2022 캡스톤 디자인 15조







Contents

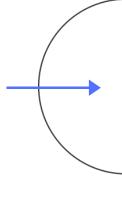
- 1 프로젝트 및 팀원 소개
- 2 주요기능
- 3 기대효과
- 4 진행현황





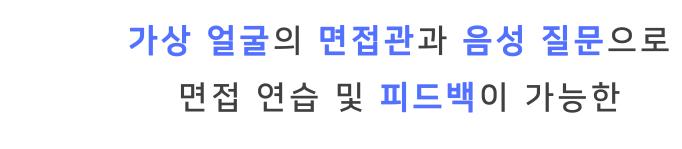


프로젝트 및 팀원 소개



프로젝트 소개







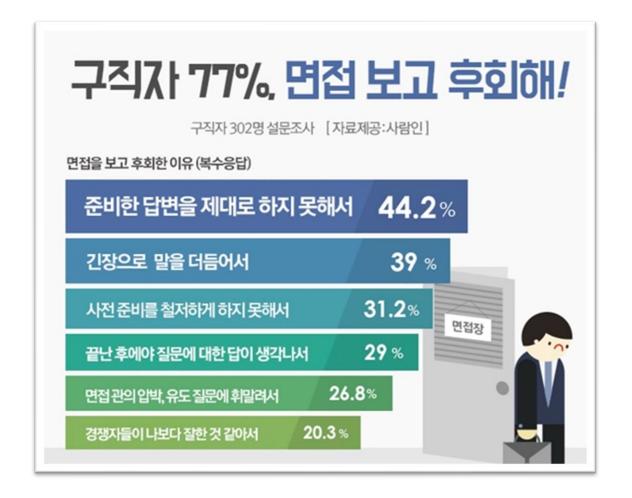
면접 연습 웹사이트

팀원 역할

이름	담당	수행 역할		
정유선 (팀장)	프론트엔드	■ UI/UX 디자인 ■ 웹 클라이언트 개발 ■ 로고, 이미지 디자인		
김지민	프론트엔드 리더, GIT 관리	 웹 클라이언트 개발 클라이언트 서버 구축 GIT 코드 형상 관리 		
송경민	Al	 가상 면접관 얼굴 생성 질문 mp3 생성 입 모양 생성 및 면접관 영상 구현 		
조재오	백엔드 리더, 피드백	■ AWS 시스템 구성 ■ 면접 결과에 대한 피드백 구현		
황예은	서버	APIDB		



프로젝트 소개 - 개발 동기 및 필요성







프로젝트 소개 - 개발 동기 및 필요성



비대면 채용 뉴노멀 되나… 기업 2곳 중 1곳은 기업 386개사 설문조사 [자료제공: 사람인] * 비대면 채용 도입 여부 * 펜데믹 종식 이후 비대면 채용 유지 계획 도입했거나 예정 중이다 축소 또는 폐지 도입 의향이 28.4% 54.9% 45.1% 확대 또는 유지 71.6% :: saramin

2022년 03월

비대면 채용을 도입한 기업 중 펜데믹 종식 이후

비대면 채용 유지 계획 71.6%

프로젝트 소개 - 기존 서비스

•

inFACE 사용화면



뷰인터 사용화면



면접관 없이 사용자 혼자 연습

텍스트 질문이 나오거나, 음성 + 텍스트 질문만 제공

'인퓨'의 차별점





가상 생성된 얼굴의 면접관이 직접 질문

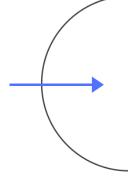
StyleGAN2으로 생성한 가상 얼굴에 Wav2lip을 적용하여, 가상 면접관이 입모양을 움직이며 질문

사용자는 면접관의 질문을 들으며 함께 면접 연습 가능





주요기능



주요기능 – 면접관



가상 면접관 얼굴 생성

StyleGAN2를 사용하여 고화질의 사람 얼굴 생성



https://www.youtube.com/watch?v=Ic0TBhfuOrA

립싱크 기술을 통한 입모양 생성

Wav2lip을 통해 질문에 맞는 영상 생성

주요기능 - 피드백



비언어적 표현(표정, 시선) 결과 제공 피드백 제공 항목 : 머리 움직임, 시선 처리

영상 처리

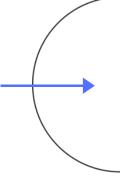


반언어적 표현(어조, 강세) 결과 제공 피드백 제공 항목 : 목소리 크기



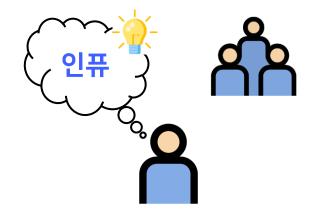


기대효과



기대효과









혼자 면접 연습 가능

면접 스터디, 면접 학원 없이 혼자 연습

녹화 영상으로 응시 모습 확인

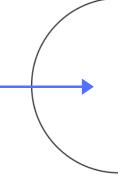
녹화 영상으로 나의 습관 확인 피드백으로 면접 능력 향상

머리 움직임, 목소리 크기 피드백으로 기본 면접 태도 점검

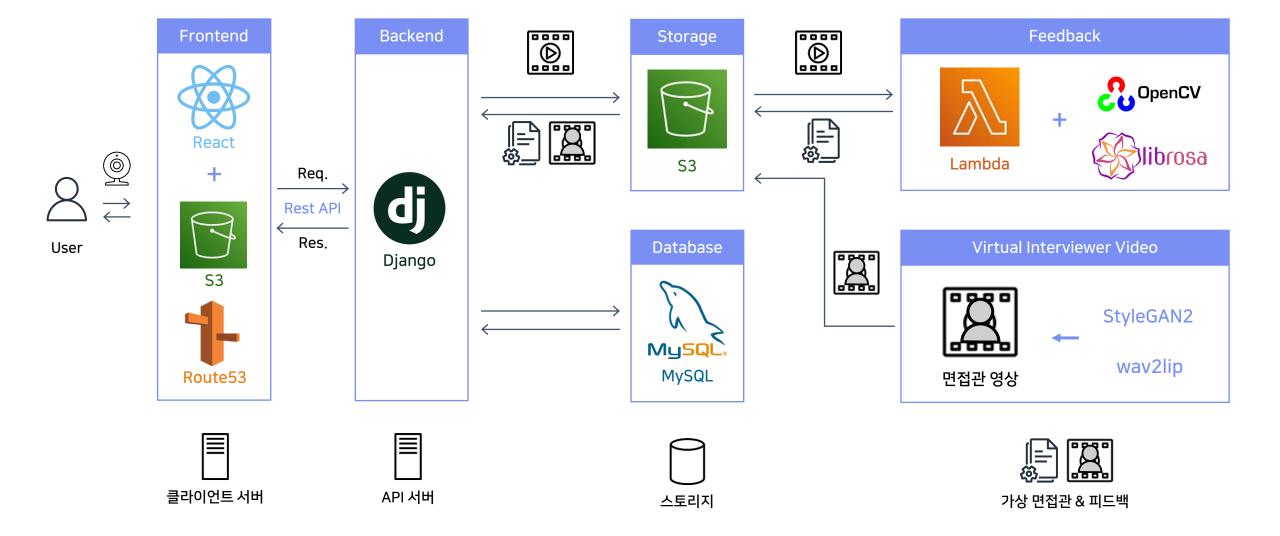




시스템 구조 및 진행 현황



시스템 구조











영상 저장

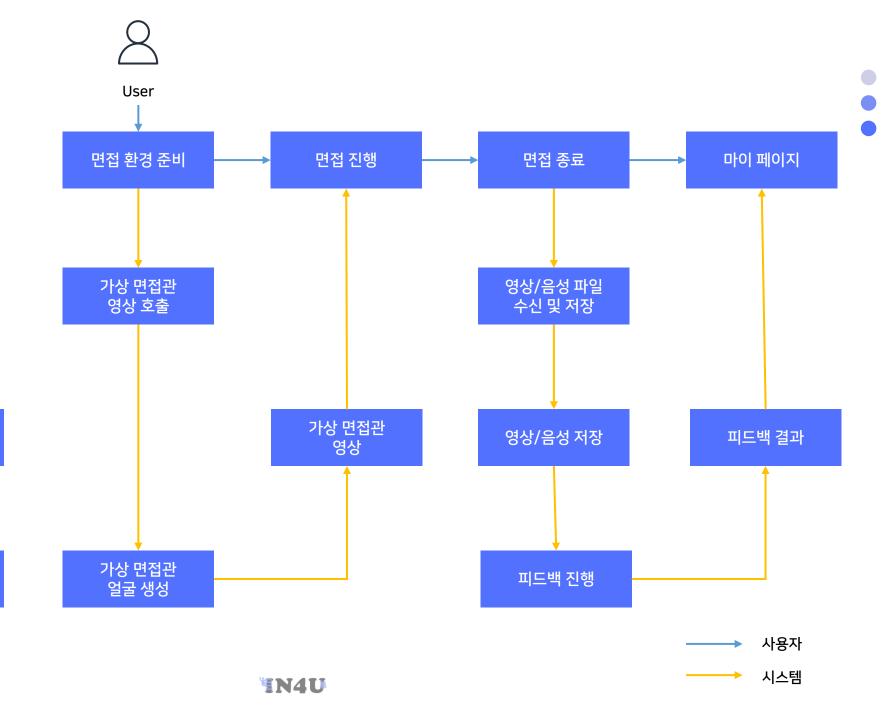
가상 면접관

얼굴 생성

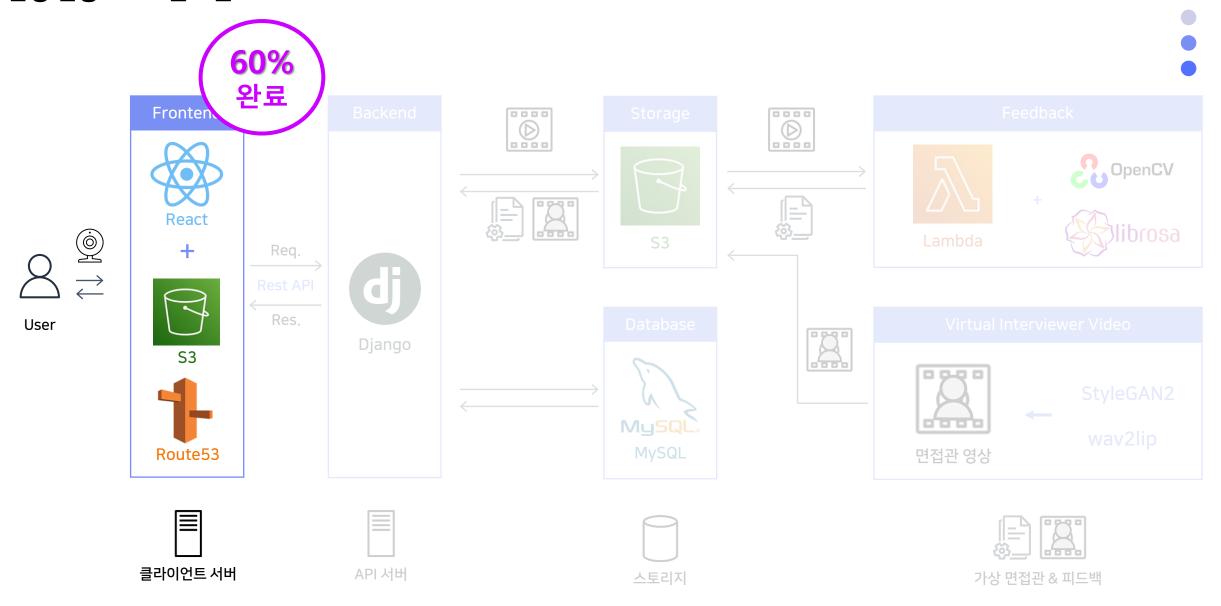
Storage



Functio n



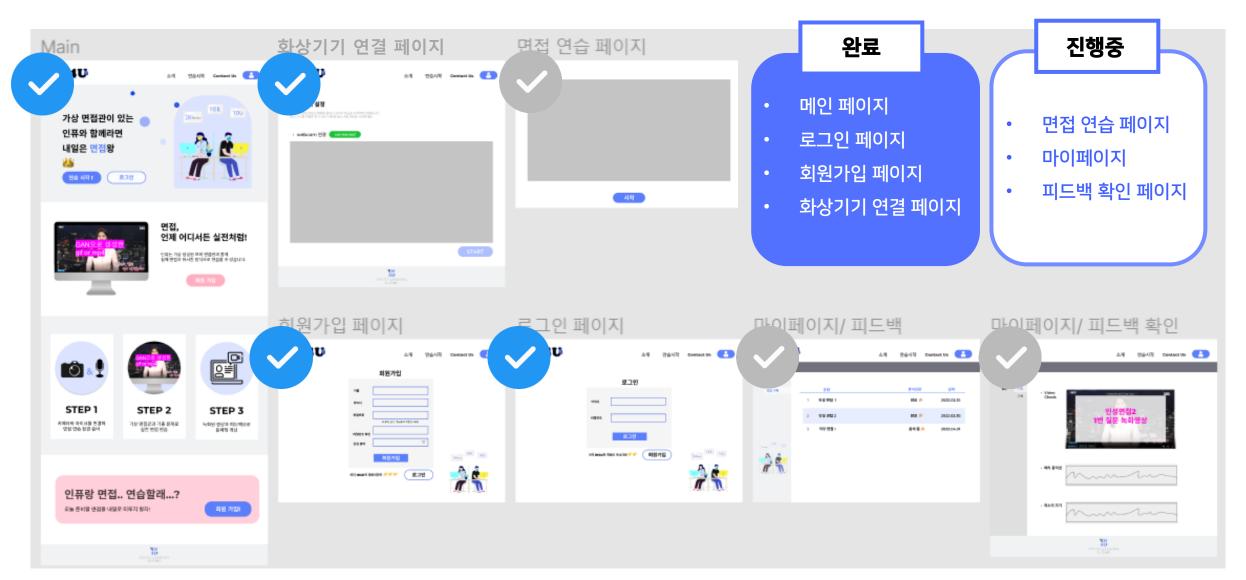
진행 현황 - 프론트엔드



진행 현황 - 프론트엔드







중간 이후 계획 - 프론트 엔드

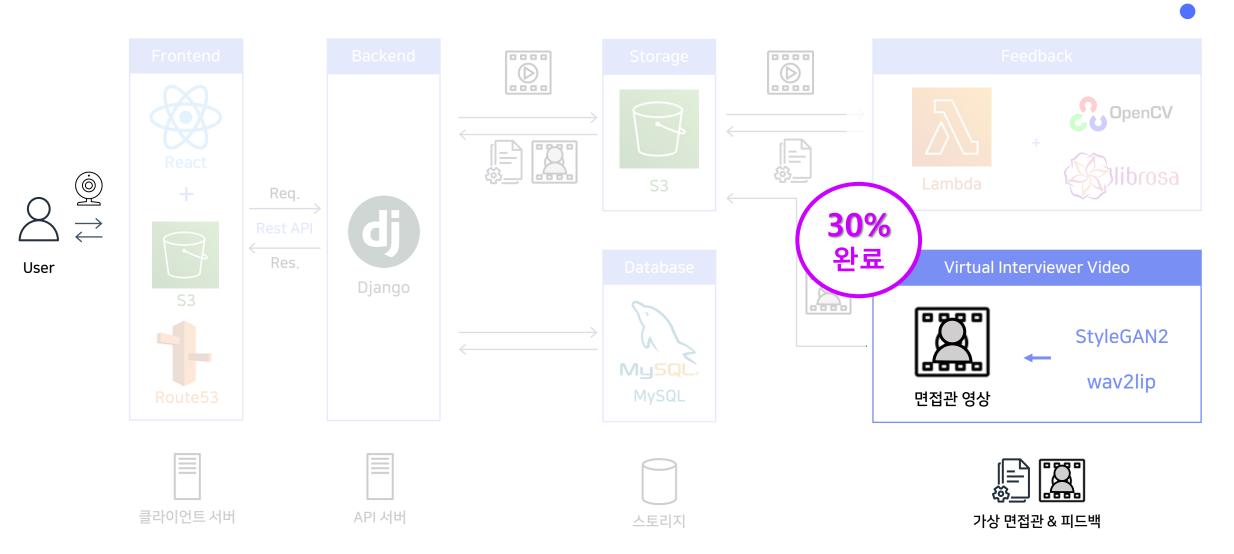


진행 완료

- 모든 페이지 디자인
- 메인/로그인/회원가입/화상기기연결 페이지 구현

진행중 및 계획

- 클라이언트 서버 구축
- 면접 연습 페이지
- 피드백 확인 페이지
- 모든 페이지 제작 완료 및 서버와 통신



진행 완료



	방향			Light			Acce		
	+	-		Lux	2	_	5001		
수직	상단	하단			수직	수평	5002		
수평	우측	좌측	L1 L2	1000	전: 전:		5003		
' 0	Τ-	47	L2 L3	200	전 전	-	5004		
(Camera		L4	150	전	-	5005		
		*1	L5	100	전	N	5006	모	
	_	향	L6	40	전	Ħ			
	수직	수평	L7	0	전	M		хрге	
C1	0°	+90°	L8	400	+30"	전체	E01		
C2	0°	+75°	L9	200	+30"	전체	E02		
C3	0°	+60°	L10	100	+30"	전체	E03		
C4	0°	+45°	L11	40	+30"	전체			
C5	0°	+30°	L12 L13	400 200	-15"	전체 전체			
C6	0°	+15°	L14	100	-15"	전체			
C7	0°	+0°	L15	40	-15"	전체			
	_		L16	400	전체	+90*			
C8	0°	-15°	L17	200	전체	+90*			
C9	0°	-30°	L18	100	전체	+90*			
C10	0°	-45°	L19	400	전체	+45*			
C11	0°	-60°	L20 L21	200 100	전체 전체	+45"			
C12	0°	-75°	L21	400	전체	+0"			
C13	O°	-90°	L23	200	전체	+0"			
C14	+30°	+45°	L24	100	전체	+0"			
C15	+30°	+15°	L25	400	전체	-45*			
C16	+30°	0°	L26	200	전체	-45*			
C17		-	L27	100	전체	-45"			
	+30°	-15°	L28 L29	400 200	전체 전체	-90°			
C18	+30°	-45°	L29	100	전체	-90"			
C19	-15°	+30°		200	24				
C20	-15°	-30°							





한국인 데이터셋 확보

AIHUB의 '한국인 안면 이미지' 데이터셋 활용

1,000명의 2,860만장의 이미지

데이터셋 전처리

다양한 label의 이미지 중 학습에 필요한 데이터만 추출

(정면 및 정면 30도, 밝은 조명 무표정/활짝 웃음 등)

학습 환경 구축

- styleGAN2
- wav2lip

질문 mp3 생성



보통

일반 안경

뿔테 안경

선글라스

모자

ession

무표정 황짝옷을

찡그림

C20 -15° -30°

진행 완료 ☑ cuda 10.1설치 → 10.2 Requirements: Python 3.6, TensorFlow 1.15 StyleGAN 2 in PyTorch (conda <u>가상환경</u> : convert) • Simple StyleGan2 for Pytorch (conda <u>가상환경</u> :stylegan2-pytorch) 5001 보통 Requirements: python 3.6.5, torch==1.1.0 수직 상단 하단 수평 우측 좌측 전체 모자 5006 모자+뿔테 안경 무표정 E02 함짝옷을 L22 +15° -45° -15° +30°

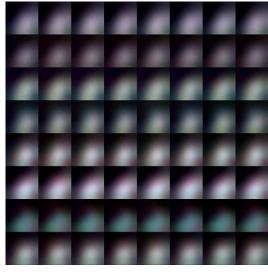
진행중

- StyleGAN2를 통해 한국인 얼굴 학습 모델 .pt 파일 생성
- 다양한 질문 mp3 생성



GAN 가상 얼굴 모델 생성 현황 - 512, 20%진행 완료

(03월 25일 ~ 04월 01일)



model_30.pt



model_70.pt



model_100.pt

중간 이후 계획 - 면접관



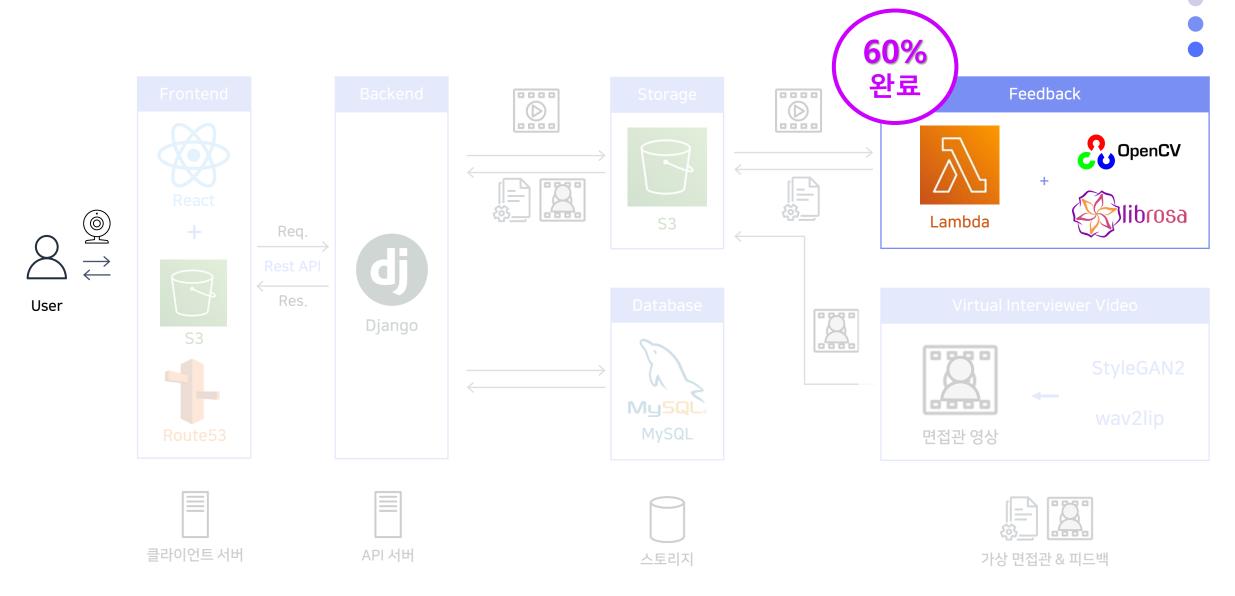
진행완료

- 한국인 데이터셋 확보
- 데이터셋 전처리
- 학습 환경 구축

진행중 및 계획

- StyleGAN2를 통해 한국인 얼굴 학습 모델.pt 파일 생성
- 다양한 질문 mp3 생성
- Wav2lip을 적용해 면접관 질문 영상 생성

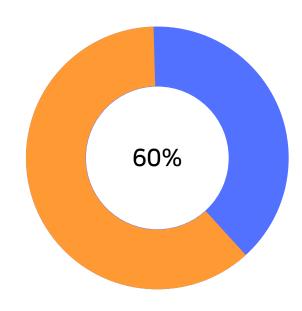
진행 현황 - 피드백



진행 현황 - 피드백

•

- 머리 움직임
- 목소리 크기
- 시선처리
- 피드백 결과 그래프 생성
- Lambda Error 케이스 분류

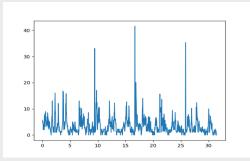


진행 현황 - 피드백

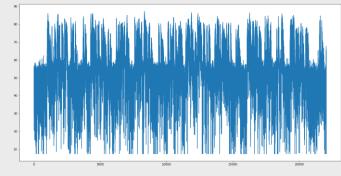
•

진행 완료





영상 처리 머리 움직임



음성 처리

목소리 크기

진행중

- 영상처리 (시선처리)
- 피드백 결과 가시적 그래프 제공

중간 이후 계획 - 피드백



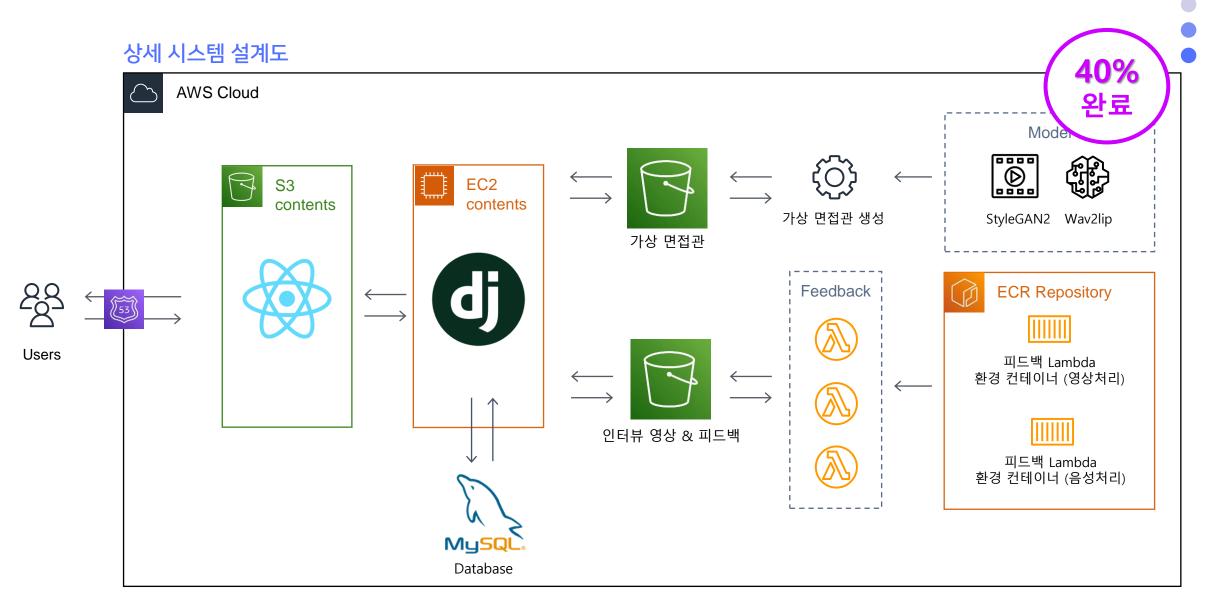
진행완료

- 영상처리 (머리 움직임)
- 음성처리 (목소리 크기)

진행중 및 계획

- 영상처리 (시선처리)
- 피드백 결과 그래프 디자인 향상
- Lambda Error Case별 Status Message 구분
- 피드백 항목 추가 (표정, 제스처 등)

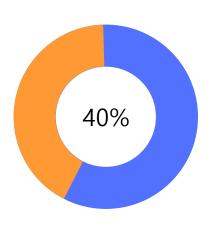
진행 현황 - 시스템 구성



진행 현황 - 시스템 구성

- 전체 아키텍처 구성
- Lambda 필요 라이브러리 Container 제작
- AWS Computing Service (Lambda, EC2 등) 적용



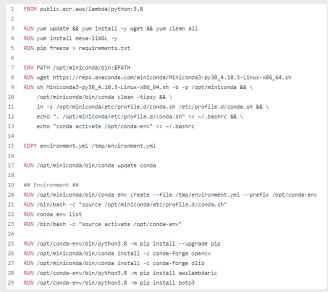


진행 현황 - 시스템 구성

진행 완료







Docker Container 구현

피드백 Lambda Function에 적용할 컨테이너 이미지 구현

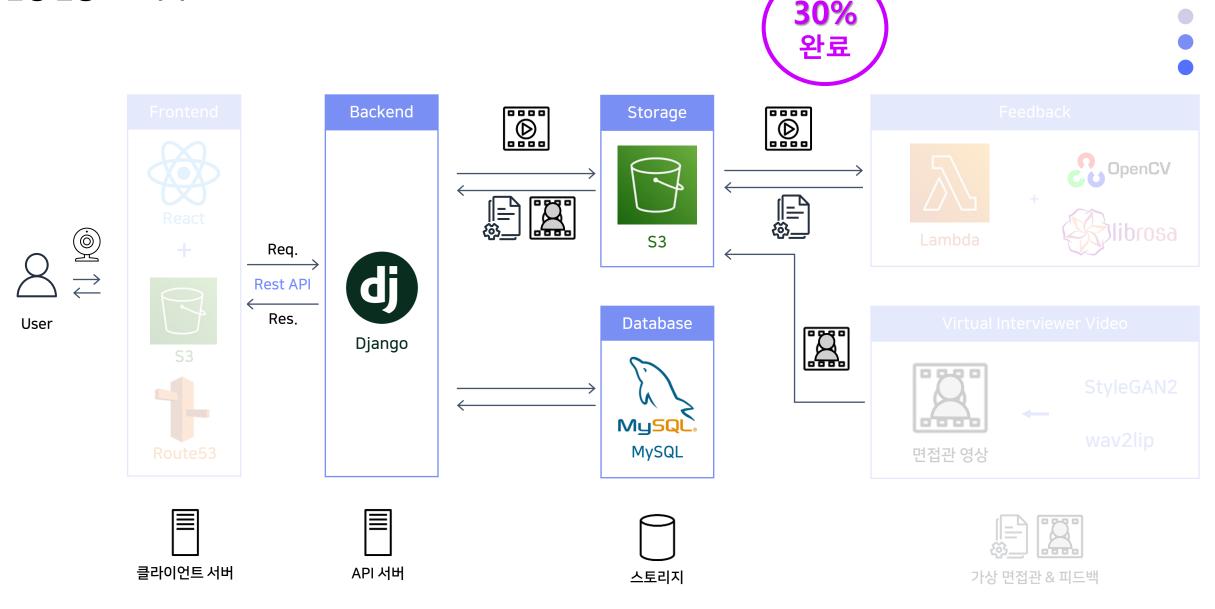


AWS Service 적용 및 배포

(EC2, Lambda, S3)



진행 현황 - 서버

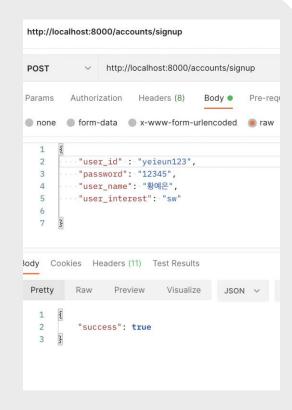


진행 현황 - 서버

진행 완료

INDEX	METHOD	URI	DESCRIPTION	
1	get	~/	기본 라우터	
2	get	~/introduce	소개 페이지	
3	post	~/accounts/join	회원가입	
4	post	~/accounts/isExitdId	아이디 중복 체크	
5	post	~/accounts/login	로그인	
6	put	~/accounts/logout	로그아웃	
7	get	~/accounts/{user_id}	마이페이지 🔻	
8	get	~/accounts/{user_id}/{interview_#}/{Q_#}	피드백	
9	get	~/interview/preparation	면접 준비 페이지	
	1			

API 명세서 작성



DRF를 이용한 로그인/회원가입 구현

진행중

- 화상기기 연결 페이지API 구현
- 면접 연습 페이지 DB/API 구현

중간 이후 계획 - 서버



진행 완료

- API 명세서 작성
- DRF를 이용한 로그인, 회원가입 구현

진행중 및 계획

- 화상기기 연결 페이지 API 구현
- 면접 연습 페이지 DB, API 구현
- 프론트, 백 서버 연결





감사합니다

출처 : Image

p.2 그림 - pixabay (의상, 색, 문구 편집) 원본: link p.8 이미지 - inFACE, 뷰인터 홈페이지 내 홍보자료 p.11 이미지 - Nvlabs StyleGAN2 공식 이미지 p.22,23 인물 이미지 - Al Hub

Video

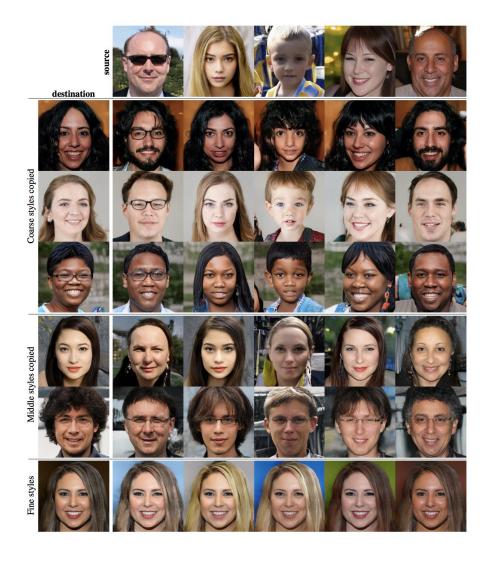
P.11 - 유튜브 What Make Art 채널

Icon

모든 page 내 아이콘 – Flaticon

부록 - 면접관(StyleGAN2 선택 이유)





StyleGAN(2018/12)의 특징

- 1. PGGAN 베이스라인 아키텍처의 성능을 향상시켜 높은 해상도의 이미지를 만들어낼 수 있음 (PGGAN: Generator와 Discriminator의 해상도를 점진적으로 늘려가는 방식으로, 결과 출력물의 해상도를 높이는 학습법)
- 2. 각 style(안경, 얼굴형, 헤어스타일 등)을 담당하는 layer에 스타일 벡터를 AdalN(Adaptive Instance Normalization)을 통해서 입력해주는 방법으로 학습 함으로써 원하는 style로 변형을 시켜줄 수 있음
- 3. 고해상도 얼굴 데이터셋(FFHQ)를 발표함

부록 - 면접관(StyleGAN2 선택 이유)



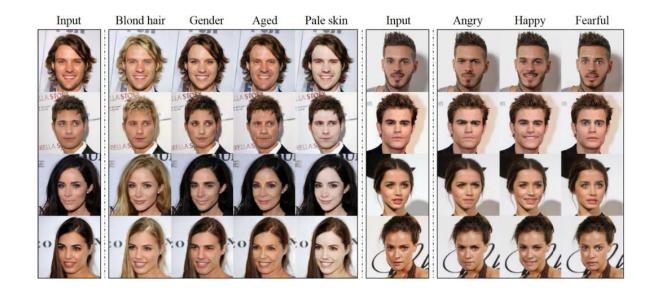


StyleGAN2(2020/03)의 특징

- 1. 기존 StyleGAN에서의 blob-like artifact(이미지에 물방울 형태의 인공물이 생기는 문제)와 phase artifact(얼굴의 특정 부분이 fixed position을 갖는 문제) 문제 해결
- 2. PPL(Perceptual Path Length, 이미지가 지각적으로 부드럽게 바뀌었는지 나타내는 지표)을 줄이고 latent space를 평활하여 영상 품질을 향상시킴
- → 기존의 StyleGAN보다 더 높은 품질의 이미지를 생성하고, 이미지를 부드럽게 변경할 수 있다.
- → StyleGAN3까지 나왔으나, 현재 학습 진행 중인 하드웨어에 설치할 수 있는 CUDA버전으로 불가하여 StyleGAN2로 진행

부록 - 면접관(StyleGAN2 선택 이유)





StarGAN - 이미지의 특징(피부색, 표정)등 바꿀 수 있음

=> 이미지의 특징을 바꾸는 것 보다는 해상도가 더 높은 얼굴을 생성하는 걸 목표로 하여 StyleGAN2를 선택

부록 - 발전 가능성

- 사용자가 직접 원하는 질문 추가
 - 질문txt → 음성mp3 변환 → 가상면접관 영상에 wav2lip 적용
 - 약 10분 ~15분 소요되어 적용 보류
- 다대다 면접 (면접관이 여러 명)
- 꼬리 질문
- 직무(분야)별 질문 선택