Министерство образования Республики Беларусь

Учреждение образования

«Брестский государственный технический университет»

Кафедра ИИТ

Лабораторная работа №3

По дисциплине «Современные платформы программирования»

Выполнила:

Студентка 3 курса

Группы ПО-3

Дмитрук В.Г.

Проверил:

Крощенко А.А.

Вариант 9

Цель работы:

Научиться создавать и использовать классы в программах на языке программирования Java.

Ход работы

Задание 1:

Множество вещественных чисел переменной мощности — Предусмотреть возможность пересечения двух множеств, вывода на печать элементов множества, а так же метод, определяющий, принадлежит ли указанное значение множеству. Класс должен содержать методы, позволяющие добавлять и удалять элемент в/из множества. Конструктор должен позволить создавать объекты с начальной инициализацией. Реализацию множества осуществить на базе структуры ArrayList. Реализовать метод equals, выполняющий сравнение объектов данного типа.

Текст программы:

Main.java

```
package com.company;

public class Main {

    public static void main(String[] args) {

        RealNumber one = new RealNumber(1.56f, 4.7f, 7.8f);

        RealNumber two = new RealNumber(4.7f, 7.1f);

        two.addElement(2.0f);

        two.deleteElement(1.56f);

        System.out.println(one.getElement(1));

        System.out.println(one.intersection(two));

        System.out.println("Equal (true/false): " + one.equals(two));

}
```

RealNumber.java

```
package com.company;
import java.util.ArrayList;
import java.util.Arrays;

public class RealNumber {
    private ArrayList<Float> floatArray;
```

```
public RealNumber() {
public ArrayList<Float> getFloatArray() { return floatArray;
public void setFloatArray(ArrayList<Float> floatArray) { this.floatArray
public Float getElement(int index) { if(index < floatArray.size()) {</pre>
public RealNumber intersection(RealNumber realNumber) {
        if (realNumber.containsElement(number)) {
            newRealNumber.addElement(number);
public boolean equals(Object o) {
```

Рисунок с результатом работы программы:

```
4.7
RealNumber{floatArray=[4.7]}
Equal (true/false): false
```

Задание 2:

Автоматизированная система склада

Написать программу для моделирования автоматизированного склада. На складе хранится различная продукция (Product) Каждая продукция характеризуется следующей информацией:

- id;
- Наименование;
- UPC (штрих-код);
- Производитель;
- Цена;
- Срок хранения;
- Количество.

Программа должна иметь следующий функционал:

- Генерация списка продукции на складе;
- Предоставлять список товаров для заданного наименования;
- Предоставлять список товаров для заданного наименования, цена которых не превосходит заданную;
- Предоставлять список товаров, срок хранения которых истек.

Текст программы:

Main.java

Product.java

```
public void setId(Integer id) { this.id = id;
public String getName() {
public void setName(String name) { this.name = name;
public void setUpc(String upc) { this.upc = upc;
public String getProducer() {
public LocalDate getExpiryDay() {
public void setExpiryDay(LocalDate expiryDay) { this.expiryDay =
public Integer getAmount() {
```

ProductManager.java

```
public ProductManager() { products = new ArrayList<>();
        public ArrayList<Product> findByName(String name) {
            ArrayList<Product> productsByName = new ArrayList<>();
            for (Product product : products) {
                if (product.getName().equals(name)) {
                    productsByName.add(product); }
            return productsByName;
        public ArrayList<Product> findByExpiryDate(LocalDate localDate) {
                    productsByExpiryDate.add(product); }
Files.readAllLines(Paths.get(fileName));
new Product();
product.setAmount(Integer.valueOf(data[6]));
```

ProductPrinter.java

```
package com.company;
import java.util.List;

public class ProductPrinter {
    public static void printProducts(String message, List<Product> products)
    {
        System.out.println(message);
        for (Product product : products) {
             System.out.println(product);
        }
     }
}
```

Рисунок с результатом работы программы:

```
Products: [
Product{id=12, name='Notebook', upc='123c4fd', producer='Apple Inc', price=2499.0, expiryDay=2050-01-01, amount=30}
Product{id=69, name='Banana', upc='990qwef4', producer='BananaSlaves Inc', price=12.0, expiryDay=2016-01-01, amount=3000}
Product{id=69, name='Banana', upc='990qwef4', producer='BananaWorld', price=15.0, expiryDay=2016-01-01, amount=3000}
]
Products by name:
Product{id=12, name='Notebook', upc='123c4fd', producer='Apple Inc', price=2499.0, expiryDay=2050-01-01, amount=30}
Products by name and price limit:
Product{id=69, name='Banana', upc='990qwef4', producer='BananaSlaves Inc', price=12.0, expiryDay=2016-01-01, amount=3000}
Product{id=69, name='Banana', upc='990qwef4', producer='BananaSlaves Inc', price=12.0, expiryDay=2016-01-01, amount=3000}
Product{id=69, name='Banana', upc='990qwef4', producer='BananaSlaves Inc', price=15.0, expiryDay=2016-01-01, amount=3000}
```

Выводы:

Научилась создавать и использовать классы в программах на языке программирования Java.