

Лабораторная работа №10. Программирование в командном процессоре ОС UNIX. Командные файлы.

Matiukhin Grigori

Цель работы:

Цель работы:

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами.

Выполнение лабораторной работы

Изучите приведённые в тексте программы `server.c` и `client.c`. Взяв данные примеры за образец, напишите аналогичные программы, внося следующие изменения:

Работает не 1 клиент, а несколько (например, два).

```
/*  
 * server.c - реализация сервера  
 *  
 * чтобы запустить пример, необходимо:  
 * 1. запустить программу server на одной консоли;  
 * 2. запустить программу client на другой консоли.  
 */
```

```
#include "common.h"
```

```
int main()  
{  
    int readfd; /* дескриптор для чтения из FIFO */  
    int n;  
    char buff[MAX_BUFF]; /* буфер для чтения данных из FIFO */  
}
```

Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Используйте функцию `sleep()` для приостановки работы клиента.

```
/*  
 * client.c - реализация клиента  
 *  
 * чтобы запустить пример, необходимо:  
 * 1. запустить программу server на одной консоли;  
 * 2. запустить программу client на другой консоли.  
 */
```

```
#include "common.h"
```

```
#include <time.h>
```

```
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
```

Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек). Используйте функцию `clock()` для определения времени работы сервера.

```
/*  
 * server.c - реализация сервера  
 *  
 * чтобы запустить пример, необходимо:  
 * 1. запустить программу server на одной консоли;  
 * 2. запустить программу client на другой консоли.  
 */
```

```
#include "common.h"
```

```
#include <time.h>
```

```
int main()
```

```
{
```


Вывод

В ходе работы я приобрел практические навыки работы с именованными каналами.