

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ И НАУКИ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ
УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ “РОССИЙСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ДРУЖБЫ НАРОДОВ”

Факультет физико-математических и естественных наук

ОТЧЕТ

По лабораторной работе №9 “Текстовый редактор emacs”

Выполнил: Студент группы: НПИбд-01-21 Студенческий билет:
№1032211403 ФИО студента: Матюхин Григорий Васильевич Дата
выполнения: 19.05.2022

Москва 2022

1 Цель работы:

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

2 Выполнение лабораторной работы

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации C-x C-f.
3. Наберите текст: `#!/bin/bash HELL=Hello function hello {`
`LOCAL HELLO=World echo $HELLO } echo`

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

4. Сохранить файл с помощью комбинации (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

1. Вырезать одной командой целую строку (C-k).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
hello
```

2. Вставить эту строку в конец файла (C-y).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
```

3. Выделить область текста (C-space).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
```

4. Скопировать область в буфер обмена (M-w).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
  LOCAL HELLO=World
  echo $HELLO
}
```

5. Вставить область в конец файла.

```
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

6. Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
```

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

7. Отмените последнее действие (C- /).

6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.

1. Переместите курсор в начало строки (C-a).
2. Переместите курсор в конец строки (C-e).
3. Переместите курсор в начало буфера (M-<).
4. Переместите курсор в конец буфера (M->).

7. Управление буферами.

1. Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
hello
echo $HELLO
hello
echo $HELLO
```

CRN Buffer	Size	Mode	File
. * lab09.sh	116	Shell-script[sh]	~/lab09.sh
% *CWD Emacs*	727	Fundamental	
scratch	145	Lisp Interaction	
%* *Messages*	1170	Messages	

2. Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.



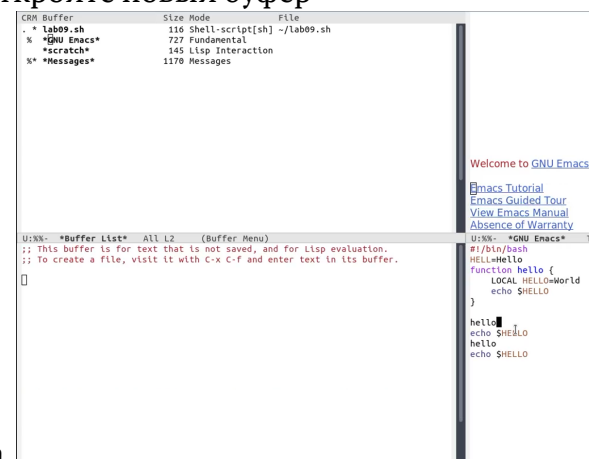
3. Закройте это окно (C-x 0).

4. Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b). `U:*** lab09.sh All L11 (Shell-script[sh]) .Switch to buffer (default *GNU Emacs*):`

8. Управление окнами.

1. Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2).

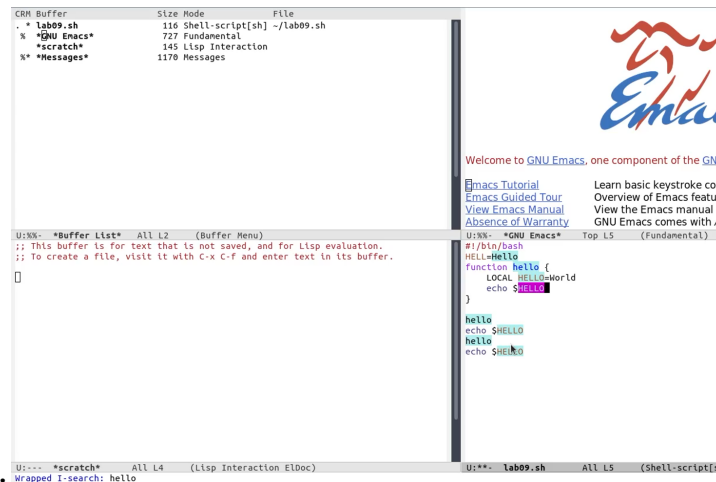
2. В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер



(файл) и введите несколько строк текста.

9. Режим поиска

1. Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько



слов, присутствующих в тексте.

2. Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.
3. Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
4. Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.
5. Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s о. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

3 Вывод

В процессе работы я познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором emacs.

4 Контрольные вопросы

1. Кратко охарактеризуйте редактор emacs.
 - Emacs представляет собой мощный экраный редактор

текста, написанный на языке высокого уровня Lisp.

2. Какие особенности данного редактора могут сделать его сложным для освоения новичком?
 - Необходимость постоянного использования различных сочетаний клавиш
3. Своими словами опишите, что такое буфер и окно в терминологии emacs'а.
 - Буфер может содержать что угодно, например, результаты компиляции программы или встроенные подсказки. Практически всё взаимодействие с пользователем, в том числе интерактивное, происходит посредством буферов.
 - Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
4. Можно ли открыть больше 10 буферов в одном окне?
5. Какие буферы создаются по умолчанию при запуске emacs?
6. Какие клавиши вы нажмёте, чтобы ввести следующую комбинацию C-c | и C-c C-|?
7. Как поделить текущее окно на две части?
8. В каком файле хранятся настройки редактора emacs?
9. Какую функцию выполняет клавиша и можно ли её переназначить?
10. Какой редактор вам показался удобнее в работе vi или emacs? Поясните почему.