

src

queue_logic package

Submodules

queue_logic.client module

```
class queue_logic.client.KeyDBQueue(keydb_url, service)
```

Базовые классы: `KeyDBOperations`, `KeyDBFields`

Класс клиент для работы с KeyDB (Redis).

Содержит методы управления очередями ответов и задач.

```
async check_queue()
```

Проверка на существования задачи в очередях задач

Проверка в очередях вида {service}_queue и {service}_reestr.

1. Если очередь задач не пуста, то берем задачу из этой очереди, иначе -> return None
2. Проверяем очередь ответов на наличие уже обработанного кеша задачи.
3. Если задача не была обработана, возвращаем эту задачу как ответ функции
4. Если задача уже была обработана, то обновляем ей TTL и return None

За счет TTL очередь ответов не копится и обновляется примерно раз в сутки (зависит от параметров).

Результат:

None | str - задача или ничего

```
async check_exists(payload)
```

Проверка на существование обработанной задачи в очереди ответа :type

payload: `str` :param payload: задача :rtype: `str` :return: ответ hget

```
async check_exists_with_update_ttl(payload)
```

Функция проверки на существование обработанной задачи в очереди ответа с обновлением TTL

Параметры:

`payload (str)` – задача

Тип результата:

`bool`

Результат:

boolean - существует ли задача

```
async set_answer(payload, answer)
```

Сохранение в очередь ответов ответа на задачу. Ключ - задача, значение - ответ

Параметры:

- `payload (str)` – задача
- `answer (dict)` – ответ на задачу, либо json, либо контейнер (dict, list)

```
async return_to_queue(payload)
```

Вернуть задачу из очереди задач обратно. Добавление в начало очереди

Используется в случае, если задача не успешно обработалась

Параметры:

`payload (str)` – задача

Результат:

ответ lpush

```
async add_task(payload)
```

Добавить задачу в очередь задач. Добавление в конец очереди

Используется для генерации тестовых заданий. Схожая логика с

`return_to_queue` :type payload: `str` :param payload: задача :return: ответ rpush

queue_logic.connect module

```
class queue_logic.connect.KeyDBConnectInterface(keydb_url, service)
```

Базовые классы: `object`

```
async connect()
```

```
async close()
```

queue_logic.keydb_fields module

```
class queue_logic.keydb_fields.KeyDBFields
```

Базовые классы: `object`

Вспомогательный класс для хранения значений по умолчанию класса клиента KeyDB

```
property task_ttl_ok: int
```

Геттер на получение времени хранения успешного ответа в очереди KeyDB

Результат:

время в секундах

```
property task_ttl_error: int
```

Геттер на получение времени хранения неуспешного ответа в очереди KeyDB

Результат:

время в секундах

```
property queue_main: str
```

Получение имени очереди в KeyDB, из которой будут браться задачи.

Например, `callapp_queue` - очередь задач

Результат:

название очереди

```
property queue_registry: str
```

Получение имени очереди в KeyDB, из которой будут браться задачи обработки реестров.

Например, `callapp_reestr` - очередь задач реестра

Результат:

название очереди

```
property queue_response: str
```

Получение имени очереди в KeyDB, в которую будут класться ответы на задачи из предыдущих выше очередей

Например, `callapp` - очередь ответов

Результат:

название очереди

queue_logic.logger module

queue_logic.operations module

queue_logic.operations.timeout(*func*)

Декоратор для задания таймаута на операции, перехватывания ошибок и форматирования их в isphere-exceptions

class queue_logic.operations.KeyDBOperations(*keydb_url, service*)

Базовые классы: `KeyDBConnectInterface`

Класс-обертка над основными операциями с redis.

Используется для задания декораторов и прямого подключения к redis

```
async hget(**kwargs)
```

```
async hset(**kwargs)
```

```
async lpush(**kwargs)
```

```
async rpush(**kwargs)
```

```
async lpop(**kwargs)
```

```
async execute_command(**kwargs)
```

Module contents

setup module

tests package

Module contents