

# Responsive

# Responsive

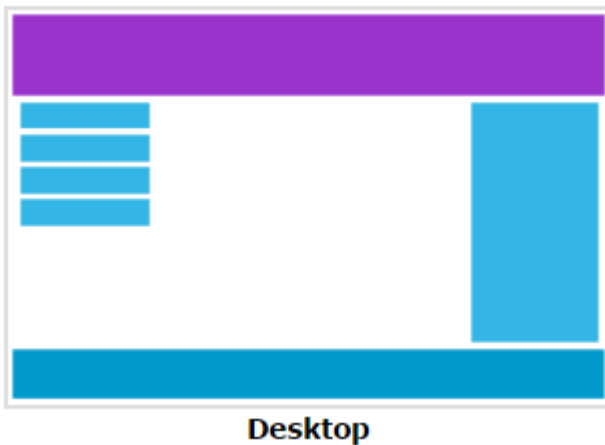
Το responsive web design προσαρμόζει την εμφάνιση μια σελίδας σε όλες τις συσκευές - οθόνες.

Στο responsive web design χρησιμοποιείται CSS και HTML.

Desktop , tablets και mobile. Θα πρέπει η σελίδα μας να 'παίζει' καλά, δηλαδή να φαίνεται όμορφη και να είναι και εύχρηστη σε όλες τις συσκευές αυτές.

# Responsive

Χρησιμοποιώντας CSS και HTML κάνουμε resize, κρύβουμε, μεγενθύνουμε και μετακινούμε περιεχόμενο ώστε να είναι responsive το site μας.



# Responsive - Viewport

Ως viewport ορίζουμε την ορατή περιοχή του χρήστη στη web σελίδα.

Τα viewports διαφέρουν ανά συσκευή.

Πριν τα κινητά και τα tablet, τα designs ήταν μόνο για οθόνες υπολογιστών, οπότε είχαμε static design και συγκεκριμένο μέγεθος.

# Responsive - Viewport

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```

Στην HTML5, με το <meta> tag είναι δυνατό να ελέγχεται το viewport. Δίνεται οδηγία στον browser πως να χειριστεί τις διαστάσεις της σελίδας και τη διαβάθμιση (scaling).

Με το width="device-width" ορίζουμε το πλάτος της σελίδας να είναι όσο το μέγεθος της οθόνης που χρησιμοποιούμε. Αναλογία 1:1 pixel με pixel οθόνης.

Με το initial-scale=1.0 ορίζεται το αρχικό zoom level όταν η σελίδα μας φορτώσει για πρώτη φορά.

# Responsive - Viewport

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
```



Without the viewport meta tag



With the viewport meta tag

# Responsive - Content to Viewport

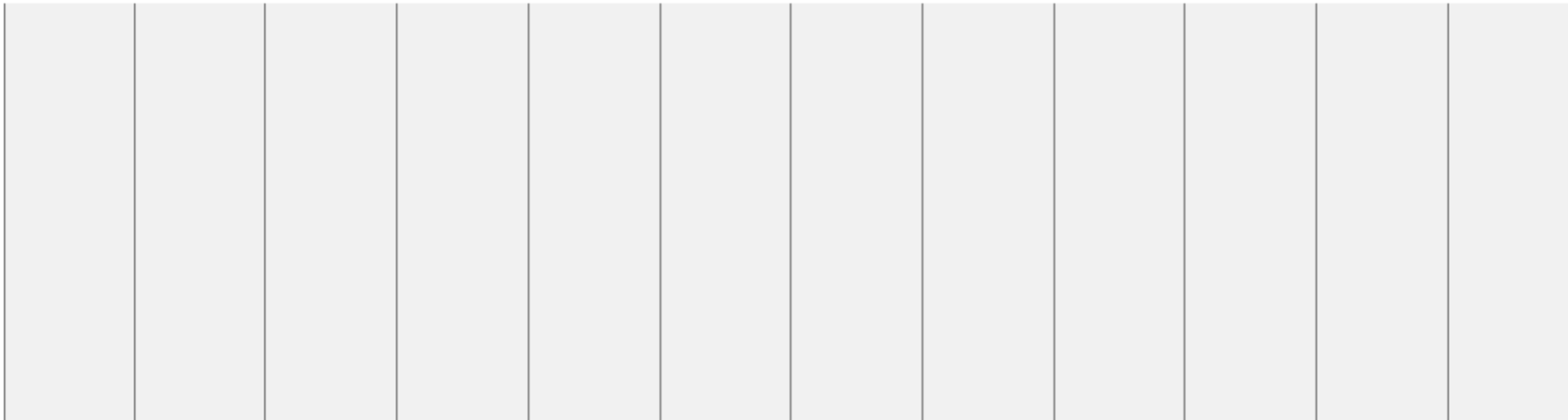
Οι χρήστες συνηθίζουν να κάνουν κάθετο scroll αλλά όχι οριζόντιο!

- Να μην χρησιμοποιούμε μεγάλα fixed μεγέθη σε elements. Content proper adjustment. Beware of large Images.
- Να μην βασίζουμε το περιεχόμενό μας, σε συγκεκριμένο viewport, θεωρώντας ότι “κάθεται” καλά.
- Να χρησιμοποιούμε media queries ώστε να εφαρμόζουμε διαφορετικό styling σε διαφορετικές αναλύσεις. - Συνιστάται η χρήση ποσοστών!

# Responsive - Grid View

To responsive grid-view έχεις συνήθως 12 στήλες που καταλαμβάνουν το 100% του viewport.

Μικραίνουν και μεγαλώνουν αναλογικά όσο παίζουμε με το μέγεθος του παραθύρου!





# Responsive Theme

## CSS:

```
.col-1 {width: 8.33%;}  
.col-2 {width: 16.66%;}  
.col-3 {width: 25%;}  
.col-4 {width: 33.33%;}  
.col-5 {width: 41.66%;}  
.col-6 {width: 50%;}  
.col-7 {width: 58.33%;}  
.col-8 {width: 66.66%;}  
.col-9 {width: 75%;}  
.col-10 {width: 83.33%;}  
.col-11 {width: 91.66%;}  
.col-12 {width: 100%;}
```

```
[class*="col-"] {  
    float: left;  
    padding: 15px;  
    border: 1px solid red;  
}
```

```
<div class="row">  
    <div class="col-3">...</div> <!-- 25% -->  
    <div class="col-9">...</div> <!-- 75% -->  
</div>
```

# Responsive - Media Queries

Το @media rule εισήχθη στο CSS2. Έγινε δυνατό να εφαρμόζονται διαφορετικά style για διαφορετικά media types.

- computer screens
- printers
- φορητές συσκευές

Στο CSS3 εισήχθησαν τα media queries.

Χρησιμοποιείται το keyword @media με το block των κανόνων που θέλουμε να εφαρμόσουμε όταν ισχύει η συνθήκη μας. Εισαγωγή breakpoints.

```
@media only screen and (max-width: 768px) {  
  body {  
    background-color: red;  
  }  
}
```

# Responsive - Media Types

Value	Description
all	Used for all media type devices
print	Used for printers
screen	Used for computer screens, tablets, smart-phones etc.
speech	Used for screenreaders that "reads" the page out loud

# Responsive - Image Scale

Με το property width στο 100% οι εικόνες κάνουν scale κατά το resize.

Προτιμάται το max-width, δεν θα κάνει ποτέ scale σε παράπανω διάσταση απ το original μέγεθος της.

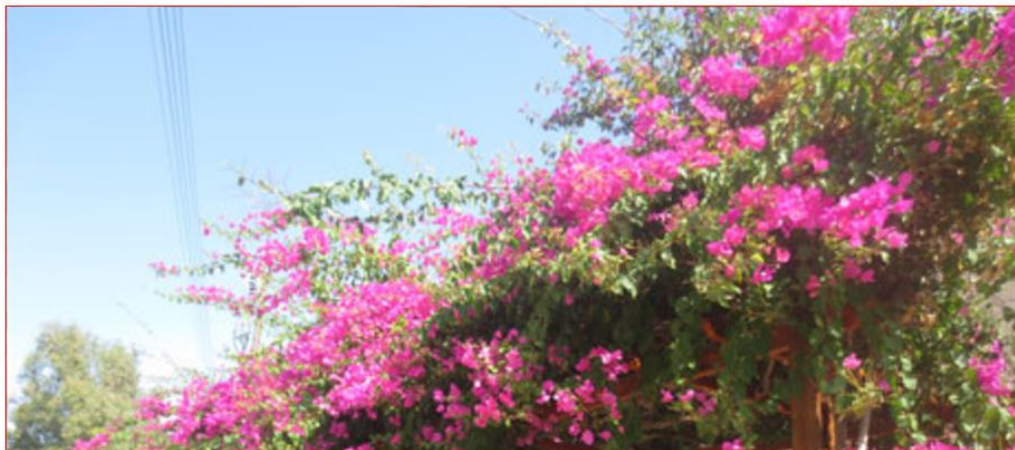
```
img {  
  max-width: 100%;  
  height: auto;  
}
```

# Responsive - Bg Image Scale

Στο property background-size υπάρχει scaling και resizing.

- contain : θα προσπαθήσει να γεμίσει το container διατηρώντας το ratio της.
- 100% 100% : θα γεμίσει το container αλλά ενδέχεται να γίνει stretched
- cover , θα γεμίσει το container, θα διατηρήσει το ratio της, αλλά ίσως χαθεί πληροφορία.

## Responsive - Bg Image Scale



# Thank you

[hello@collegelink.gr](mailto:hello@collegelink.gr)