#### ПОЛОЖЕНИЕ

## о I математической игре для 2-3 классов

### 1.Общие положения

- 1.1. І математическая игра для 2-3 классов Шмель (далее Игра) командное соревнование по математике для обучающихся 2-3 классов.
  - 1.2. Учредителем и организатором Игры является Центр «Шмель».
- 1.3. Основными целями и задачами Игры являются: развитие у школьников интереса к изучению математики, решению нестандартных задач, работе в команде.

# 2. Руководство и методическое обеспечение Игры

- 2.1. Для проведения Игры создается оргкомитет, методическая комиссия и жюри.
  - 2.2. В оргкомитет Игры входят:
    - Семенова Мария Александровна;
    - Семенова Ирина Александровна;
    - Попцова Елена Геннадьевна.
  - 2.3. Оргкомитет Игры:
    - осуществляет организационно-методическое обеспечение Игры;
    - утверждает правила Игры;
    - формирует состав методической комиссии и жюри Игры;
    - утверждает список победителей и призеров,
    - награждает победителей и призеров.
  - 2.4. Методическая комиссия Игры:
    - разрабатывает задания;
    - разрабатывает критерии и методики оценки выполненных заданий.
  - 2.5. Жюри Игры:
    - Проверяет и оценивает результаты выполнения заданий участниками Игры.

### 3.Порядок проведение Игры

3.1. В Игре принимают участие обучающиеся 2-3 классов образовательных организаций Кировской области и других регионов РФ, по согласованию с организаторами.

От каждого образовательного учреждения принимается только по 1 команде в каждой параллели.

В каждой параллели принимает участие до 10 команд в очном формате и до 5 команд в онлайн формате.

Команды-участники определяются по времени регистрации. Участники, зарегистрировавшиеся раньше, имеют приоритет.

- 3.2. Команда участников состоит из 3 человек.
- 3.3. Дата проведения Игры 10 ноября 2024 года.
- 3.4. Место проведения Игры:
- для команд из Кировской области Библиотека им. А.И.Герцена (г.Киров, ул. Герцена, д.50);
- для команд не из Кировской области онлайн участие http://tournament.shmelkirov.ru.
- 3.5. Для участия в Игре необходимо до 08.11.2024 подать заявку на сайте http://tournament.shmelkirov.ru и получить подтверждение участия.
  - 3.6. Регламент проведения Игры:

## 2 классы:

10:00-10:30 — регистрация команд

10:30-12:00 — игра

12:00-12:30 - подведение итогов

12:30 – награждение

## 3 классы:

13:00-13:30 – регистрация команд

13:30-15:00 — игра

15:00-15:30 – подведение итогов

15:30 – награждение

3.7. Подведение итогов и награждение:

В каждой параллели определяется команда победитель, которая набрала максимальное количество баллов и 2 команды призеров. В случае равенства баллов, награждаются все команды с одинаковым количеством баллов.

Победители и призеры получают грамоты и памятные призы.

### 4. Материальное и финансовое обеспечение Игры

- 4.1. Игра проводится за счет средств Центра «Шмель».
- 4.2. Участие в Игре бесплатное.