ZIMBRU GRIGORE ALIN

OBIECTIV

Student in anul III la specializarea de Electronica Aplicata îmi caut o oportunitate de dezvoltare profesionala pentru perioada verii.

EXPERIENȚĂ

APLOGIC, TEHNICIAN ELECTRONIST

Octombrie 2023 - Mai 2024

Responsabilitățile principale constau in depanarea, curățarea si repararea/modernizarea echipamentelor electronice industriale, precum si întocmirea de rapoarte privind procedeele parcurse

LOGISCOOL, INSTRUCTOR DE PROGRAMARE

Octombrie 2024 - Prezent

Rolul principal este de a preda concepte de programare si competente digitale copiiilor cu vârste cuprinse intre 8 si 16 ani . Limbajele de programare predate sunt Scratch si Python.

EDUCAȚIE

UNIVERSITATEA TEHNICA DIN CLUJ-NAPOCA

Facultatea de electronica , telecomunicații si tehnologia informației 2022-2026

ACTIVITATI EXTRACURICULARE

CURS FACULTATIV

Sisteme cu circuite integrate analogic pentru industria auto

Octombrie 2024 - Ianuarie 2025

Pe parcursul cursului am acumulat cunoștințe despre :

Etapele si procesele necesare dezvoltării unui circuit integrat.

Dezvoltarea si simularea circuitelor in cadrul Cadence Virtuosso dar si LTSpice.

Evaluarea finala a cursului a fost făcută pe baza de proiect care a constat in dimensionarea unei referințe de tensiune de tip bandgap conform unor specificații individuale .

PROIECTE PERSONALE

DESCRIEREA HARDWARE A UNUI PROCESOR PE 32 DE BITI

După stabilirea arhitecturii si a altor detalii esențiale in dezvoltarea unui CPU , descrierea a fost realizata in limbajul HDL Verilog .

Design-ul final include componente precum : Registru de uz general , unitate aritmetica-logica , memorii specializate dar si alte circuite secundare pentru procesarea datelor .

Scopul final al proiectului a fost dobândirea unei mai bune înțelegeri asupra funcționarii procesoarelor dar si extinderea cunoștințelor in limbajul Verilog. **GitHub**

DESCRIEREA HARDWARE A ARHITECTURII SAP-1

Descrierea arhitecturii SAP-1 propusa de Albert Paul Malvino a fost facuta in libajul HDL Verilog .

Design-ul final urmărește crearea unei mașini de calcul simplificata, formata din registrii si memorii specifice, unitate aritmetica-logica, si unitate de control .

Scopul proiectului a fost de a-mi extinde cunoștințele deja dobândite despre arhitectura sistemelor de calcul in cadrul primului proiect. **GitHub**

COMPETENȚE ȘI CAPACITĂȚI

- \bullet Competente in utilizarea echipamentelor de laborator precum : stații de lipit cu letcon , osciloscoape , multimetre si surse de tensiune/curent.
- Cunoștințe solide in utilizarea aplicațiilor de dezvoltare si simulare a circuitelor electrice precum LTSpice si Cadence OrCadX.
- Cunoştinţe solide de electronica.
- O buna înțelegere a funcționarii circuitelor electronice digitale.
- Cunoștințe medii de programare.