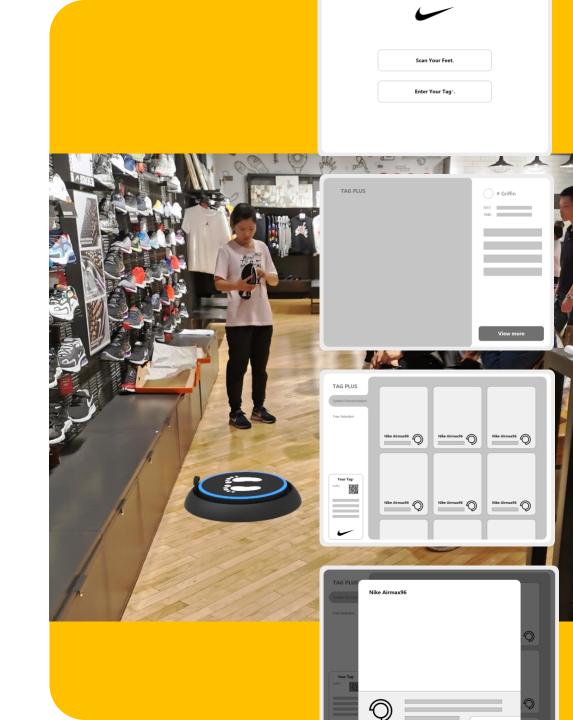
TAG PLUS

系统设计/服务设计/人机工程学/产品设计

2019.10-2020.11

一个帮助解决运动鞋磨脚而造成的用户体验下降问题的线下零售方案。它利用**3D扫描技术**,并通过**优化线下的购买流程、优化运动鞋尺码标准**来提升用户的线下购买体验,同时解决运动鞋磨脚的难题。





相关背景

现有问题

几乎所有鞋的摩擦问题都是由尺码不对引起的





-60%的人经常穿着尺码不对的鞋活动。 -仅仅在北美,一年内,就有50万人抱怨自己买错鞋码。

问题结构

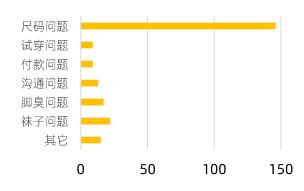
需解决的问题

买到正确尺码的运动鞋



导致结果

尺码问题已经严重影响了消费者的用户体验



我们可以看到在有关"**买鞋时的尴尬场景"**词条中, **63.2%**的问题来源于尺码问题—数据获取:爬虫、词 频分析

优化结果

改善消费者零售店买鞋的体验



影响领域

运动鞋市场仍以线下实体店为主



线下渠道仍为市场的消费主力,占销售渠道的65.6%

数据来源:《2019中国运动鞋服产业竞争态势与行业发展大数据分析报告》

最终受益

- 解决用户磨脚的问题
- 提升线下运动鞋市场的利润

用户画像

通过进行用户访谈, 我将部分用户的反馈进行整理, 整合成项目的目标用户



科林 学生

男性 21岁 单身 浙江杭州

Motivation:

- 喜欢在实体店买鞋
- 喜欢收藏不同样式的运动鞋

Frustration:

- 总是不确定自己的尺码
- 很多鞋在穿一段时间之后,才会磨脚
- 店铺不会因为磨脚而帮助用户更换鞋款

Goals:

- 1. 买到正确尺码的运动鞋
- 2. 在鞋子穿一段时间后,仍然不出现磨脚情况
- 3. 美好的购物体验

Brands HBO 🚳







用户旅程地图

2° "Emm, 我该到底该试42 的鞋还是43的呢?"

用户并不知道他们脚的精确尺寸和与之 匹配的鞋码

3° "这个鞋真好看,只可惜 他们家并没有34的鞋码"

不同鞋款之间,即使尺码相同, 也存在尺寸差异

"哎,这次来没有洗脚, 试鞋的话好尴尬呀"

> 因个人原因抗拒亲自 试鞋

> > 4° "导购怎么还没有找到我 想要鞋款的尺码"

等待导购拿鞋的过程体验并不 会很好(在这段时间,消费者通 常没有任何交互行为产生)

5° "终于买完了,也 不知道以后这双鞋会不 会合脚"

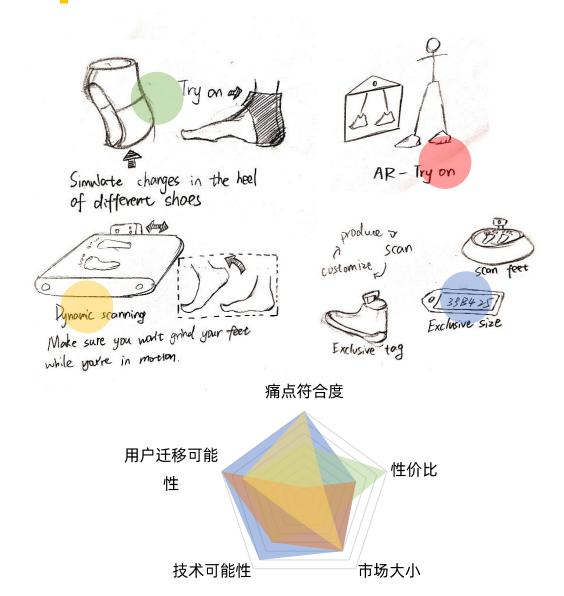
> 的脚型在不同时期会有变化, 同时也难以保证鞋不会产生变

USERS

需求分析



概念评估



优化的体验流程

3D扫描硬件

UI

新尺码标准

一个通过优化运动鞋尺码标准来帮助线下商家提供尺码合适的运动鞋的零售系统设计。















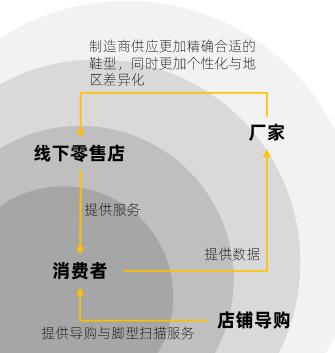
42 25 C 3

Nike Air Max I



利益相关者地图

再找到利益相关者后,我根据他们对整个流程的 重要性以及相互之间的关系进行整理,得到利益 相关者地图



服务蓝图

TIME

EVIDENCE

CUSTOMER JOURNEY

LINE OF INTERACTION

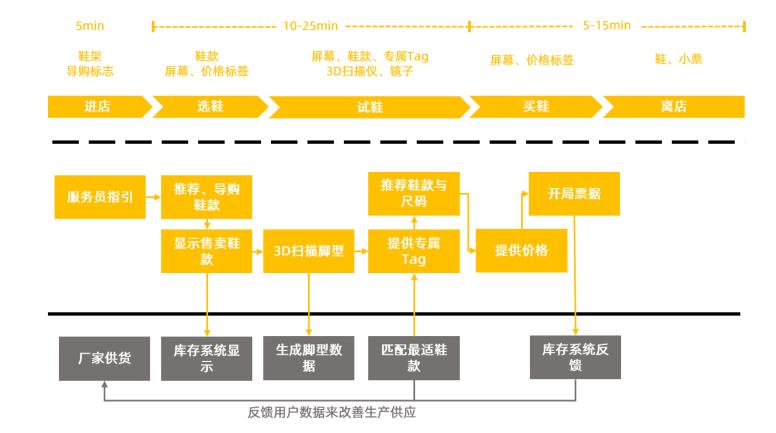
FRONTSTAGE

EMPLOEE ACTIONS

TECHNOLOGY

LINE OF VISIBILITY

BACKSTAGE



.

Tag Plus

TagPlus尺码系统标准





现有的衡量标准之一,它基本上可以决定鞋的长度和防止<mark>脚趾</mark>处与鞋子摩擦



它决定了鞋在垂直方向的包裹。 它能反映脚部的厚度,不同的参数代表不同的厚度,如<mark>扁平足、厚足</mark>等

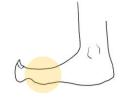






-**宽**度

它可以确定鞋的宽度,可以防止脚在<mark>第一跖趾关节</mark>和**第五跖趾关节**与鞋的摩擦



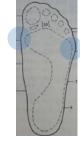
Women:

AA(S) A(N) B(M) C(N) D(W) EE

Men:

C(N) D(M) EE(W) 4E







这是磨脚的最高发的位置,确定了**脚跟的弧度**等参数后,我们基本上可以保证其他 参数下的基本合适。





The rubbing one



The right one



The loose one

故事板

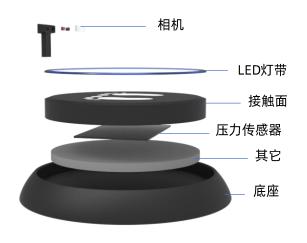








产品爆炸图



场景



Lo-fi Ul

以在系统中存有数据(老顾客)









个人尺码信息展示页面

鞋款选择页面

鞋款详情页