

Die Katakomben | Spielanleitung

Willkommen in den Katakomben.

Hier wird man beim Starten des Spiels erstmal mit einem Startbildschirm begrüßt, wo wir ein neues Spiel starten, ein Spiel weiterspielen, oder es verlassen können. Das kann man mit den Tasteninputs, welche man links neben den Optionen sieht, machen.

Auch kann man das Spiel verlassen mit ESC, oder wenn man im Spiel ist, kann mithilfe von ESC zum Menü zurückkehren, wobei das Spiel gespeichert wird, sodass man mit "Spiele weiter" diesen Spielstand aufrufen kann.

Im Spiel sieht man einen Raum und ein weißes @. Das bist du, der Spieler. Generell passiert im Spiel nur etwas, wenn man als Spieler eine Aktion durchführt. Dann hat man seinen Zug verbraucht und die Gegner sind an der Reihe (die brauchen aber nicht lange, um sich zu entscheiden, was sie machen wollen)

Du bewegst dich mit den Tasten: Q; W; E; D; C; X; Y; A. Man kann sich vorstellen, dass das S für „Spieler“ steht und die Tasten drumherum, die Kacheln sind, wo der Spieler sich hinbewegen kann. Mit S kann man auch das Inventar öffnen, wo später dann die Gegenstände, welche man auf seiner Reise findet, verwenden kann.

Das Aufheben macht man, wenn man auf einem Gegenstand steht und dann G, für „Greifen“ drückt. Im Inventar funktioniert dann das Verwenden der Gegenstände wie das Auswählen der Optionen im Menü. Mit L kann man dann auch die Gegenstände „Liegen“ lassen. Mit ESC verlässt man dann erneut das Inventar, falls man nichts verwenden oder fallen lassen möchte.

Mit F11 kann man im Spiel in den Vollbildschirm gehen.

Wie du merkst, hast du ein Sichtfeld, in dem du die Karte erkunden kannst. Was du bereits gesehen hast, bleibt auch in deinem Gedächtnis und wird blau dargestellt.

Startwerte deines Charakters:

-Spieler (@): *150 max_hp; 1 defense, 1 power*

In den Katakomben findest du eine Vielzahl an Gegenständen, die deinen Charakter stärker machen, oder ihm sogar neue Kampffähigkeiten verpassen. Hier ist alles, was du finden kannst!

Als Gegenstände kannst du finden:

-Tränke:

-Heiltrank (!): *+50 hp*

-Großer Heiltrank (!): *+100 hp*

-Zauber:

-Feuerballzauber (#): Der Spieler sucht sich eine Kachel als Ziel aus und der Feuerball macht im Radius von 3 Kacheln *25 Schaden* (Aber auch dem Spieler!)

-Blitzzauber (#): Fügt dem nächsten Gegner *100 Schaden* zu.

-Schilder:

-Fassdeckel (Startgegenstand): *+0 defense*

-Rundschild (!): *+2 defense*

-Großschild (!): *+6 defense*

-Schwerter:

- Stock (Startwaffe): +6 power
- Dolch (/): +8 power
- Kurzschwert (/): +11 power
- Langschwert (/): +18 power
- Großschwert (/): +35 power

Als Schätze kannst du finden (Pro Ebene gibt es einen Schatzraum):

-Ringe:

-Gewöhnlicher Ring (Startgegenstand): +0 nichts

- Ring des Lebens 1 (o): +20 max_hp
- Ring des Lebens 2 (o): +50 max_hp
- Ring des Lebens 3 (o): +300 max_hp

- Ring des Schutzes 1 (o): +2 defense
- Ring des Schutzes 2 (o): +4 defense
- Ring des Schutzes 3 (o): +7 defense

- Ring des Schadens 1 (o): +2 power
- Ring des Schadens 2 (o): +5 power
- Ring des Schadens 3 (o): +15 power

-Ring der Legenden (o): +300 power (Sehr sehr schwer zu finden, es ist bloß ein Mythos, ob

es ihn wirklich gibt. Wenn du ihn findest, bist du eine
Legende...)

-Rüstung:

- Seidegewand (Startgegenstand): +10 max_hp
- Leder Robe (M): +1 power; +20 max_hp; +1 defense
- Kettenrüstung (M): +3 power; +50 max_hp; +5 defense
- Ritterrüstung (M): +9 power; +99 max_hp; +9 defense

Findest du ein weißes ■, dann ist das eine Treppe, die du mit ENTER hinabsteigen kannst. So betrittst du dann eine tiefere Stufe der Katakomben und heilst dich um die Hälfte deiner max_hp. Zwar ist die Wahrscheinlichkeit höher, dass du die mächtigen Zauber findest, jedoch finden dich auch immer stärkere Gegner...

Die Gegner, die man in den Katakomben antreffen kann, sind:

- Troll (T): 20 max_hp; 0 defense; 6 power (Verfolgt den Spieler)
- Ork (T): 30 max_hp; 1 defense; 15 power (Verfolgt den Spieler)
- Spinne (o): 1 max_hp; 0 defense; 33 power (Verfolgt den Spieler, aber 2 Schritte auf einmal)
- Riese (T): 150 max_hp; 5 defense; 70 power (Verfolgt den Spieler, bewegt sich und greift aber nur jeden zweiten Zug an)

Viel Spaß beim Erkunden der Katakomben, mal sehen, wie tief du kommst! Vielleicht kannst du derjenige sein, der aus ihnen entkommt...