

Domain Model

v0.3



ΝΙΚΟΛΑΣ ΠΟΤΑΜΙΑΝΟΣ (1084537)

1084537@ac.upatras.gr, **Έτος: 4**°

Pόλος: Peer reviewer



ΑΝΔΡΕΑΣ ΚΑΤΣΑΡΟΣ (1084522)

1084522@ac.upatras.gr, **Έτος: 4**°

Ρόλος: Co-editor



ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΜΑΡΚΑΚΗΣ (1084541)

1084541@ac.upatras.gr, **Έτος**: **4**°

Ρόλος: Main contributor



ΓΡΗΓΟΡΗΣ ΤΖΩΡΤΖΑΚΗΣ (1084538)

1084538@ac.upatras.gr, **Έτος: 4**°

Ρόλος: Co-editor

<u>Περιεχόμενα</u>

λλαγές έκδοσης	4
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	
JML Class Diagram	5
¬εριγραφή Κλάσεων	€

Αλλαγές έκδοσης

Χρωματική σημασία:

- Μπλε: Προσθήκη/Νέα πληροφορία
- Κόκκινο: Αλλαγές/Διορθώσεις

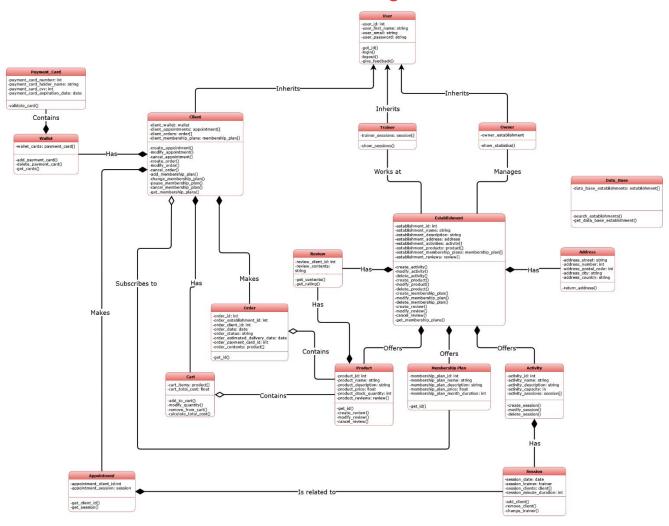
v0.2:

- Προσθήκη των κλάσεων Cart, Wallet, Session, Review και Address, οι οποίες περιγράφονται στην <u>Περιγραφή</u> Κλάσεων
- Ανανέωση του διαγράμματος κλάσεων ώστε να περιλαμβάνει τις νέες κλάσεις της έκδοσης ν0.2 καθώς και μια πρώτη εκδοχή των attributes και methods όλων των κλάσεων.

V0.3:

- Αναθεώρηση και τροποποίηση για attributes και methods με βάση την βελτίωση των sequence diagrams
- Προσθήκη της κλάσης Data_Base
- Ανανέωση του Class Diagram

UML Class Diagram



Εικόνα 1: Ανανεωμένο class diagram για την έκδοση ν0.3 του τεχνικού κειμένου Domain-model Μπορείτε να τη δείτε σε καλύτερη ποιότητα <u>εδώ</u>

Περιγραφή Κλάσεων

- <u>User:</u> Η γενική οντότητα που αναπαριστά έναν χρήστη(User) της εφαρμογής. Περιέχει βασικά γνωρίσματα που μοιράζονται όλα τα είδη χρηστών, όπως στοιχεία ταυτοποίησης.
- <u>Client</u>: Ειδίκευση του user, η οποία αναπαριστά τον απλό χρήστη που αξιοποιεί τις δυνατότητες της εφαρμογής σαν πελάτης(Client).
- <u>Trainer</u>: Ειδίκευση του user, που αφορά έναν εργαζόμενο προπονητή(Trainer) ενός establishment. Πέρα από τα βασικά γνωρίσματα του user, αναφέρει επίσης ειδικότητα γυμναστή, μια σύντομη περιγραφή και τα activities στα οποία προπονεί.
- <u>Owner</u>: Ειδίκευση του user, που αναπαριστά έναν ιδιοκτήτη(Owner) ενός establishment.
- Establishment: Αντιπροσωπεύει κάθε επιχείρηση(Establishment) που είναι μέλος της εφαρμογής και εμφανίζεται μέσω αυτής σε clients. Πέρα από ιδιότητες προς την ταυτοποίηση της, όπως επωνυμία και διεύθυνση, περιλαμβάνει επίσης περιγραφή και χρήσιμες πληροφορίες για τα είδη των παροχών που προσφέρει.
- <u>Activity</u>: Μια δραστηριότητα(Activity) ενός establishment. Περιέχει πληροφορίες όπως περιγραφή της δραστηριότητας, διάρκεια μαθήματος και χωρητικότητα μαθήματος.
- Session: Ένα μάθημα(Session) αφορά ένα συγκεκριμένο activity ενός establishment σε συγκεκριμένη ημερομηνία και ώρα. Κάθε session έχει δικό του trainer και σύνολο από clients που έχουν δηλώσει συμμετοχή. Κάθε activity μπορεί να έχει πολλαπλά sessions σε διαφορετικές ημέρες και ώρες, με διαφορετικούς συμμετέχοντες και υπεύθυνο trainer.
- <u>Appointment</u>: Το ραντεβού(Appointment) που κλείνει ένας client σε κάποιο establishment. Αφορά ένα συγκεκριμένο session για συγκεκριμένη ημερομηνία και ώρα.
- <u>Membership Plan</u>: Αναπαριστά ένα πακέτο συνδρομής(Membership Plan) που παρέχει ένα

- establishment. Χαρακτηρίζεται από χρηματικό κόστος, παροχές και διάρκεια.
- <u>Product</u>: Ένα προϊόν(Product) που διατίθεται προς πώληση από κάποιο establishment. Παρέχει πληροφορίες και περιγραφή του προϊόντος, κόστος και διαθεσιμότητα.
- <u>Cart:</u> Το καρότσι(Cart) ενός client, στο οποίο μπορεί να προσθέσει και να επεξεργαστεί products που ενδιαφέρεται να αγοράσει προτού προχωρήσει σε παραγγελία.
- Order: Μια παραγγελία(Order) που έχει εκτελέσει ο χρήστης για συγκεκριμένα products. Έχει ιδιότητες όπως αναγνωριστικό και ημερομηνία παραγγελίας, την εξέλιξη της παραγγελίας, σύνολο κόστους, εκτιμώμενη αναμονή, το establishment από το οποίο έγινε η παραγγελία και επιλεγμένη μέθοδο πληρωμής.
- <u>Wallet</u>: Το πορτοφόλι(Wallet) ενός client. Είναι η οντότητα που εμπεριέχει τις κάρτες του χρήστη και εκτελεί τις ενέργειες διαχείρισης τους.
- <u>Payment Card</u>: Η κάρτα πληρωμής(Payment Card) που έχει επιλέξει ο χρήστης για να εκτελεί τις πληρωμές εντός της εφαρμογής. Περιλαμβάνει τα στοιχεία της κάρτας.
- <u>Review</u>: Μια κριτική(Review), που μπορεί να αφήσει ένας client για κάποιο establishment είτε κάποιο product ενός establishment.
- <u>Address</u>: Μια διεύθυνση(Address) που αντιστοιχεί στην τοποθεσία ενός establishment.
- <u>Data Base</u>: Αυτή η κλάση θα περιέχει δεδομένα που δεν γίνεται να περιέχονται σε κάποια άλλη από τις υπάρχοντες κλάσεις όπως όλοι οι users της εφαρμογής, όλα τα establishments κλπ.