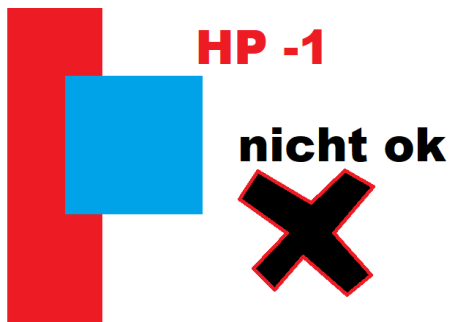
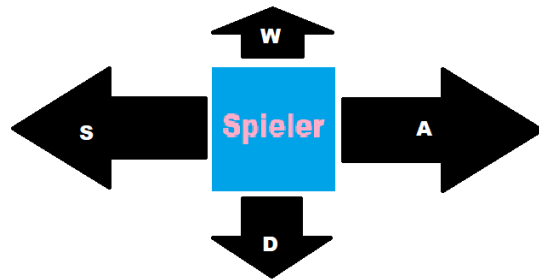


## Bit Tunes - ANLEITUNG

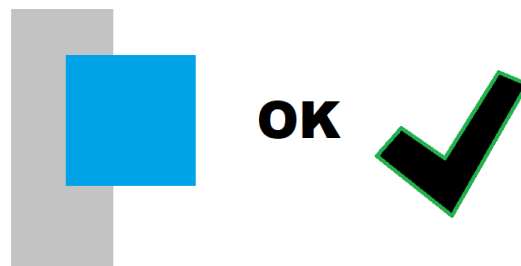
Hier ist die Anleitung zu unserem Action Rhythm Spiel. In diesem Spiel spielt der Spieler als ein Quadrat, welcher Hindernissen im Rhythmus der Musik ausweichen muss. Der Spieler kann sich frei im „Spielfeld“ bewegen. In verschiedenen Levels muss der Spieler sein Können gegen verschiedene Hindernis-Typen unter Beweis stellen. Während dem Level spielt der Spieler parallel zu Musik, neben bei bewegen die verschiedenen Gegner sich passend zur Musik. Somit entstehen individuelle Level-Flows, mit verschiedenen Hindernis-Typen und verschiedener Musik.



solange sie eine Gefahr darstellen. Solange sie weiß sind machen sie keinen Schaden.

### Zu dem Gameplay des Spieles:

Der Spieler selbst ist als ein blaues Quadrat dargestellt werden und die Gegner werden rot dargestellt,



Es gibt eine Zeit Leiste, an die der man ablesen kann wie weit der momentane Level-fortschritt ist.



Außerdem soll es dem Spieler möglich sein, seine eigenen Level zu erschaffen