

REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA:

Para que el programa de android funcione correctamente en su dispositivo móvil, deberá de seguir los siguientes pasos:

1. Tener un dispositivo móvil con un sistema operativo android 4,4 Kit Kat o superior.
2. Tener permitido la instalación de aplicaciones de fuentes desconocidas.
3. Instalar el apk de la aplicación.

TUTORIAL DE COMO USAR LA APLICACION:

1. La aplicación permite graficar diversas figuras geométricas, las cuales son:

1. Circulo
2. Cuadrado
3. Rectangulo
4. Linea
5. Poligono

2. Las figuras geométricas también tienen colores, los cuales son:

1. azul
2. rojo
3. verde
4. amarillo
5. naranja
6. morado
7. cafe
8. negro



3. Para graficar se utilizan los siguientes comandos:

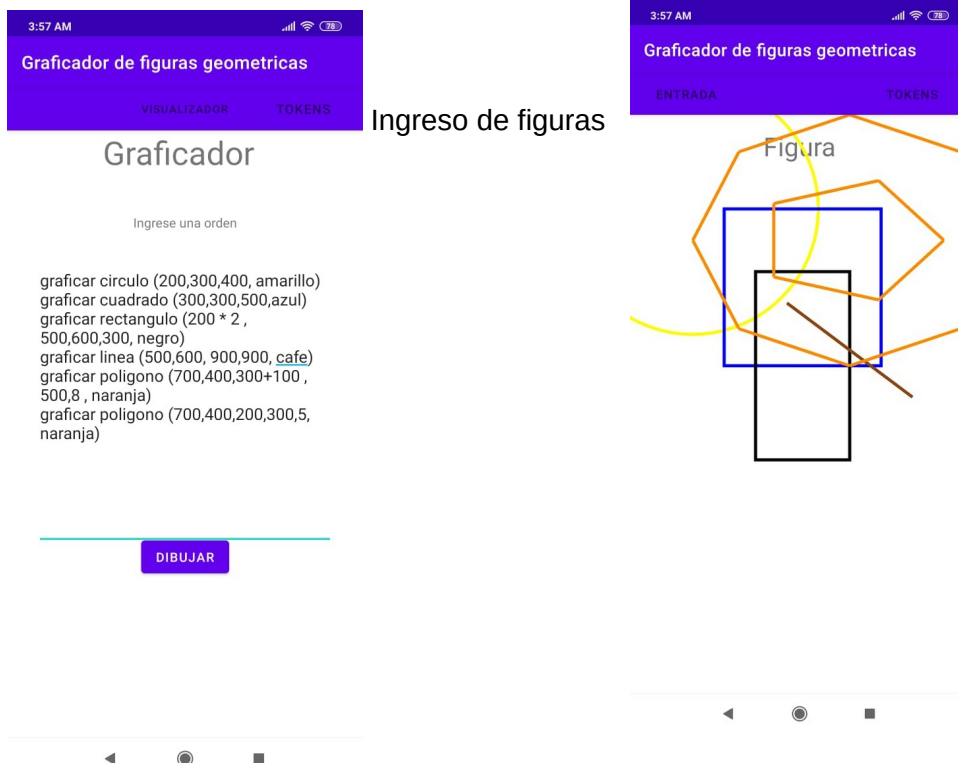
1. *graficar circulo* (<posx>, <posy>, <radio>, <color>)
2. *graficar cuadrado* (<posx>, <posy>, <tamaño lado>, <color>)
3. *graficar rectangulo* (<posx>, <posy>, <alto>, <ancho>, <color>)
4. *graficar linea* (<posx>, <posy>, <posx1>, <posy2>, <color>)
5. *graficar poligono* (<posx>, <posy>, <alto>, <ancho>, <cantidad lados>, <color>)

4. Ejemplos:

1. graficar circulo (25 + 12, 25, 15/3, rojo)
2. graficar cuadrado (12*3, 15+1, (15-3) / 4, verde)
3. graficar rectangulo (12 * 3 + 2, 15, 4 / 4, negro)
4. graficar linea (12 * 3 + 2, 15, 4 / 4, 50 * 1, amarillo)
5. graficar poligono (12 + 2, 15, 12, 50 / 2, 6, amarillo)

5. Como se puede apreciar, en la entrada de datos de tamaños, se permiten operaciones matemáticas básicas, entre las cuales puede usar los signos:
 1. *
 2. /
 3. +
 4. -
 5. (
 6.)
6. También posee varios reportes, que le indican los siguientes datos:
 1. Reporte de ocurrencias de operadores matemáticos.
 2. Reporte de colores usados.
 3. Reporte de objetos usados.
 4. Reporte de animaciones hechas.
 5. Reporte de errores léxicos (ingreso de palabras inexistentes).
 6. Reporte de errores sintácticos (los comandos se ingresan de forma incorrecta).

ANEXO: Ejemplos de las entradas de datos, y reportes.






Reportes:

| | |
|-----------------------------------|------------------|
| 3:58 AM | |
| Graficador de figuras geometricas | |
| ENTRADA | VISUALIZADOR |
| SIGUIENTE | |
| Tokens color | |
| Color | Cantidad de usos |
| azul | 1 |
| amarillo | 1 |
| naranja | 2 |
| cafe | 1 |
| negro | 1 |

| | |
|-----------------------------------|------------------|
| 3:58 AM | |
| Graficador de figuras geometricas | |
| ENTRADA | VISUALIZADOR |
| SIGUIENTE | |
| Tokens figuras | |
| Objeto | Cantidad de usos |
| circulo | 1 |
| cuadrado | 1 |
| rectangulo | 1 |
| linea | 1 |
| poligono | 2 |

3:58 AM

Graficador de figuras geometricas

ENTRADA




VISUALIZADOR

SIGUIENTE

Errores lexicos

| Lexema | Fila | Columna | descripcion |
|--------|------|---------|-----------------|
| x | 1 | 1 | Token no valido |
| d | 1 | 2 | Token no valido |

3:58 AM

Graficador de figuras geometricas

ENTRADA

VISUALIZADOR

SIGUIENTE

Errores sintacticos

| Lexema | Fila | Columna | descripcion |
|----------|------|---------|--|
| graficar | 1 | 13 | Se esperaba: circulo, cuadrado, rectangulo, linea, poligonoc |