goalY;
19
        cin >> startX >> startY >> goalX >> goalY;
20
21
        int result = minimumMoves(grid, startX, startY, goalX, goalY);
22
        return 0;
23 }
24
                                                                                                                                   Line: 1 Col: 1
```

<u>Upload Code as File</u> Test against custom input

Run Code

Submit Code