

MANUAL DE USUARIO

Requisitos:

- Tener instalado Windows, Linux o MacOS.
- Tener instalado el jdk-11.02 para el sistema operativo a usar.
- Tener 3 mb de espacio disponible.
- De preferencia tener instalado NetBeans o algún otro IDE.

Procedimiento:

- Abrir el archivo "RPG.jar" a través de NetBeans o el IDE de preferencia con los siguientes pasos:
 - Abrir el IDE (en este caso Netbeans).
 - Dar click sobre la pestaña "Archivo" o "File".
 - Seleccionar la opción "abrir proyecto".
 - Buscar la ubicación de la carpeta "MachineWar" y seleccionar.
 - Una vez cargado el proyecto correr el programa (con F6 en Netbeans).

Uso: Al inicio del programa tendrá 4 opciones a elegir

1. Jugar: Este es la opción más importante, ya que a través de este podrá disfrutar de este gran RPG.
2. PVP: Opción para jugar con un amigo
3. Reportes: Son reportes de cómo va el juego, los cuales son:
 - i. Reporte de listado de vehículos.
 - ii. Reporte de batallas.
 - iii. Reporte de mejor vehículo.
 - iv. Reporte de peor vehículo.
 - v. Exportar datos
 - vi. Regresar al menú anterior
4. Salir

CARACTERISTICAS IMPORTANTES DEL JUEGO: COMO TODO JUEGO MACHINEMWAR TIENE CARACTERISTICAS QUE DEBEN DE SER MENCIONADAS

Tienda: Hay una tienda donde puedes crear más armas y vehículos, además de poder comprar pociones.

Mediante avance el juego puedes crear más vehículos y armas para determinado jugador.

- Crear armas: Puedes crear más armas y luego serán añadidas a la tienda; al inicio debes ingresar los datos que se necesita, como mínimo deberás de añadir el daño y la puntería para crear un arma para tanques, si ingresas el parámetro de velocidad crearás un arma para aviones.
- Crear vehículos: Debes de ingresar el nombre que tendrá el vehículo extra y después elegir el tipo de vehículo pulsando uno de los botones que se te muestran.

Al iniciar el juego puedes elegir entre crear un nuevo jugador o simplemente cargar los datos guardados anteriormente, cosa muy útil para preservar los avances de los jugadores (**TEN CUIDADO CON BORRAR EL ARCHIVO "datosJugadores"**); si decides crear un nuevo usuario deberás de ingresar su nombre o bien su Nick y consiguiente crear 3 vehículos. Una vez hecho esto la partida comenzará de inmediato.

Escenarios: Hay tres tamaños de escenario, el pequeño, el mediano y el grande.