

```
#include "main.h"
#include "utils.c"
```

```
// Process pour un tour
//renvoie le temps du tour
double calculTour(struct Voiture *v){
    double tempsPit, tour = 0.0, section;
    if (out() == 1) {
        v->out = 1;
    }
    else{
        for(int i = 0; i < 3; i++){
            section = calculSection();
            if(i == 2){
                tempsPit = stand();
                if (tempsPit > 0) {
                    v->pit += 1;
                    section += tempsPit;
                }
            }
            tour += section;
            msleep(section);
            v->sections[i] = section;
            v->nbTour += 1;
            v->best[i] = meilleurTemps(section, v->best[i]);
        }
        v->best[3] = meilleurTemps(tour, v->best[3]);
        v->tourActuel= tour;
    }
    return tour;
}
```

```
void courseFinale(struct MemoirePartagee *tabVoitures, int i){
    struct Voiture v = tabVoitures->tableauV[i];
    struct Voiture *pointeurV = &v;
    initVarVoiture(pointeurV);
```

```
    v.nbTour= 0;
```

```
    sleep(1);
```

```
    while (v.nbTour < tabVoitures->nbTourAFaire && v.out == 0) { //tabVoitures->nbTourAFaire
```

```
        calculTour(pointeurV);
        tabVoitures->tableauV[i] = v;
        msleep(1000);
    }
    tabVoitures->nbVoituresFini += 1;
    exit(0);
}
```

```
void essaisEtQualifications(struct MemoirePartagee *tabVoitures, int i, double tempsTotal){
    struct Voiture v;
    struct Voiture *pointeurV = &v;
    if(tempsTotal >= 1080){ // soit essais soit qualif 1
        v = init_voiture(i);
    }
    else{
        v = tabVoitures->tableauV[i];
        initVarVoiture(pointeurV);
    }
    double tempsEnCours = 0;
    //Boucle course
    while (tempsEnCours < tempsTotal && v.out == 0) {
        tempsEnCours += calculTour(pointeurV);
        tabVoitures->tableauV[i] = v;
        if (tempsTotal == 5400 || tempsTotal == 3600) {
            sleep(1.5);
        }
        else{
            sleep(1.5);
        }
    }
    tabVoitures->nbVoituresFini += 1;
    exit(0);
}
```

```

void afficheTab(struct MemoirePartagee *tabVoitures, int choix){
    struct MemoirePartagee mem = *tabVoitures;
    struct MemoirePartagee *pointeurMem = &mem;
    int finale = 0;
    if(choix == 2){
        triVoiture(pointeurMem->tableauV, 5);
        finale = 1;
    }
    else{
        triVoiture(pointeurMem->tableauV, 3);
    }
    system("clear");
    switch (choix) {
        case 0:
            printf("-----\n");
            printf("          ESSAIS 1          \n");
            break;
        case 3:
            printf("-----\n");
            printf("          ESSAIS 2          \n");
            break;
        case 1:
            printf("-----\n");
            printf("          ESSAIS 3          \n");
            break;
        case 20:
            printf("-----\n");
            printf("        QUALIFICATIONS 1    \n");
            break;
        case 15:
            printf("-----\n");
            printf("        QUALIFICATIONS 2    \n");
            break;
        case 10:
            printf("-----\n");
            printf("        QUALIFICATIONS 3    \n");
            break;
        case 2:
            printf("-----\n");
            printf("          COURSE FINALE      \n");
            break;
    }
    if (choix < 4) {
        choix = 20;
    }

    if(finale == 1){ //-----AFFICHE LA FINALE-----

        printf("-----\n");

        printf(" Voiture | Best Tour | Tour Actuel | Section 1 | Section 2 | Section 3 | Pit | Out | Nb de tour\n");
        printf("-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----\n");
        for(int i = 0; i < choix; i++){
            printf(" %2d | %.3f" | %.3f" | %.3f" | %.3f" | %.3f" | %.3f" | %d | %d | %2.0f \n", mem.tableauV[i].numero,
            mem.tableauV[i].best[3], mem.tableauV[i].tourActuel, mem.tableauV[i].sections[0], mem.tableauV[i].sections[1], mem.tableauV[i].sections[2],
            mem.tableauV[i].pit, mem.tableauV[i].out, mem.tableauV[i].nbTour);
            printf("-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----\n");
        }
    }
    else{ //-----AFFICHE LES QUALS/ESSAIS-----

        printf("-----\n");
        printf(" Voiture | Best Tour | Tour Actuel | Section 1 | Section 2 | Section 3 | Pit | Out \n");
        printf("-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----\n");
        for(int i = 0; i < choix; i++){
            printf(" %2d | %.3f" | %.3f" | %.2.3f" | %.2.3f" | %.2.3f" | %.2.3f" | %d | %d \n", mem.tableauV[i].numero,mem.tableauV[i].best[3],
            mem.tableauV[i].tourActuel, mem.tableauV[i].sections[0],mem.tableauV[i].sections[1], mem.tableauV[i].sections[2], mem.tableauV[i].pit,
            mem.tableauV[i].out);
            printf("-----|-----|-----|-----|-----|-----\n");
        }
    }
    printf("-----\n");
    printf("          Best          \n");
    printf("-----\n");

    printf(" Best | Section 1 \n");
    printf("-----\n");
}

```

```

triVoiture(pointeurMem->tableauV, 0);
printf(" | %2d | %.3f" "\n", mem.tableauV[0].numero, mem.tableauV[0].best[0]);
printf("-----|-----\n");
printf(" | Best | Section 2 | \n");
printf("-----|-----\n");
triVoiture(pointeurMem->tableauV, 1);
printf(" | %2d | %.3f" "\n", mem.tableauV[0].numero, mem.tableauV[0].best[1]);
printf("-----|-----\n");
printf(" | Best | Section 3 | \n");
printf("-----|-----\n");
triVoiture(pointeurMem->tableauV, 2);
printf(" | %2d | %.3f" "\n", mem.tableauV[0].numero, mem.tableauV[0].best[2]);
printf("-----|-----\n");
}

void triQualifications(struct MemoirePartagee *tabVoitures, int choix){
triVoiture(tabVoitures->tableauV, 3); //tri de sorte que les voitures qui ont finies restent à leur place dans le tableau
switch (choix) {
case 20:
for (int i = 15; i < 20; i++) {
tabVoitures->courseFinale[i] = tabVoitures->tableauV[i];
initVarVoiture(&tabVoitures->tableauV[i]);
tabVoitures->tableauV[i].best[3] = i + 1000;
}
break;
case 15:
for (int i = 10; i < 15; i++) {
tabVoitures->courseFinale[i] = tabVoitures->tableauV[i];
initVarVoiture(&tabVoitures->tableauV[i]);
tabVoitures->tableauV[i].best[3] = i + 1000;
}
break;
case 10:
for (int i = 0; i < 10; i++) {
tabVoitures->courseFinale[i] = tabVoitures->tableauV[i];
initVarVoiture(&tabVoitures->tableauV[i]);
tabVoitures->tableauV[i].best[3] = i + 1000;
}
break;
}
}

void fonctionPere(struct MemoirePartagee *tabVoitures, int choix){
int calculNbFini;
if(choix > 4){
calculNbFini = choix;
}
else{
calculNbFini = 20;
}
while(tabVoitures->nbVoituresFini < calculNbFini){
msleep(500);
afficheTab(tabVoitures, choix);
}
if (choix > 4) {
triQualifications(tabVoitures, choix);
}
docRecap(tabVoitures, choix); //Pour avoir un document récapitulatif du tableau final
}

//Lance le programme
int main(int argc, char *argv[]){
struct MemoirePartagee *tabVoitures;

int shmid = shmget(1009, sizeof(tabVoitures), IPC_CREAT | 0666);
tabVoitures = shmat(shmid, NULL, 0);
int choix = 0;

printf("Quelle est la taille du circuit ? (en km (int))");
int tailleCircuit;
scanf("%d", &tailleCircuit);

tabVoitures->nbTourAFaire = calculNbTour(tailleCircuit);
//printf("test: %d", tabVoitures->nbTourAFaire); //Nombre de tour à faire

while(choix != 10){
tabVoitures->nbVoituresFini = 0;

printf("Que voulez-vous faire? \n");

```

```
printf("0 : pour lancer les essais 1 (P1) \n");
printf("6 : pour lancer les essais 2 (P2) \n");
printf("1 : pour lancer les essais 3 (P3) \n");
printf("2 : pour lancer les qualifs 1 (Q1) \n");
printf("3 : pour lancer les qualifs 2 (Q2) \n");
printf("4 : pour lancer les qualifs 3 (Q3) \n");
printf("5 : pour lancer la course finale \n");
printf("10 : pour quitter le programme \n");
scanf("%d", &choix);

switch(choix){
    case 0 : // P1 -> 1h30
        for(int i = 0; i < 20; i++){
            int pid = fork();
            if (pid < 0) {
                perror("ça forke pas\n");
                return -1;
            }
            else if (pid == 0) {
                srand(getpid());
                essaisEtQualifications(tabVoitures, i, 5400);
            }
        }
        fonctionPere(tabVoitures, 0); // C'est le père qui affiche
        break;
    case 6 : // P2 -> 1h30
        for(int i = 0; i < 20; i++){
            int pid = fork();
            if (pid < 0) {
                perror("ça forke pas\n");
                return -1;
            }
            else if (pid == 0) {
                srand(getpid());
                essaisEtQualifications(tabVoitures, i, 5400);
            }
        }
        fonctionPere(tabVoitures, 3);
        break;
    case 1 : //P3 -> 1h
        for(int i = 0; i < 20; i++){
            int pid = fork();
            if (pid < 0) {
                perror("ça forke pas\n");
                return -1;
            }
            else if (pid == 0) {
                srand(getpid());
                essaisEtQualifications(tabVoitures, i, 3600);
            }
        }
        fonctionPere(tabVoitures, 1);
        break;
    case 2 :
        for(int i = 0; i < 20; i++){
            int pid = fork();
            if (pid < 0) {
                perror("ça forke pas\n");
                return -1;
            }
            else if (pid == 0) {
                srand(getpid());
                essaisEtQualifications(tabVoitures, i, 1080);
            }
        }
        fonctionPere(tabVoitures, 20);
        break;
    case 3 :
        for(int i = 0; i < 15; i++){
            int pid = fork();
            if (pid < 0) {
                perror("ça forke pas\n");
                return -1;
            }
            else if (pid == 0) {
                srand(getpid());
                essaisEtQualifications(tabVoitures, i, 900);
            }
        }
}
```

```
fonctionPere(tabVoitures, 15);
break;
case 4 :
for(int i = 0; i < 10; i++){
    int pid = fork();
    if (pid < 0) {
        perror("ça forke pas\n");
        return -1;
    }
    else if (pid == 0) {
        srand(getpid());
        essaisEtQualifications(tabVoitures, i, 720);
    }
}
fonctionPere(tabVoitures, 10);
break;
case 5 :
for(int i = 0; i < 20; i++){
    int pid = fork();
    if (pid < 0) {
        perror("ça forke pas\n");
        return -1;
    }
    else if (pid == 0) {
        srand(getpid());
        courseFinale(tabVoitures, i);
    }
}
fonctionPere(tabVoitures, 2);
break;
}
}
return 0;
}
```