





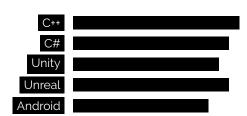
Developpeur junior

QUI SUIS JE?

Bonjour!

Je suis un développeur français venant de Lyon. Actuellement, étudiant à l'Université du Québec à Chicoutimi en maîtrise Informatique spécialité Jeu Vidéo, en partenariat avec l'école d'ingénieurs Polytech Lyon.

Au cours de ma formation, je me suis spécialisé dans le développement fullstack. Mais mon objectif professionnel principal est de participer à la création et au développement de jeux vidéo.



EXPERIENCE

9/2018 - 2/2019

Developpeur Fullstack

SpeedMedia Services & Travelys, 69100 Villeurbanne, France

Participation au développement de plusieurs sites web seul ou en équipe. Conception de bases de données, mise en place de systèmes de double authentification et processus de paiement.

Laravel / Vue.js / JQuery / FuelPHP

7/2018 - 8/2018

Travail d'été

Stage

Aide de production

Fromagerie du pilat, 42410 Pélussin, FRANCE

Manutentionnaire sur la chaîne d'emballage des fromages, puis employé sur la chaîne de fabri-

7/2017 - 8/2017

Travail d'été

Manutentionnaire

Trotec, 26140 Albon, France

Employé manutententionnaire sur une chaîne de transformation de produits alimentaires en

farines animales. Rapidité dans l'éxécution et le traiment des marchandises.

EDUCATION

Actuel

2019 – Aujourd'hui Maîtrise en informatique

UQAC

Spécialisation Jeux Vidéo. Double diplôme en partenariat avec Polytech Lyon.

2015 – Aujourd'hui

Formation Ingénieur

Spécialité Informatique.

2015

Baccalauréat Français Scientifique

Lycée Galilée, 38200 Vienne, France

Polytech Lyon - Université Claude Bernard Lyon 1

Option science de l'ingénieur. Mention Bien.

LANGUES

Français - Natif Anglais - Maîtrise

HOBBIES

Lecture, Jeux Vidéos, Animation japonaise, Cartoons, Pixel Art, La plupart des genres musicaux ...