# 

Лабораторная работа №8 По дисциплине «СПП»

Выполнил студент 3 курса группы ПО-3: Григорьева В.А. Проверил: Крощенко А.А.

# Вариант 8

**Цель:** Приобрести навыки написания простого оконного многопоточного приложения с использованием Java API.

# Ход работы:

#### Задание:

Разработать оконное приложение с использованием Java API, использующее один вспомогательный поток, вычисляющий заданную сумму и выполняющий вывод результата вычисления (как конечный, так и промежуточные) в любой визуальный компонент. Все исходные данные вводятся в соответствующие визуальные компоненты. В программе должны быть предусмотрены функции приостановки, возобновления и полной остановки выполнения потока с выводом соответствующего сообщения. В случае быстрого выполнения потока и, как следствие, невозможности демонстрации функций приостановки, продумать искусственное «торможение» потока для достижения заданных целей. Обработать исключения. При вычислении суммы рекомендуется находить следующее слагаемое применением рекуррентной формулы.

$$\sum_{k=0}^{n} \frac{(x \ln a)^k}{k!} = 1 + \frac{x \ln a}{1!} + \frac{(x \ln a)^2}{2!} + \dots + \frac{(x \ln a)^n}{n!}$$

### Код программы:

#### Main.java

```
package sample;
import javafx.application.Application;
import javafx.geometry.Insets;
import javafx.geometry.Pos;
import javafx.scene.Scene;
import javaIx.scene.scene;
import javaIx.scene.control.Button;
import javaIx.scene.control.Label;
import javaIx.scene.control.TextField;
import javaIx.scene.layout.GridPane;
import javaIx.scene.text.Text;
import javafx.stage.Stage;
oublic class Main extends Application {
     double currentValue = 0;
     private double prevElement=0;
     int currentIteration = 0;
     TextField inputCount = new TextField();
     TextField inputValue = new TextField();
     Thread backgroundThread;
     GridPane grid;
     @Override
           Button pause = new Button();
           pause.setText("Pause");
           stop.setText("Stop");
```

```
start.setOnAction(actionEvent -> startCalculate());
        pause.setOnAction(actionEvent -> {
            start.setDisable(false);
            backgroundThread.suspend();
        stop.setOnAction(actionEvent -> {
            start.setDisable(false);
            stopCalculate();
        grid = new GridPane();
        grid.setAlignment(Pos.CENTER);
        grid.setHgap(10);
        grid.setVgap(10);
        grid.setPadding(new Insets(25, 25, 25, 25));
        grid.add(text, 0, 0, 1, 1);
        grid.add(sum, 1, 0, 1, 1);
        Label labelValue = new Label("X:");
        grid.add(inputCount, 1, 1, 1, 1);
grid.add(labelValue, 0, 2, 1, 1);
grid.add(inputValue, 1, 2, 1, 1);
        grid.add(start, 0, 3);
        grid.add(pause, 1, 3);
        grid.add(stop, 2, 3);
    @Override
    public void start(Stage primaryStage) {
        primaryStage.setTitle("Function");
        primaryStage.setScene(scene);
        primaryStage.show();
            backgroundThread.resume();
            Thread task = new Thread(() -> {
                     int count = Integer.parseInt(inputCount.getText());
                     int xValue = Integer.parseInt(inputValue.getText());
                     start.setDisable(true);
                              prevElement = Math.pow(xValue * Math.log10(N), i) /
factorial(i);
                              currentSum += prevElement;
                              sum.setText(String.valueOf(currentSum));
                              Thread.sleep(500);
                          } catch (InterruptedException e) {
                              e.printStackTrace();
                     start.setDisable(false);
                 } catch (NumberFormatException e) {
                     sum.setText("Error in input!!!");
            backgroundThread = new Thread(task);
            backgroundThread.setDaemon(true);
            backgroundThread.start();
```

# sample.fxml

#### Результат выполнения:



