# 

Лабораторная работа №6

По дисциплине «СПП» за 5-й семестр

Выполнил: студент 2 курса группы ПО-3 (1) Афанасьев В.В.

Проверил: Крощенко А.А. **Цель работы:** приобрести навыки использования паттернов проектирования при решении практических задач на языке программирования C#.

## Вариант: 2

#### Задание 1:

Заводы по производству автомобилей. Реализовать возможность создавать автомобили различных типов на различных заводах.

#### Задание 2:

Проект «Универсальная электронная карта». В проекте должна быть реализована универсальная электронная карта, в которой есть функции паспорта, страхового полиса, банковской карты и т. д.

#### Задание 3:

Проект «Принтеры». В проекте должны быть реализованы разные модели принтеров, которые выполняют разные виды печати.

### Код программы:

```
1)
```

```
using System;
using System.Dynamic;
namespace task1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Client pclient = new Client(new PetroleFactory());
            pclient.TestingRun();
            Client dclient = new Client(new DieselFactory());
            dclient.TestingRun();
    }
    abstract class AbstractFactory
    {
```

```
public abstract PassengerCar CreatePassengerCar();
    public abstract TruckCar CreateTruckCar();
}
class DieselFactory : AbstractFactory
{
    public override PassengerCar CreatePassengerCar()
       return new DieselPassengerCar();
    public override TruckCar CreateTruckCar()
    {
       return new DieselTruckCar();
}
class PetroleFactory : AbstractFactory
{
    public override PassengerCar CreatePassengerCar()
    {
       return new PetrolePassengerCar();
    }
    public override TruckCar CreateTruckCar()
       return new PetroleTruckCar();
   }
}
abstract class PassengerCar
    public abstract void GetInfo();
```

```
abstract class TruckCar
{
    public abstract void GetInfo();
}
class DieselPassengerCar : PassengerCar
   public override void GetInfo()
        Console.WriteLine("Diesel passenger car is working");
    }
}
class PetrolePassengerCar : PassengerCar
    public override void GetInfo()
       Console.WriteLine("Petrole passenger car is working");
    }
class DieselTruckCar : TruckCar
    public override void GetInfo()
       Console.WriteLine("Diesel truck car is working");
    }
}
class PetroleTruckCar : TruckCar
```

```
public override void GetInfo()
        Console.WriteLine("Petrole truck car is working");
    }
}
class Client
{
    private AbstractFactory _factory;
    public Client(AbstractFactory factory)
        _factory = factory;
    }
    public PassengerCar GetPassengerCar()
        return _factory.CreatePassengerCar();
    }
    public TruckCar GetTruckCar()
        return _factory.CreateTruckCar();
    }
    public void TestingRun() {
        GetPassengerCar().GetInfo();
       GetTruckCar().GetInfo();
    }
}
```

}

```
namespace task2
{
   class Program
    {
       static void Main(string[] args)
            ElectronicCard myCard = new ElectronicCard(new Passport(), new InsurancePolicy(),
new BankCard());
            myCard.ShowInfo();
            myCard.ShowInsurance();
           myCard.PayFor();
       }
    }
    class Passport
    {
       public void ShowInfo()
        {
            Console.WriteLine("You show the information");
    }
    class InsurancePolicy
    {
        public void ShowInsurance()
        {
           Console.WriteLine("You show the insurance");
        }
    }
```

using System;

```
public void PayFor()
    {
        Console.WriteLine("You have paid for");
    }
}
class ElectronicCard
    Passport passport;
    InsurancePolicy insurancePolic;
    BankCard bankCard;
    public ElectronicCard(Passport pass, InsurancePolicy insur, BankCard bank)
        passport = pass;
        insurancePolic = insur;
       bankCard = bank;
    }
    public void ShowInfo()
        passport.ShowInfo();
    }
    public void ShowInsurance()
       insurancePolic.ShowInsurance();
    }
    public void PayFor()
        bankCard.PayFor();
```

```
}
3)
using System;
namespace task3
   class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Context matrixPrinter = new Context(new MatrixPrinter());
            matrixPrinter.ExecuteAlgorithm();
            Context laserPrinter = new Context(new LaserPrinter());
            laserPrinter.ExecuteAlgorithm();
            Context colorPrinter = new Context(new ColorPrinter());
           colorPrinter.ExecuteAlgorithm();
        }
    }
    public interface IPrinter
      void Print();
    }
    public class ColorPrinter : IPrinter
        public void Print()
        {
```

}

```
Console.WriteLine("Color print");
}
public class MatrixPrinter : IPrinter
   public void Print()
       Console.WriteLine("Matrix print");
public class LaserPrinter : IPrinter
{
   public void Print()
       Console.WriteLine("Laser print");
   }
}
public class Context
    public IPrinter ContextPrinter { get; set; }
    public Context(IPrinter type)
       ContextPrinter = type;
    }
    public void ExecuteAlgorithm()
    {
        ContextPrinter.Print();
```

```
}
}
Результаты работы:
1)
 Microsoft Visual Studio Debug Console
Petrole passenger car is working
Petrole truck car is working
Diesel passenger car is working
Diesel truck car is working
2)
Microsoft Visual Studio Debug Console
You show the information
ou show the insurance
You have paid for
3)
 Microsoft Visual Studio Debug Console
Matrix print
Laser print
Color print
```

**Выводы:** в ходе выполнения лабораторной работы были получены навыки использования паттернов проектирования при решении практических задач на языке программирования С#.