Hardware e sistema operativo

* Logica per utilizzare strumenti multimediali: unità di calcolo (processore di diverse (CPU) architetture), disco rigido meccanico o solido, RAM mem volatile, scheda grafica è integrata o meno col processore, scheda madre (dove sono saldati tutti i componenti)
* Bus, i vari cavi,
* Concetto output e imput ( tastiera e telefono)
* Sistema operativo: linguaggio alto livello va trasformato con kernel in linguaggio macchina, più funzionamento applicazioni di base