

Nome Completo: Gabriel Auth Maldaner Griebeler E-mail: gabrielgriebeler98@gmail.com

Etapa 1 – Questões de lógica

Esta seleção possui 15 questões de lógica de caráter eliminatório. As questões são apresentadas no formulário de Exercício Técnico e devem ser respondidas no próprio formulário online, que deverá ser acessado através do link a seguir: https://forms.gle/yZtVcv1b5fCgScLBA

Etapa 2

RESUMO DA SOLUÇÃO

Para cumprir a demanda solicitada foi pensando em fazer um sistema mobile utilizando React Native(por ser multiplataforma) e uma api spring boot para poder ser consumida. Para rodar a aplicação é necessário subir o servidor de API e também o servidor mobile onde se encontra o frontend.

O app possui quatro telas, sendo a principal que possui quatro botões, um para cada funcionalidade solicitada, e, cada uma das funcionalidades(tirando a funcionalidade de finalizar aplicação) possuem uma tela própria.

Cada tela ao iniciar faz a requisição conforme a demanda solicitada para a api, essa por sua vez por utilizar do Spring Boot recebe a requisição em um Controller (CargoFeeSimulatorController) através do protocolo http, que por sua vez chama o arquivo que contém o Service (CargoFeeSimulatorService) que processa os dados e retorna para a aplicação.

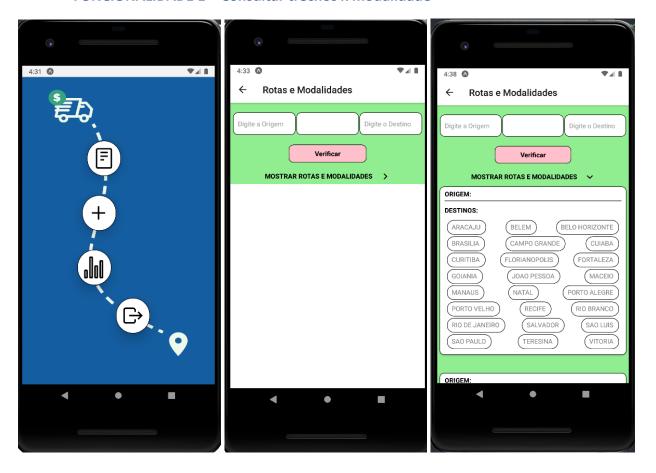
Com relação ao backend, o arquivo é lido e guardado em memória em um atributo da classe FileService.java na inicialização da API. Em cada requisição, esse atributo é acessado e a partir dele é montado um Array onde cada index é uma cidade de origem, e esta, possui seu nome e um Array que contém o nome do destino, ou seja, todas as outras cidades.

O encapsulamento de cada requisição depende de cada funcionalidade será explicado posteriormente na sua devida seção, junto com os prints relacionados.

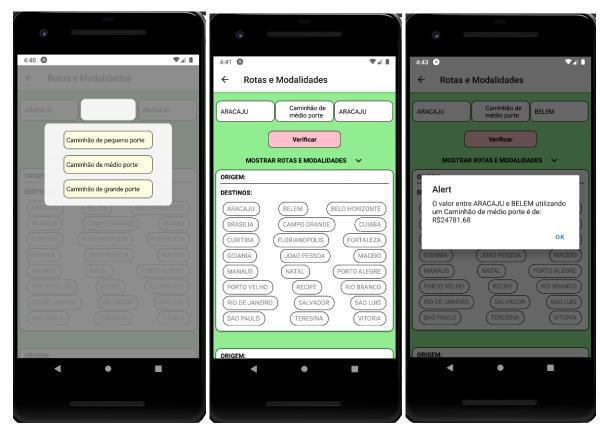


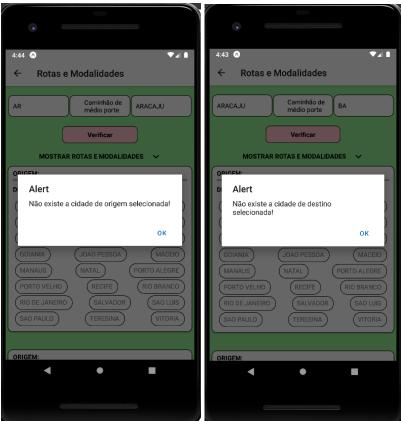
TESTES (aqui você deverá colar capturas de tela de todas as funcionalidades desenvolvidas e realizar comentários, use o espaço que julgar necessário)

FUNCIONALIDADE 1 – Consultar trechos x modalidade









Para essa requisição foi pensado em ao iniciar a tela ele fazer uma requisição que retorna para o front o array com todos os nomes de cidade, que ao clicar em MOSTRAR ROTAS E MODALIDADES é iterado cada cidade origem para todas as mesmas cidades agora listadas como destino.

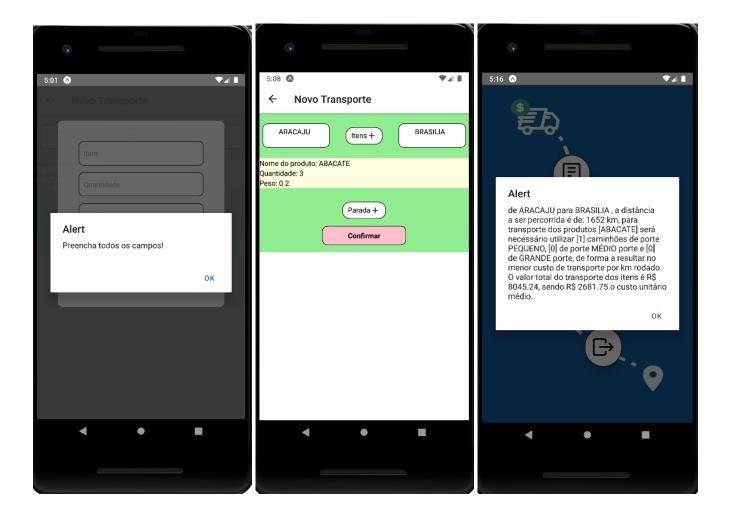
Para a verificação de transporte, é passado o nome da cidade de origem e de destino bem como a modalidade de transporte que é estática. Essa requisição tem como retorno, caso as duas cidades existam o valor da distância, caso contrário ele verifica qual dos parâmetros foi passado erradamente e retorna o erro.

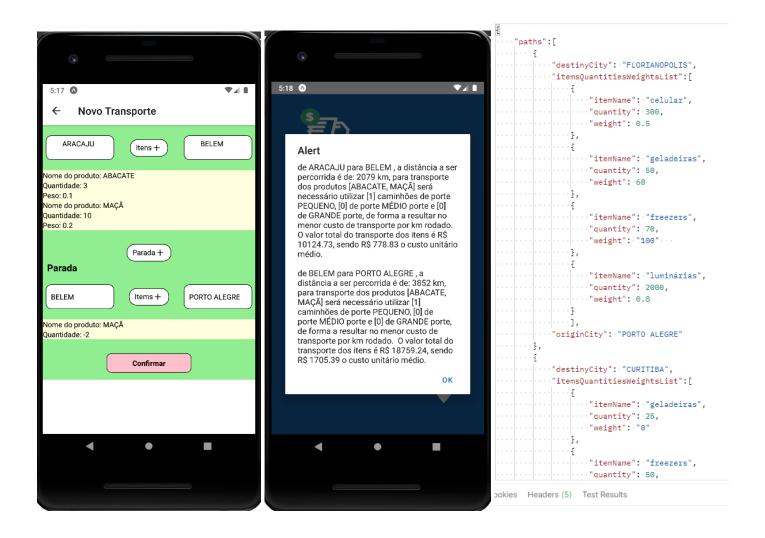
Por trás do backend temos um filter, para cada objeto do Array lido do CSV que verifica e retorna o valor do array que contém a cidade de origem e novamente caso validade é feito outro filter que retorna o valor que bate com com o destino passado pela request, após é pega a distância e multiplicada pelo valor estático da modalidade de transporte, e é retornada uma mensagem para o usuário.

FUNCIONALIDADE 2 – Cadastrar transporte









Para essa funcionalidade foi pensado em no front foi necessário encapsular em um objeto com o nome "Paths" este paths corresponde aos trajetos/caminhos possível de se cadastrar, sendo ele uma ida direta até o ponto final, ao ainda, com uma parada para descarga de itens, sendo assim, esse path é um array com dois objetos.

Cada um dos objetos carrega consigo sua cidade de origem, cidade de destino e ainda uma lista com cada item a ser transferido bem como seu peso e sua quantidade. Caso seja necessário uma parada, ao informar ele preenche automaticamente o a cidade de origem da para, já que afinal, é uma parada e permite que o usuário informe quais produtos ele gostaria de descarregar bem como a cidade de destino(final). E, para o caso de não ser necessária a parada, ele salva o Path com somente um objeto(Rota) e envia para o backend, validando a maioria dos preenchimentos dos campos.

Com relação ao backend é feito o desempacotamento do JSON que vem do frontend através de classes que definem o que é cada um destes itens, instanciando



elas para posteriormente utilizar para os cálculos, comparações e ainda, armazenando os dados para posteriormente ler nos dados estatísticos. O último print é relacionado a um exemplo do objeto a ser enviado pela requisição.

FUNCIONALIDADE 3 – Dados estatísticos



Ao acessar a tela de estatísticas ele faz a requisição para o backend solicitando os dados, que por sua vez retorna um array com quase todos os dados solicitados e que por sua vez, percorre o array pega cada instância do dado e printa na tela.

Conforme dito na funcionalidade anterior, os dados são persistidos em variáveis que são aproveitadas para montar o objeto Cargo que possui como atributos os valores para preenchimento das estatísticas, cada requisição para Criar Transporte ao final cria um objeto do tipo Cargo e salva num array(chamado de cargos) do tipo Cargo que



guarda o histórico de dados já cadastrados ao receber a requisição de get do usuário pelo front, ele faz o get do Array cargos, do tipo Cargo.

AUTOAVALIAÇÃO

Você concluiu a	implementação de	100% das funcionalida	des solicitadas?
() Sim	(X) Não		

Para as 3 principais funcionalidades solicitadas, como você avalia a sua solução? Marque um 'X'.

	Inexistente/ Insuficiente	Pouco satisfeito(a)	Satisfeito(a)	Muito satisfeito(a)
Funcionalidade 1			X	
Funcionalidade 2			Х	
Funcionalidade 3			X	_

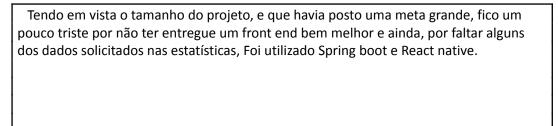
Principais dificuldades

As principais dificuldades foram:

- como encapsular e desencapsular os dados para o envio do front para o back do back para o front e ainda, do CSV para o backend
- persistir os dados para o uso posterior.
- como processar os dados para gerar as demandas solicitadas, visto que algumas demandas solicitaram dados específicos passando por fórmulas as quais tive que rever algumas vezes.



Desempenho Geral



Obrigado por participar deste processo seletivo. Salve o documento em PDF com o seu nome completo.