

# FABIEN CELLARD

Programmeur Gameplay

📍 Lyon  
☎ +33 7 86 53 16 04  
✉ fabien.cellard@gmail.com

🌐 [github.com/greyhopes](https://github.com/greyhopes)  
🌐 [Linkedin](#)  
🌐 [Portfolio](#)

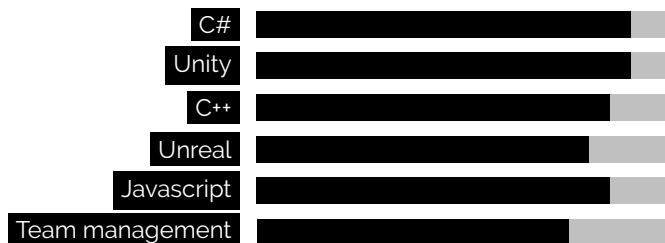
## QUI SUIS JE ?

Bonjour !

Je m'appelle Fabien et je viens de Lyon. Diplômé de Polytech Lyon et de l'Université du Québec à Chicoutimi, j'ai pu faire mes armes lors de mon premier emploi chez Eden Games, où j'ai pu découvrir les différents aspects de la programmation gameplay et développer mes autres compétences.

En permanence à la recherche de nouvelles aventures et défis à relever, je vous propose ma candidature.

## MES COMPÉTENCES



## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- 2/2020 – Today **Programmeur Gameplay, Associate Lead Programmer** **Eden Games, 69003 Lyon, France**  
Participation au développement de jeux de courses automobiles. Je réalise différentes fonctionnalités de gameplay en collaboration avec les game designers, les artistes et les développeurs réseau. En tant qu'associate lead programmer, je coordonne les équipes et offre mon expertise et ma connaissance du projet aux membres de l'équipe.  
Unity / C# / Apple Devices
- 8/2020 – 2/2021 **Programmeur Gameplay** **Eden Games, 69003 Lyon, France**  
Stage de fin d'études  
Participation au développement d'un jeu mobile de courses automobiles. Conception d'un système de caméras permettant d'assister à des courses en temps réel ou en rediffusion. Conception d'un système d'objectifs permettant le support de missions et de hauts faits. Refonte d'anciens modules de gameplay pour les intégrer dans la nouvelle base de code.  
Unity / C#
- 9/2018 – 2/2019 **Développeur Fullstack** **SpeedMedia Services & Travelys, 69100 Villeurbanne, France**  
Stage  
Participation au développement de plusieurs sites web seul ou en équipe. Conception de bases de données, mise en place de systèmes de double authentification et processus de paiement.  
Laravel / Vue.js / JQuery / MySQL

## SCOLARITÉ

- 2019 – 2021 **Maîtrise en informatique** **Université du Québec à Chicoutimi - Chicoutimi Québec Canada**  
Spécialisation Jeux Vidéo. Double diplôme en partenariat avec Polytech Lyon.
- 2015 – 2021 **Formation Ingénieur** **Polytech Lyon - Université Claude Bernard Lyon 1 - Lyon France**  
Spécialité Informatique.
- 2015 **Baccalauréat Français Scientifique** **Lycée Galilée - Vienne France**  
Option science de l'ingénieur. Mention Bien.

## LANGUES

**Français** - Natif  
**Anglais** - Maîtrise - TOIEC Niveau C1 (945+)  
**Japonais** - Débutant

## HOBBIES

- Jeux Vidéos
- Animes et Mangas
- Science fiction
- Histoire