





Developpeur junior

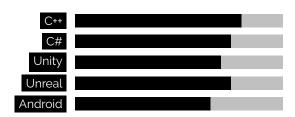
QUI SUIS JE?

Bonjour!

Je suis un développeur français venant de Lyon. Actuellement, étudiant à l'Université du Québec à Chicoutimi en maîtrise Informatique spécialité Jeu Vidéo, en partenariat avec l'école d'ingénieurs Polytech Lyon.

Au cours de ma formation, j'ai pu explorer différents aspects de la programmation que ce soit dans le jeu vidéo ou le web. Ma passion pour les jeux vidéo me pousse à toujours vouloir en apprendre davantage et à développer de nouvelles expériences enrichissantes.

MES COMPÉTENCES



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

9/2018 - 2/2019

Developpeur Fullstack

SpeedMedia Services & Travelys, 69100 Villeurbanne, France

Participation au développement de plusieurs sites web seul ou en équipe. Conception de bases de données, mise en place de systèmes de double authentification et processus de paiement.

Laravel / Vue.js / JQuery / FuelPHP

7/2018 - 8/2018 Travail d'été

Aide de production

Fromagerie du pilat, 42410 Pélussin, FRANCE

Manutentionnaire sur la chaîne d'emballage des fromages, puis employé sur la chaîne de fabri-

cation.

7/2017 - 8/2017

Travail d'été

Manutentionnaire

Trotec, 26140 Albon, France

Employé manutententionnaire sur une chaîne de transformation de produits alimentaires en

farines animales. Rapidité dans l'éxécution et le traiment des marchandises.

SCOLARITÉ

Actuel

2015

2019 - Aujourd'hui

Maîtrise en informatique

UQAC

Spécialisation Jeux Vidéo. Double diplôme en partenariat avec Polytech Lyon.

2015 – Aujourd'hui Actuel

Formation Ingénieur

Spécialité Informatique.

Polytech Lyon - Université Claude Bernard Lyon 1

Baccalauréat Français Scientifique

Option science de l'ingénieur. Mention Bien.

Lycée Galilée, 38200 Vienne, France

LANGUES

Français - Natif

Anglais - Maîtrise - TOIEC Niveau C1 (945+)

HOBBIES

- Jeux Vidéos
- Anime et Manga
- Cartons
- Science fiction
- Histoire
- Mythes et légendes