**Интернет-магазин**

**Григорьев Александр Константинович**

**Почему именно он?**

Я подумал, что это достаточно интересная идея, и что будет прикольно сделать симулятор маркетплэйса. Он может правда послужить настоящим интернет-магазином, если нормально сделать в нём функцию оплаты и передачи информации о заказе, но, к сожалению, я еще не настолько опытный программист, чтобы реализовать все это.

**Функции моего магазина:**

Изначально, мой магазин – канцелярский. Есть 6 начальных канцелярских товаров, которые удалять нельзя. Можно добавлять свои товары по своей цене со своей картинкой в формате jpg., а также удалять их. В корзине высвечивается итоговая сумма, есть кнопка обнулить корзину, а также кнопка просмотра списка покупок с высвечиванием их количества и возможностью редактирования. Также в моем проекте имеется симулятор оплаты товаров банковской картой, который, если ввести не именно 16 и не именно цифр, выдает разные типы ошибок.

**Как реализовано?**

Реализовано с помощью библиотек Python, SQLite3, PyCharm, QTDesigner.

**Заключение**

Я считаю, что для моего первого в жизни проекта, это достойная работа. Конечно, есть и недоработки, например то, что весь проект у меня сделан в одном окне, или необходимость изображения определенного размера при внесении его в папку с проектом для отображения в вашем товаре.